



protect. teach. love.™

Operating Guide
Manuel d'utilisation
Gebruiksaanwijzing
Manual de adiestramiento
Guida all'uso
Betriebsanleitung

PPA19-20559

Passport™ Intelligent Dog Door

Porte intelligente pour chien Passport™

Passport™ Intelligent Hondenluik

Puerta Inteligente para Perros Passport™

Passport™ Porta intelligente per cani

Passport™ Intelligente Hundetür



Please read this entire guide after the Installation Guide
Veuillez lire l'intégralité de ce manuel après le guide d'installation
Lees deze handleiding helemaal door nadat u de montagehandleiding hebt gelezen
Lea esta guía en su totalidad después del Manual de instalación
Leggere attentamente la presente guida dopo il manuale di installazione
Lesen Sie die Gebrauchsanleitung vollständig nach der Montageanleitung

1000

Series
Série
Serie
Serie
Serie
Serie

Table of Contents

PROGRAMMING Passport™ Intelligent Dog Door	3
Main Menu	3
DOOR SETTINGS	3
Door Operational Modes	3
Lock Keypad	4
Volume Control	4
Date and Time	4
Low Battery Mode	5
Language	5
PET SETTINGS	5
Master Access	5
Master Access Modes	6
Timer Mode (Master Access)	6
Re-latch Time (Master Access)	7
In-Tone & Out-Tone (Master Access)	8
Add Pet	8
INDIVIDUAL PET SETTINGS	8
Pet Access (Individual Pet)	9
Pet Access Mode (Individual Pet)	9
Timer Mode (Individual Pet)	10
Re-latch Time (Individual Pet)	11
In-Tone & Out-Tone (Individual Pet)	11
Rename Pet	11
Relearn Pet	12
Remove Pet	12
Pet Tracking	12
ASSISTANCE	13
Indicator Light	13
Firmware Updates	13
About	13
Serial Number	13
Troubleshooting	14
Reset Button	15
Replacement Parts and Accessories	15
Terms of Use and Limitation of Liability	15
Important Recycling Advice	16
Battery Disposal	16
Compliance	16
Warranty	16

PROGRAMMING PASSPORT™ INTELLIGENT DOG DOOR

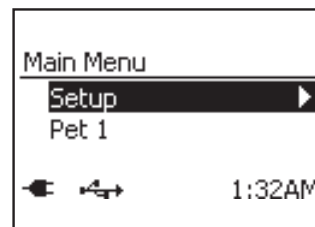
The default factory settings programmed for your Dog Door can be customised to work for you and your pet(s). Programming the Dog Door can be done by using the door Control Panel or the Dog Door Computer Application. To use the Computer Application, please see "Connecting Dog Door to Computer".

Main Menu

This is the default screen on the Dog Door. Also if navigating a lower level menu, the screen will time out and return to Main Menu if there is no activity after two minutes. After five minutes of no activity, the LCD Screen will go to sleep (like a mobile phone or computer). To wake the LCD Screen and return to Main Menu, push any key on the 5-Button Navigation.

Setup: Allows you to change door settings for the Dog Door including door operational mode, keypad lock, Volume, date/time, Low Battery Mode, and language. Also allows changes to pet settings including pet access mode, Re-latch Time, In-Tone/Out-Tone, adding a pet, removing a pet, renaming a pet, and relearning a pet.

Below **Setup** each of the successfully programmed pets are also displayed along with each pet's location (based on when the Dog Door was last accessed while in Smart Mode). When a pet is selected from this list, a history of the last 4 dates and times the pet accessed the Dog Door while operating in Smart Mode is displayed.



DOOR SETTINGS

The Door Settings screen allows you to customise the door operation and settings of the Passport™ Intelligent Dog Door.

To open the Door Settings menu, from the **Main Menu** select **Setup > Door Settings**. The Door Settings screen displays the following options:

Door: Allows Dog Door operational mode to be changed with three mode options: Smart Mode (default factory setting), Open or Locked.

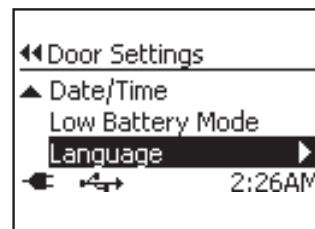
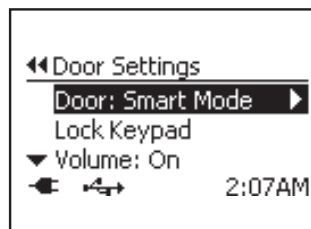
Lock Keypad: Allows the 5-Button Navigation to be disabled by setting a 4 digit PIN number.

Volume: Turns the Volume on or off for the audible beeps and sounds (such as In-Tone and Out-Tone). Default factory setting for Volume is On.

Date/Time: Sets the date and time used by the Dog Door.

Low Battery Mode: When powered by Passport™ Rechargeable Battery, allows the door flap to be set to the Open or Locked position when battery runs low and door shuts down with an optional audible beep. Default factory setting is Off for beep and Locked for flap shut down position.

Language: Allows the current language to be changed. Default factory setting for language is English.



Door Operational Modes

The Dog Door has three operational modes: Smart Mode, Open, and Locked.

Smart Mode: Allows any dog with a programmed Passport™ Key to access the Dog Door as programmed for that specific pet. This is the default factory setting.

Open: Allows the flap system to remain unlocked so any pet or animal can enter or exit, even pets NOT wearing a programmed Passport™ Key. The Dog Door will function like a traditional dog door in this mode. Access Modes, In-Tone, Out-Tone, Pet Location, and Pet Tracking are disabled in Open Mode.

Locked: Shuts and locks the flap system so no pet can enter or exit, even if wearing a programmed Passport™ Key.

To Change Door Operational Mode:

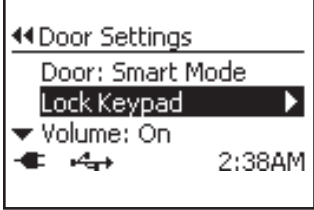
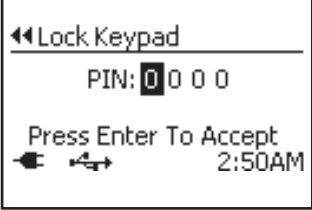
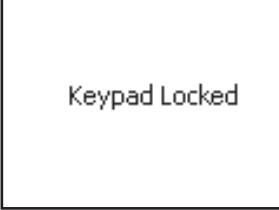
1. From the **Main Menu**, select **Setup > Door Settings** then select **Door**.

2. Use right arrow key to scroll through options to select **Smart Mode**, **Open** or **Locked**. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

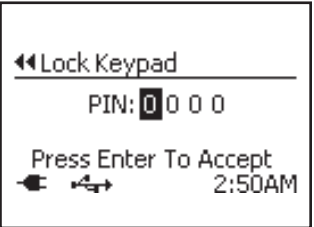
Lock Keypad

The Lock Keypad setting allows the 5-Button Navigation buttons to be disabled by setting a 4-digit PIN number. This is helpful to prevent a child from changing the door or pet settings.

To Lock Keypad:

1. From **Main Menu**, select **Setup > Door Settings**. Use down arrow key to highlight Lock Keypad and right arrow to select.
 
2. Use up and down arrow keys to select your 4-digit PIN number. Use right and left arrow keys to move between the fields.
 
3. Once last digit is selected, press enter key to accept. The LCD Screen will display **Keypad Locked**. You may want to write down your PIN number and store it in a secret place for safe keeping.
 

To Unlock Keypad:

1. Press any button on the 5-Button Navigation and the **Unlock Keypad** screen will appear.
2. Use up and down arrow keys to enter 4-digit PIN number. Use right and left arrow keys to move between the fields.
 
3. Press enter key to accept and unlock 5-Button Navigation buttons. If incorrect PIN number is entered, the keypad will remain locked. If you cannot remember your PIN number, contact our Customer Care Centre.

Volume Control

The Dog Door has several optional audible alerts such as Low Battery Mode, In-Tone and Out-Tone. The Volume for these audible alerts can be turned off or on. The default factory setting for Volume is On.

To Change Volume:

1. From **Main Menu** select **Setup > Door Settings**. Use down arrow key to highlight **Volume**.
2. Use right arrow key to turn Volume off or on. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

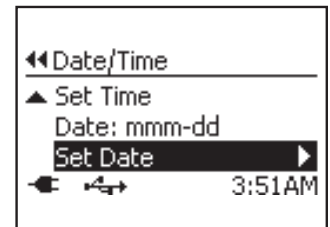
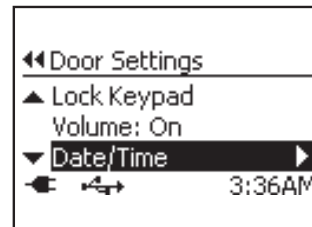


Date and Time

During the "Initial User Setup" steps, the Date and Time format and current date and time should be set. The Date and Time may need to be changed if you move to a different time zone or during Daylight Saving Time.

To Change Date and Time:

1. From **Main Menu** select **Setup > Door Settings** use down arrow key to highlight **Date/Time**. Press right arrow key to select.
2. Use down arrow key to highlight which setting to change. Use right arrow key to change the setting. When setting Time or Date, use right and left arrow keys to move between the fields and press enter key to accept once last field is set.

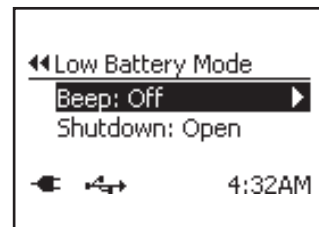
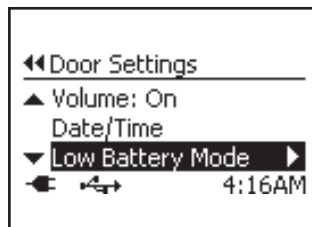
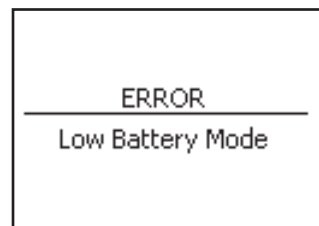


Low Battery Mode

When powered by the rechargeable battery, the Dog Door enters Low Battery Mode before the battery becomes too low to properly operate the flap. An alert will appear on the LCD Screen when the Dog Door enters Low Battery Mode. In Low Battery Mode, the flap shutdown position can be set to either Open or Locked. Also an optional audible beep can be set to notify you when the battery is low. The factory settings for Low Battery Mode are Locked for the flap shutdown position and Off for the audible beep.

To Change Low Battery Mode:

1. From **Main Menu** select **Setup > Door Settings**. Use down arrow key to highlight Low Battery Mode. Press right arrow key to select.
2. Use down arrow key to highlight which setting to change. Use right arrow key to change the setting. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

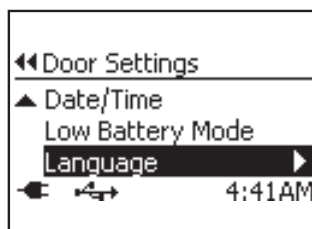


Language

The default language setting is English. The Language screen allows the language to be changed.

To Change Language:

1. From **Main Menu** select **Setup > Door Settings**. Use down arrow key to highlight **Language** and right arrow key to select.
2. Use up and down arrow keys to highlight desired language. Press right arrow key to change language. Press left arrow/back key to return to Main Menu.



PET SETTINGS

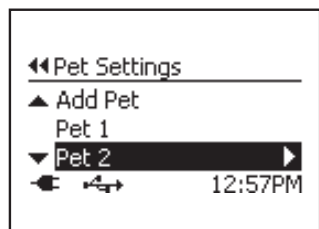
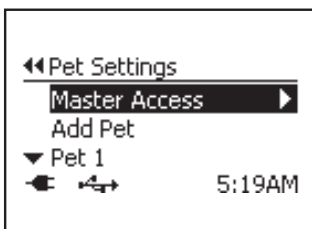
The Dog Door allows you to set the same access option and settings for all pets with the Master Access option or to set access and custom settings by individual pet within the Pet Settings menu.

To open the Pet Settings menu, from the **Main Menu** select **Setup> Pet Settings**. The Pet Settings screen displays the following options:

Master Access: Easily allows the same pet access mode and pet settings to be set for all pets. This is the default factory pet setting for all pets when first programmed to the Dog Door.

Add Pet: Allows additional pets to be programmed to the Dog Door with the purchase of additional Passport™ Key accessories (sold separately). Up to 20 pets can be programmed.

All pets that have been successfully programmed to the Dog Door will also show under Pet Settings menu below Add Pet.



Master Access

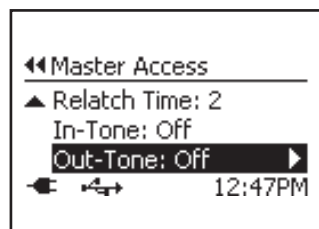
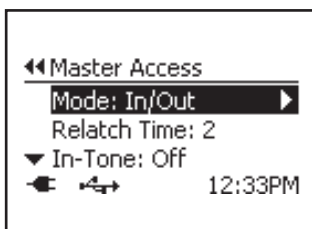
With Master Access, you can easily set the same access option and settings for all pets programmed without the need to individually program by pet. Master Access is the default access setting when pets are first programmed. Door Operational Mode must be set to Smart Mode for Master Access setting to work (see "Door Operational Modes").

To open the Master Access menu from **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access**. Under the Master Access menu you will find the following options:

Mode: Access mode for any pet set to Master Access. There are four access modes: In/Out (which is default factory setting), In-Only, Out-Only, and Timer.

Re-latch Time: Amount of time the multi-point Locking U-Flap system takes to re-latch and lock once a Passport™ Key is no longer detected. This applies to any pet set to Master Access.

In-Tone: Optional audible tone that sounds when any pet set to Master



Access comes in. Default factory setting is Off with 10 sound options available.

Out-Tone: Optional audible tone that sounds when any pet set to Master Access goes out. Default factory setting is Off with 10 sound options available.

Master Access Modes

There are 4 Master Access Modes: In/Out, In-Only, Out-Only, and Timer.

In/Out: The default access mode and allows any pet wearing a programmed Passport™ Key to enter or exit as they please.

In-Only Mode: Allows pet(s) wearing a programmed Passport™ Key to enter through the Dog Door but pet(s) cannot exit. This is useful if you need to take your pet(s) to the vet or if you want to keep your pet(s) in at night.

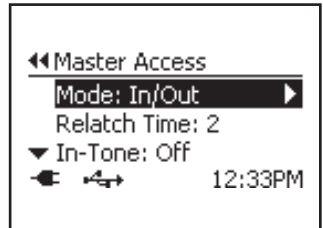
Out-Only Mode: Allows pet(s) wearing a programmed Passport™ Key to exit through the Dog Door but pet(s) cannot enter.

Timer Mode: Allows the other access modes (In/Out, In-Only, Out-Only) to be programmed at specific times of day for pet(s). Four programmable time slots available with a **minimum** of two programmed times required.

To Change Master Access Mode:

1. To change the Master Access Mode, from **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access**. Use right arrow key to select. Mode will be displayed at top of Master Access Menu.
2. Use right arrow key to scroll through and select desired mode option (In/Out, In-Only, Out-Only, or Timer). Press left arrow/back key to return to **Main Menu**.

Note: If Timer Mode is selected, Access Times must be set with a minimum of two programmed times required (see "Timer Mode").



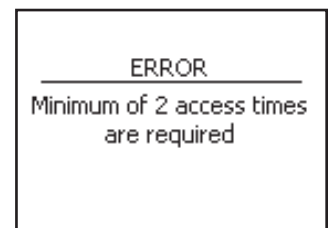
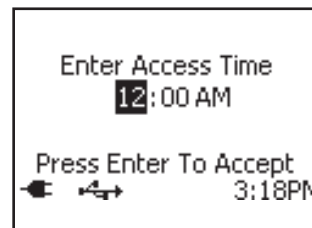
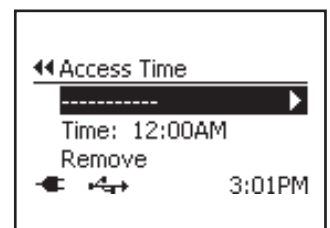
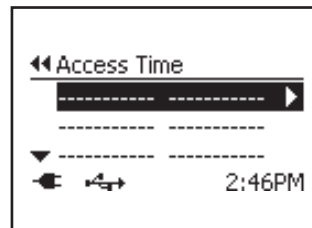
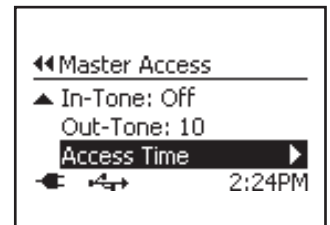
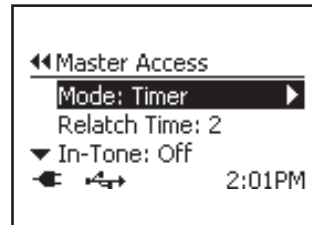
Timer Mode (Master Access)

Timer Mode under Master Access Mode allows you to easily set the Dog Door to one of the other access options (In/Out, In-Only, or Out-Only) at specific times of day for all programmed pets. This is useful if you want your pets to have a certain access during a specific time period (for example at night). There are four programmable time slots available with a **minimum** of two programmed times required. The two times are required to prevent your pet from accidentally being locked out or in.

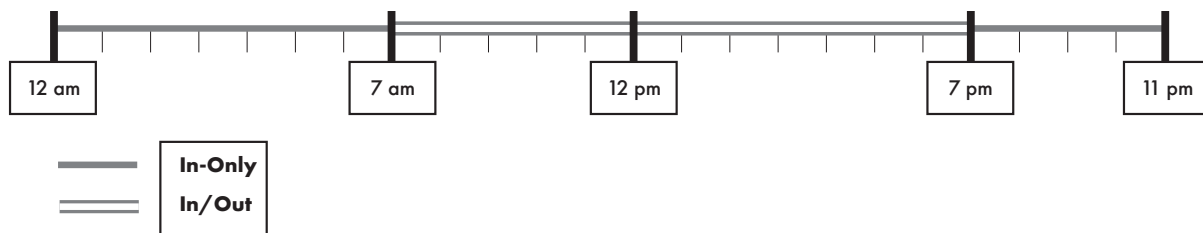
To Set Timer Mode:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access > Mode**.
2. Press right arrow key to scroll to **Timer** option to select.
3. Once Timer Mode has been selected, Access Time will appear at bottom of Master Access Menu list. Use down arrow key to highlight **Access Time** then right arrow key to select.
4. The Access Time screen will list four available time slots. Press right arrow key to select first time slot.
5. The first line listed on Access Time menu is to select the pet access mode. Use right arrow key to scroll through and select desired pet access mode: **In/Out**, **In-Only**, or **Out-Only**.
6. Use down arrow key to highlight **Time**. Press right arrow key to enter specific time for your pet(s) to have type of access you just selected in step 5. After you use arrow keys to enter desired time, press enter key to accept. Press left arrow/back key to return to Access Time menu screen.
7. Use down arrow key to highlight second time slot. Press right arrow key to select. Repeat steps 5 & 6 to select pet access mode and scheduled time for the access. Repeat steps for as many times as you want to schedule. **Remember a minimum of 2 programmed times are required** but up to 4 time slots are available. After you select and enter desired access options and scheduled times, review the Access Time menu screen to make sure what you entered is correct.

If 2 time slots have NOT been programmed, you will receive an error screen. The Master Access Mode will then default back to In/Out Mode.

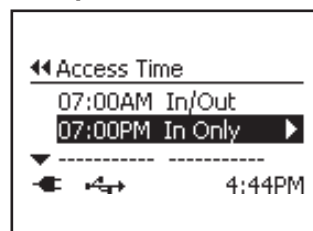


Timer Mode Example: It might be helpful to think of Timer Mode in the form of a 24 hour or clock timeline. If you want your pet(s) to have full access during the daytime (for example, from 7 am in the morning until the late evening) but want your pet(s) to be indoors at night (for example, starting at 7 pm), you would want to set the access mode to **In/Out** at 7 am and then the access mode to **In-Only** at 7 pm.



After using Timer Mode to program the example listed, the Access Time menu screen would display:

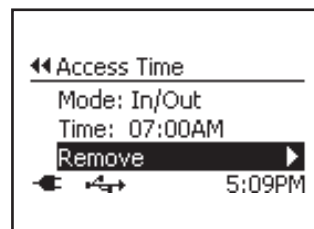
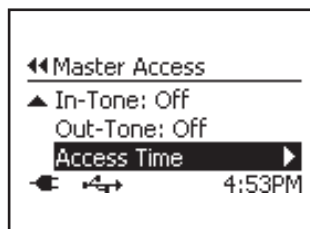
Example:



To Remove Timer Mode Access Time:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access > Mode**.
2. Press right arrow key to scroll to Timer option to select.
3. Once Timer has been selected, Access Time will appear at bottom of Master Access Menu list. Use down arrow key to highlight **Access Time** then right arrow key to select.
4. Use up and down arrow keys to highlight which Access Time slot you wish to remove. Press right arrow key to select.
5. Use down arrow key to highlight **Remove** and right arrow key to select. The time slot on the Access Time Menu should now be removed.

Remember you must have a minimum of two programmed Access Times for Timer Mode to work.



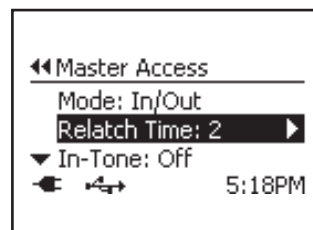
Note: Timer Mode can be disabled by setting a different Master Access Mode, while keeping the programmed Timer Mode Settings. This might be useful if you want to use Timer Mode during the week and a different Master Access Mode on the weekend.

Re-latch Time (Master Access)

The Re-latch Time is the amount of time it takes the Dog Door flap to re-lock after the Passport™ Key is no longer detected. Under Master Access the same Re-latch Time is easily set for all pets. The factory default Re-latch Time is set to 2 seconds but can be changed from 1 second to 60 seconds. A longer Re-latch Time may be needed if you have older or slower pets.

To Change Re-latch Time:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access**. Use right arrow key to select.
2. Use down arrow key to highlight **Re-latch Time** then use right arrow key to scroll through to find desired Re-latch Time. Press left arrow/back key to return to Main Menu.



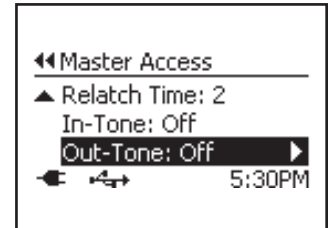
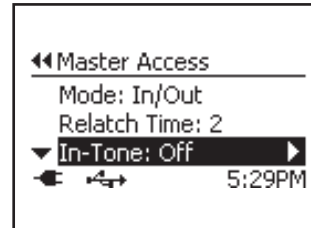
In-Tone & Out-Tone (Master Access)

Optional audible alerts can easily be set for all programmed pets to let you know when they enter or exit with the In-Tone and Out-Tone settings. The default factory setting for both In-Tone and Out-Tone is off, but these can easily be changed to one of 10 audible tones.

Note: Door Operational Mode must be set to Smart Mode for In-Tone and Out-Tone to work.

To Change In-Tone Or Out-Tone:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Master Access**. Use right arrow key to select.
2. Use down arrow key to highlight **In-Tone** or **Out-Tone** (whichever one you want to change). Use right arrow key to scroll through the ten options to select desired audible tone (each tone will play when selected) or to turn tone off. Press left arrow/back key to return to Main Menu.



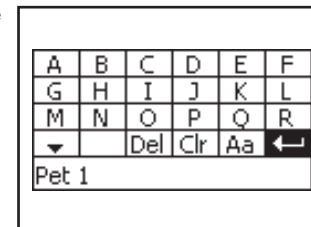
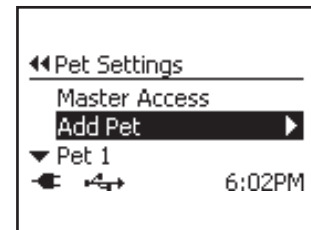
Add Pet

The Passport™ Intelligent Dog Door allows up to 20 pets to be programmed. Adding a pet is time sensitive. You will have 30 seconds to add a pet to the system so make sure the Passport™ Key is nearby before adding pet.

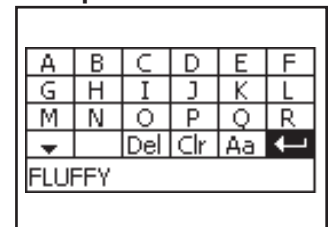
Note: Only one Passport™ Key can be programmed at a time. Any other Passport™ Key accessories near the Dog Door will prevent proper programming.

To Add Pet:

1. Go to **Main Menu > Setup > Pet Settings > Add Pet**.
2. Hold the Passport™ Key 13 cm to 15 cm from center of main flap and parallel to flap. Patiently hold key in this position and wait for it to program during the 30 second countdown. DO NOT HOLD KEY AGAINST FLAP. It is very important Passport™ Key is programmed at least 13 cm to 15 cm from flap so the Dog Door will consistently read key when worn by your dog. Patiently hold Passport™ Key in this position and wait for it to program during the 30 second countdown.
3. When the Passport™ Key is successfully programmed, you will hear three beeps and the rename pet text screen will appear. **Pet 'X'** (with 'X' being the next available pet number) will be listed at the bottom of the screen. You can leave the Pet Name as the default or you can rename the pet.
4. To rename pet, use arrow keys on 5-Button Navigation to scroll through text entry screen to **Clr** (clear). Press enter/select key on 5-Button Navigation to clear name. Use arrow keys to select letters on the text screen to type pet's name. Select the **←** symbol on text screen to complete the new name. Repeat these steps for each pet you want to add to the Dog Door.



Example:



INDIVIDUAL PET SETTINGS

The individual pet settings allow you to customise settings and access to the Dog Door. It is very useful if you have multiple pets which need different access options or settings. The default individual pet setting is Master Access until changed. Also if you have a different setting programmed for an individual pet, it **overrides** the Master Access settings for that specific pet. Door Operational Mode must be set to Smart Mode for the individual pet settings to work (see "Door Operational Modes").

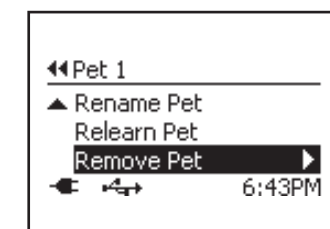
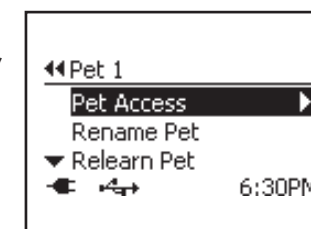
To change access and settings for a specific pet, from **Main Menu** select **Setup > Pet Settings**. Use down arrow key to highlight desired pet, then press right arrow key to select.

Under each individual pet menu you will find the following options:

Pet Access: Menu where you can change the Access Mode, Re-latch time, In-Tone, and Out-Tone for an individual pet.

Rename Pet: Allows the default name assigned by the Dog Door to be changed to actual Pet Name or allows name to be changed.

Relearn Pet: Allows Dog Door to keep a pet's programmed settings if for some reason the pet has to be re-programmed (for example, if replacing



the dog's Passport™ Key).

Remove Pet: Allows a pet who is programmed to the Dog Door to be deleted with all programmed settings removed.

Pet Access (Individual Pet)

Under each individual pet, the Pet Access menu allows the Access Mode, Re-latch Time, In-Tone, and Out-Tone to be changed for that specific pet.

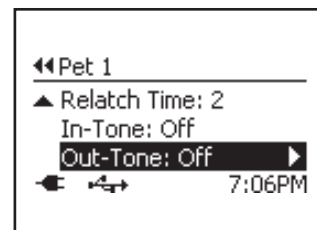
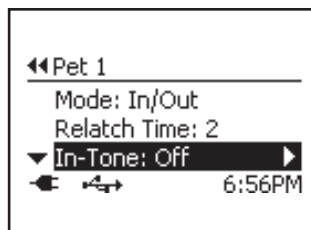
To open the Pet Access menu, from **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or name of pet) > **Pet Access**. Press right arrow key to select. Under the Pet Access menu are the following options:

Mode: Access mode set for the individual pet which overrides the Master Access Mode. There are five modes: Master (which is the default factory setting), In/Out, In-Only, Out-Only, and Timer.

Re-latch Time: Default Re-latch Time is 2 seconds but can be changed from 1 second to 60 seconds for each pet and is useful if you have an older or slower pet. If Master Mode is selected as the individual pet access mode, then the individual Re-latch Time cannot be adjusted.

In-Tone: Default is off but 10 tone options available. If Master mode is selected as the individual pet access mode, then the individual In-Tone cannot be adjusted.

Out-Tone: Default is off but 10 tone options available. If Master mode is selected as the individual pet access mode, then the individual Out-Tone cannot be adjusted.



Pet Access Mode (Individual Pet)

The Access Mode can be programmed for each individual pet. This allows you to customise access based on each of your pet's needs. The Access Mode options available are:

Master: Under each individual pet, when Master mode is selected, the pet will be programmed to all settings under Master Access including Access Mode, Re-latch Time, In-Tone, and Out-Tone. Master is factory default individual Pet Access Mode.

In/Out: Allows a programmed pet to enter and exit as they please.

In Only: Allows a programmed pet to enter but not exit.

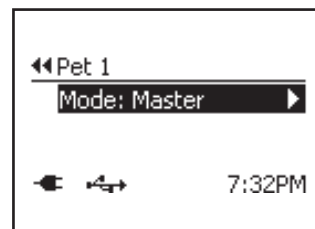
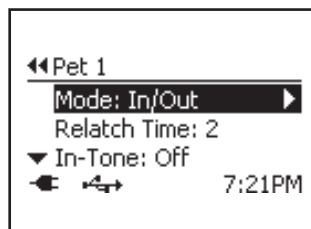
Out-Only: Allows a programmed pet to exit but not enter.

Timer: Allows the other pet access modes (In/Out, In-Only, Out-Only) to be programmed at specific times of day by pet. Four programmable time slots available with a minimum of two programmed times required.

To Change Pet Access Mode:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or name of Pet) > **Pet Access**. Use right arrow to select.
2. Use right arrow key to scroll through Pet Access Modes to select desired mode: **Master, In/Out, In-Only, Out-Only, or Timer**. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

Note: If Master Mode is selected, all other setting options under the Pet's menu will not show on the screen because they cannot be changed. These settings for the pet will default to the ones under Master Access (see "Master Access"). If Timer Mode is selected, Access Times must be set with a minimum of two programmed times required (see "Timer Mode").



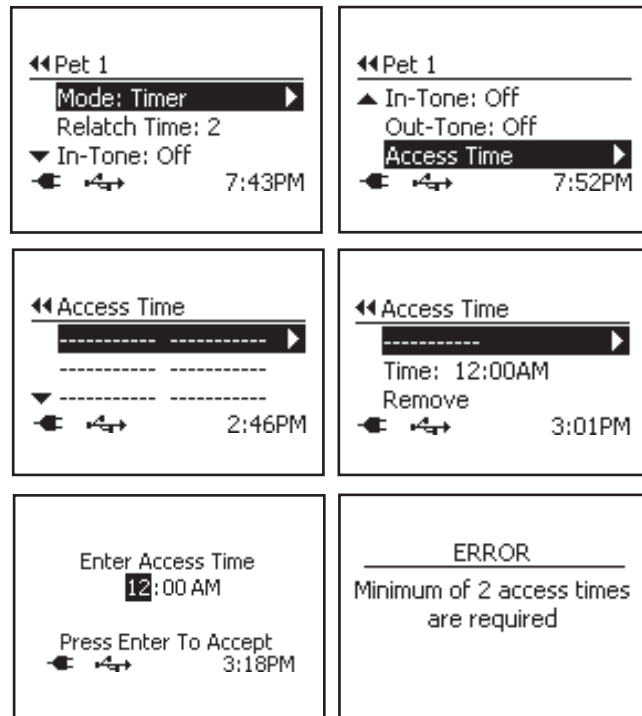
Timer Mode (Individual Pet)

Timer Mode under each pet allows you to set the Dog Door to one of the other access options (In/Out, In-Only, or Out-Only) for that specific pet at specific times of the day. This is useful if you want a certain pet to have a different access than other pets during a specific time period (for example at night). There are four programmable time slots available for each pet with a **minimum** of two programmed times required. The two times are required to prevent your pet from accidentally being locked out or in.

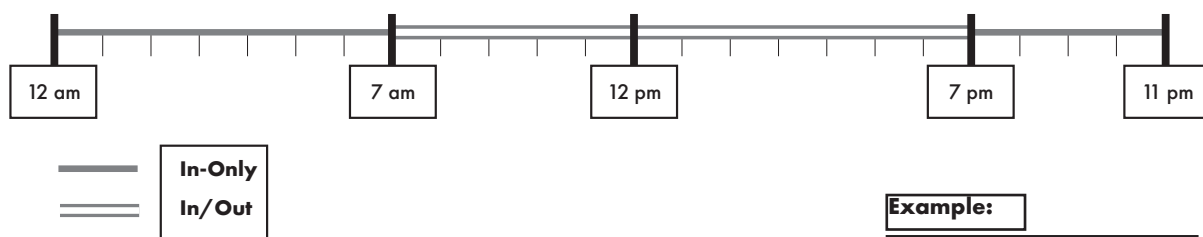
To Set Timer Mode:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or pet's name) **> Mode**.
2. Press right arrow key to scroll to **Timer** option to select.
3. Once Timer Mode has been selected, **Access Time** will appear at the bottom of the pet's menu list. Use down arrow key to highlight **Access Time** then right arrow key to select.
4. The Access Time screen will list four available time slots. Press right arrow key to select first time slot.
5. The first line listed on Access Time menu is to select the pet access mode. Use right arrow key to scroll through and select desired pet access mode: **In/Out**, **In-Only**, or **Out-Only**.
6. Use down arrow key to highlight **Time**. Press right arrow key to enter specific time for your pet to have type of access you just selected in Step 5. After you use arrow keys to enter desired time, press enter key to accept. Press left arrow/back key to return to Access Time menu screen.
7. Use down arrow key to highlight second time slot. Press right arrow key to select. Repeat Steps 5 & 6 to select pet access mode and schedule time for the access. Repeat steps for as many times as you want to schedule. **Remember a minimum of 2 programmed times are required** but up to 4 time slots are available. After you select and enter desired access options and scheduled times, review the Access Time menu screen to make sure what you entered is correct.

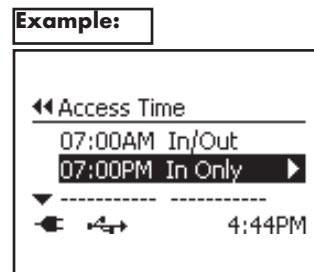
If 2 time slots have NOT been programmed, you will receive an error screen. The Pet Access Mode will then default back to In/Out Mode.



Timer Mode Example: It might be helpful to think of Timer Mode in the form of a 24 hour or clock timeline. If you want your pet to have full access during the daytime (for example, from 7 am in the morning until the late evening) but want your pet indoors at night (for example, starting at 7 pm), you would want to set that specific pet's access mode to **In/Out** at 7 am and to **In-Only** Access mode at 7 pm.

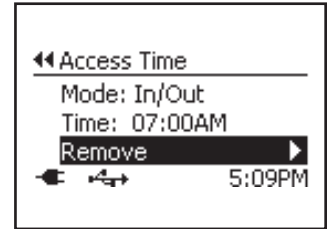
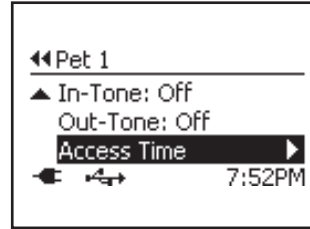


After using Timer Mode to program the example listed, this is what the Access Time menu screen would display:



To Remove Timer Mode Access Time:

1. From **Main Menu** select > **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or pet's name) > **Pet Access > Mode**.
2. Press right arrow key to scroll to **Timer** option to select.
3. Once Timer has been selected, Access Time will appear at bottom of the pet's menu list. Use down arrow key to highlight **Access Time** then right arrow key to select.
4. Use up and down arrow keys to highlight which Access Time slot you wish to remove. Press right arrow key to select.
5. Use down arrow key to highlight **Remove** and right arrow key to select. The time slot on the Access Time Menu should now be removed. **Please remember you must have a minimum of two programmed Access Times entered for Timer Mode to work.**



Note: Timer Mode can be disabled by setting a different Pet Access Mode, while keeping the programmed Timer Mode settings. This might be useful if you want to use Timer Mode during the week for a specific pet and a different Pet Access Mode on the weekend.

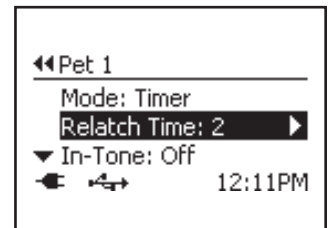
Re-latch Time (Individual Pet)

The Re-latch Time is the amount of time it takes the Dog Door flap to re-lock after the Passport™ Key is no longer detected. The factory default Re-latch Time is set to 2 seconds but can be changed from 1 second to 60 seconds for each pet. This is especially useful if you have an older or slower pet who may need more time than other pets to go through the flap before it re-locks.

Note: The Re-latch Time can only be changed by pet if the individual pet access mode is NOT set to Master.

To Change Re-latch Time:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or Pet Name). Use right arrow key to select.
2. Press down arrow key to highlight **Re-latch Time** then use right arrow key to scroll through to find desired Re-latch Time. Press left arrow/back key to return to Main Menu.



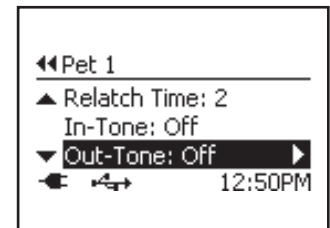
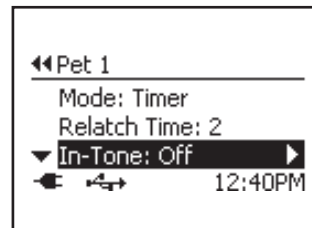
In-Tone & Out-Tone (Individual Pet)

Optional audible alerts can also be set by pet to let you know when a pet enters or exits with the In-Tone and Out-Tone settings. The default factory setting for both In-Tone and Out-Tone is Off, but these can easily be changed to one of 10 audible tones. This is helpful if you want to know when a specific pet comes in or goes out using the Dog Door.

Note: In-Tone and Out-Tone can only be changed by pet if the individual pet access mode is NOT set to Master. Door Operational Mode must be set to Smart Mode for In-Tone and Out-Tone to work (see "Door Operational Modes").

To Change In-Tone or Out-Tone:


1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or Pet Name). Use right arrow key to select.
2. Use down arrow key to highlight **In-Tone** or **Out-Tone** (whichever one you want to change). Use right arrow key to scroll through the ten options to select desired audible tone (each tone will play when selected) or to turn tone off. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

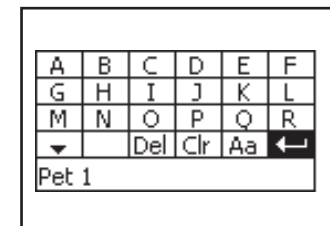
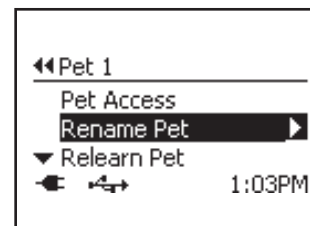


Rename Pet

The default **Pet 'X'** (where 'X' is the next available pet number) name assigned by the Dog Door can be changed to the actual pet's name or the current name can be changed to a different name at any time.

To Rename Pet:

1. From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or Pet Name) > **Rename Pet**. Press right arrow key to select.
2. The rename pet text screen will appear. Use arrow keys on 5-Button Navigation to scroll through the text entry screen to **Clr** (clear). Press enter key on 5-Button Navigation to clear name. Use arrow keys to select letters on text screen to type pet's name. Select the  symbol on text screen to complete the new name.



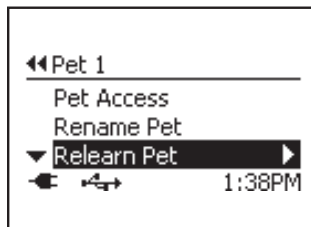
Relearn Pet

If for some reason a dog has to be reprogrammed (for example, if replacing a dog's Passport™ Key), Relearn Pet allows the Passport™ Intelligent Dog Door to replace the previously stored code of the Passport™ Key with the new key's code while keeping the pet's programmed settings. Before proceeding, make sure your pet's Passport™ Key is nearby since reprogramming pet is time sensitive with 30 seconds for the pet to be reprogrammed.

Note: Any other Passport™ Key accessories near the Dog Door will prevent proper programming.

To Relearn Pet:

- From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or Pet Name) > **Relearn Pet**.
- Hold your pet's Passport™ Key 13 cm to 15 cm away from center of main flap and parallel to flap. Patiently hold key in this position and wait for it to program during 30 second countdown. DO NOT HOLD KEY AGAINST FLAP. It is very important Passport™ Key is programmed at least 13 cm to 15 cm from flap so the Dog Door will consistently read the key when worn by your pet. When pet is successfully reprogrammed, you will hear 3 beeps and LCD screen will return to the pet's menu. Press left arrow/back key to return to Main Menu.

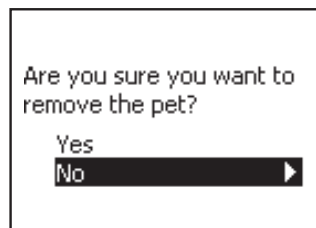
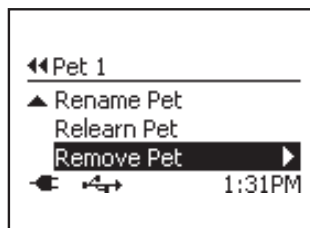


Remove Pet

Removing Pet allows a pet to be deleted from the Dog Door with all programmed settings removed. Removing a pet cannot be undone. Please make sure you want to remove a pet before completing these steps.

To Remove Pet:

- From **Main Menu** select **Setup > Pet Settings > Pet 'X'** (or pet's name) > **Remove Pet**.
- A confirmation screen will appear. Use up arrow key to highlight **Yes** and press right arrow key to remove pet.



Pet Tracking

To easily know if your pet is in or out, the Main Menu screen shows at-a-glance the current location of each pet programmed to the Dog Door. Also you can view your pet's history to see the last four dates and times your pet used the Dog Door and whether your pet came in or went out. Pet Tracking only works when the Door Operational Mode is in Smart Mode and your pet is wearing the programmed Passport™ Key.

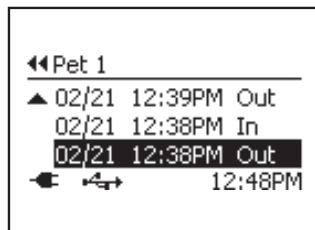
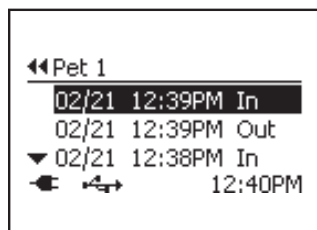
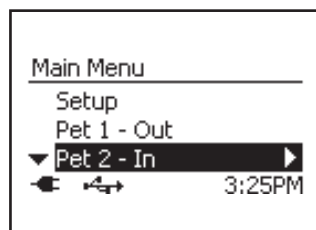
Note: Location is based on last time pet used the Dog Door and the Passport™ Key was detected. The location displayed may not be correct if a pet is let out or in using a different opening other than the Dog Door.

To View Pet Location:

From **Main Menu** the list of pets programmed displays. Use down arrow key to find the pet you wish to view. The pet's current location of **In** or **Out** is listed next to the Pet Name.

To View Pet History:

From **Main Menu** use down arrow key to find pet you wish to view. Highlight name and press right arrow key to select. The last 4 dates and times your pet used the Dog Door, along with the locations, are displayed.



Indicator Light

Passport™ Intelligent Dog Door Indicator Light			
Light Color	Light Function	Operational Mode/Status	Speaker Function
Green	Single blink every 6 seconds, depending upon activity	Power source (Power Adaptor or rechargeable lithium-ion battery) is in good operating status	N/A
Red	Double blink every 6 seconds	Low battery alert when powered by rechargeable lithium-ion battery. Low Battery Mode.	If Low Battery Mode optional beep is set to On and Volume is On, will hear a single beep.
Red	Single blink every 6 seconds	Error alert/ATTENTION screen	If Volume is On, will hear a single beep.

Firmware Updates

You can update the firmware on your Passport™ Intelligent Dog Door to new versions by connecting to the Dog Door Computer Application (see “Connecting Dog Door to Computer” in Installation Guide). New versions may be released periodically to make improvements or enhancements to the Dog Door (similar to a mobile phone), without the need to purchase a new Dog Door. After connecting to the Dog Door Computer Application, click on the “Updates” page to see what firmware version is on your Dog Door, the latest firmware version available and to download any updates.

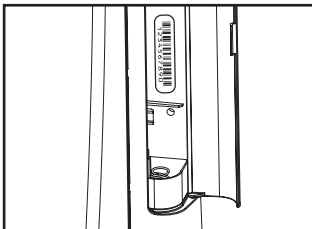
About

On the About screen, you can view the firmware version of your Dog Door, the Serial Number and the PetSafe® web address. To find the About screen, from the **Main Menu** select **Setup> About**.



Serial Number

Your Passport™ Intelligent Dog Door has a unique Serial Number which identifies your Dog Door. This number is needed during product registration to use the Dog Door Computer Application and may be needed by our Customer Care Centre during any calls for product assistance. The Serial Number can be found on the About screen (see “About”) or on a label located inside the Battery Compartment (see “Features, Controls and Indicators” in Installation Guide).



Troubleshooting

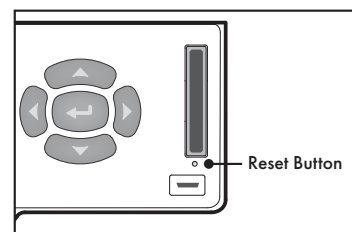
The answers to these questions should help you solve any problems you have with the Dog Door. If they do not, please contact our Customer Care Centre or visit our website at www.petsafe.net.

TROUBLESHOOTING	
PROBLEM	SOLUTION
Dog Door does not respond to a programmed pet when pet is directly in front of the Dog Door flap	<ul style="list-style-type: none"> • Check to make sure Door Operational Mode is Smart Mode (see "Door Operational Modes"). • Check Passport™ Key has been programmed to the Dog Door. • Check Passport™ Key is attached to your pet's collar correctly. • Check there are no other Passport™ Key accessories in the area near the Dog Door. • Check Power Adaptor is connected, or if using the Passport™ Rechargeable Battery it is correctly inserted and has a full charge. • Make sure Motion Sensor Wire is connected from the Interior Frame to the Exterior Frame. • Make sure nothing is obstructing Motion Sensors on interior and Exterior Frames. • Check to see how pet is approaching the Dog Door. If approaching from side, the Motion Sensors cannot detect pet so the Dog Door can read Passport™ Key (see "Understanding Motion Sensors" section of Installation Guide). Retrain pet (see "Train Pet" section of Installation Guide). • Check there are no radio-frequency transmitting devices or electronic devices that may be interfering with the operation of the Dog Door. • If problem continues, reprogram pet. Make sure the Passport™ Key is 13 to 15 cm away from the flap when reprogramming. • If problem continues after reprogramming pet, contact Customer Care Centre.
Dog Door is not reading key fast enough for pet	<ul style="list-style-type: none"> • If you have multiple pets, make sure each pet's Re-latch Time is set to 1 or 2 seconds (see "Re-latch Time"). If a pet's Re-latch Time is set longer, it could keep the door from opening quickly enough for the next pet. • May have an error or ATTENTION screen. Check LCD Screen for message.
IN-TONE or Out-Tone is not working	<ul style="list-style-type: none"> • Check Door Operational Mode is set to Smart Mode (see "Door Operational Modes"). • Check pet is wearing programmed Passport™ Key. • Check Volume is On (see "Volume Control"). • Check In-Tone or Out-Tone is not set to Off (see "In-Tone & Out-Tone").
Pet Tracking is not working	<ul style="list-style-type: none"> • Check Door Operational Mode is set to Smart Mode (see "Door Operational Modes"). • Check pet is wearing programmed Passport™ Key. • Make sure pet is not being let out or in through another opening other than the Dog Door.
Dog Door is beeping	<ul style="list-style-type: none"> • If you are using the Passport Rechargeable Battery™ the Dog Door may be in Low Battery Mode and battery needs recharged. • May have an error or ATTENTION screen. Check LCD Screen for message.

Red light is flashing (double blink every 6 seconds)	<ul style="list-style-type: none"> Low battery indicator. Recharge lithium-ion battery.
ATTENTION screen: Replace Clock Battery	<ul style="list-style-type: none"> Replace Clock Battery (see "Install Clock Battery and Power Adaptor" section of Installation Guide).
ATTENTION screen: Flap Held Open	<ul style="list-style-type: none"> Check for any objects obstructing flap and clear. Next press enter key so Dog Door will cycle and lock flap. When flap relocks successfully, the Main Menu screen will appear.
ATTENTION screen: Flap Jammed	<ul style="list-style-type: none"> Check for any objects obstructing flap and clear. Next press enter key so Dog Door will cycle through and lock flap. When flap relocks successfully, the Main Menu screen will appear.
ATTENTION screen: FAILED ... Pet ID Already Learned	<ul style="list-style-type: none"> Pet's Passport™ Key is already programmed. Check you are trying to add the correct dog or Passport™ Key. Make sure no other pets or Passport™ Key accessories already programmed are nearby.
ATTENTION screen: Drivetrain Failure - Call Customer Care	<ul style="list-style-type: none"> Internal mechanical failure. Contact our Customer Care Centre for assistance.
Computer Application and the Dog Door are not communicating	<ul style="list-style-type: none"> Make sure USB cable is plugged into Dog Door USB Port and USB port on your computer with the USB icon showing on LCD Screen. Make sure Dog Door Computer Application software is installed. Check for any door Passport™ Intelligent Dog Door firmware and Computer Application software updates and install (see "Connecting Dog Door to Computer" and "Firmware Updates").
Dog Door does not turn on.	<ul style="list-style-type: none"> Check Power Adaptor is plugged into power connection and LED on adapter is illuminated. Check Power Adaptor is plugged into outlet. If using the rechargeable lithium-ion battery, check battery is connected and inserted correctly with nothing obstructing the Battery Compartment. Also make sure battery is fully charged.

Reset Button

If a problem continues or if you still have issues after turning off your Dog Door, you may need to reset your Dog Door. The Reset Button "reboots" your Dog Door while keeping your programmed settings. The Reset Button is the small, pin-sized button located on the Control Panel above the USB Port. Use a small pin or paper clip to access the Reset Button. Push and then release. After your Dog Door reboots, the startup screen will appear and then return to Main Menu.



Replacement Parts and Accessories

Replacement parts or accessories for your Passport™ Intelligent Dog Door can be purchased by visiting www.petsafe.net or by contacting our Customer Care Centre.

Terms of Use and Limitation of Liability

1. Terms of Use

Use of this Product is subject to your acceptance without modification of the terms, conditions and notices contained herein. Use of this Product implies acceptance of all such terms, conditions and notices. If you do not wish to accept these terms, conditions and notices, please return the Product, unused, in its original packaging and at your own cost and risk to the relevant customer care centre together with proof of purchase for a full refund.

2. Proper Use

This Product is designed for use with pets where training is desired. The specific temperament or size/weight of your pet may not be suitable for this Product (please refer to this Installation Guide for details). Radio Systems Corporation recommends that this Product is not used if your pet is aggressive and accepts no liability for determining suitability in individual cases. If you are unsure whether this Product is appropriate for your pet, please consult your veterinarian or certified trainer prior to use. Proper use includes, without limitation, reviewing the entire Operating Guide and any specific Caution statements.

3. No Unlawful or Prohibited Use

This Product is designed for use with pets only. This pet training device is not intended to harm, injure or provoke. Using this Product in a way that is not intended could result in violation of Federal, State or local laws.

4. Limitation of Liability

In no event shall Radio Systems Corporation or any of its associated companies be liable for (i) any indirect, punitive, incidental, special or consequential damage and/or (ii) any loss or damages whatsoever arising out of or connected with the misuse of this Product. The Purchaser assumes all risks and liability from the use of this Product to the fullest extent permissible by law. For the avoidance of doubt, nothing in this clause 4 shall limit Radio Systems Corporation's liability for human death or personal injury or fraud or fraudulent misrepresentation.

5. Modification of Terms and Conditions

Radio Systems Corporation reserves the right to change the terms, conditions and notices governing this Product from time to time. If such changes have been notified to you prior to your use of this Product, they shall be binding on you as if incorporated herein.



Important Recycling Advice

Please respect the Waste Electrical and Electronic Equipment regulations in your country. This equipment must be recycled. If you no longer require this equipment, do not place it in the normal municipal waste system. Please return it to where it was purchased in order that it can be placed in our recycling system. If this is not possible, please contact the Customer Care Centre for further information. For a listing of Customer Care Centre telephone numbers in your area, visit our website at www.petsafe.net.



Battery Disposal

This device operates on 1 (CR2032) 3-volt lithium manganese batteries; replace only with equivalent batteries. Separate collection of spent batteries is required in many regions; check the regulations in your area before discarding spent batteries. At the end of the product life, please contact our Customer Care Centre to receive instructions on proper disposal of the unit. Please do not dispose of the unit in household or municipal waste. For a listing of Customer Care Centre telephone numbers in your area, visit our website at www.petsafe.net.

Compliance

IC - Canada

This device complies with Industry Canada Rules. This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

ACMA - Australia

This device complies with the applicable EMC requirements specified by the ACMA (Australian Communications and Media Authority).

CE - Europe

This equipment has been tested and found to comply with relevant EU Electromagnetic Compatibility, Low Voltage and R&TTE Directives. Before using this equipment outside the EU countries, check with the relevant local R&TTE authority. Unauthorized changes or modifications to the equipment that are not approved by Radio Systems Corporation are in violation of EU R&TTE regulations, could void the user's authority to operate the equipment, and void the warranty. The Declaration of Conformity can be found at: http://www.petsafe.net/customer-care/eu_docs.php.

Warranty

Three Year Non-Transferrable Limited Warranty

This Product has the benefit of a limited manufacturer's warranty. Complete details of the warranty applicable to this Product and its terms can be found at www.petsafe.net and/or are available by contacting your local Customer Care Centre.

- Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 PetSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australia/New Zealand – In compliance with the Australian Consumer Law, Warranties Against Defects, effective January 1, 2012, warranty details of this Product are as follows:

Three Year Non-Transferrable Limited Warranty

What is covered: Radio Systems Australia Pty Ltd. (hereinafter referred to as "Radio Systems") warrants to the original retail purchaser, and not any other purchaser or subsequent owner, that its Product, when subject to normal and proper residential use, will be free from defects in material or workmanship for a period of three (3) years from the purchase date. An "original retail consumer purchaser" is a person or entity who originally purchases the Product, or a gift recipient of a new Product that is unopened and in its original packaging. When serviced by Radio Systems Customer Service, Radio Systems covers labour and parts for the first three years of ownership; after the first three years, a service or upgrade charge will apply relative to replacement of the Product with new or refurbished items at Radio Systems' sole discretion.

The limited warranty is non-transferrable and shall automatically terminate if the original retail consumer purchaser resells the Radio Systems Product or transfers the property on which the Radio Systems Product is installed. This Limited Warranty excludes accidental damage due to dog chews; lightning damage; or neglect, alteration, and misuse. Consumers who purchase products outside of Australia, New Zealand, or from an unauthorised dealer will need to return the Product to the original place of purchase for any warranty issues.

Please note that Radio Systems does not provide refunds, replacements, or upgrades for change of mind, or for any other reason outside of these Warranty terms.

Claims Procedure

Any claim made under this Warranty should be made directly to Radio Systems Australia Pty Ltd Customer Care Centre at:

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Australia Residents: 1800 786 608
New Zealand Residents: 0800 543 054
Email: info@petsafeaustralia.com.au

To file a claim, a proof of purchase must be provided. Without a proof of purchase, Radio Systems will not repair or replace faulty components. Radio Systems requests the Consumer to contact the Radio Systems Customer Care Centre to obtain a Warranty Return number, prior to sending the Product. Failure to do so may delay in the repair or replacement of the Product.

If the Product is deemed to be faulty within 30 days from date of original purchase, Radio Systems will organise for a replacement to be sent in advance of returning the faulty Product. A Post Bag will be included with the replacement Product for the return of the faulty Product. The Product must be returned within 7 days of receiving the replacement. If the Product is deemed to be faulty after 30 days from the date of original purchase, the consumer will be required to return the Product to Radio Systems at the consumer's own expense. Radio Systems will test and replace the faulty unit or its components and return to the consumer free of charge, provided the Product is within its said warranty period. This warranty is in addition to other rights and remedies available to you under the law. Radio Systems goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australia Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Should you have any queries or require any further information, please contact our Customer Care Centre on 1800 786 608 (Australia) or 0800 543 054 (New Zealand).

Table des matières

PROGRAMMATION DE LA Porte intelligente pour chien Passport™	19
Menu principal	19
RÉGLAGE PORTE	19
Modes de fonctionnement de la porte	19
Verrouillage Clavier	20
Contrôle du volume	20
Date et heure	20
Mode Batterie Faible	21
Langue	21
PARAMÈTRES ANIMAL	21
Accès Maître	21
Modes d'accès Maître	22
Mode Minuterie (Accès Maître)	22
Délai Avant Verrouillage (Accès Maître)	23
Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie (Accès Maître)	24
Ajouter Animal	24
PARAMÈTRES D'ANIMAL INDIVIDUEL	24
Accès Animal (Animal individuel)	25
Mode d'accès Animal (Animal individuel)	25
Mode Minuterie (Animal individuel)	26
Délai Avant Verrouillage (Animal individuel)	27
Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie (Animal individuel)	27
Renommer Animal	27
Lecture de la Puce	28
Supprimer un Animal	28
Suivi de l'animal	28
ASSISTANCE	29
Voyant lumineux	29
Mises à jour du firmware	29
Informations	29
Numéro de série	29
Dépannage	30
Bouton de réinitialisation	31
Pièces de rechange et accessoires	31
Conditions d'utilisation et limitation de responsabilité	31
Remarque importante concernant le recyclage	32
Élimination des batteries usagées	32
Conformité	32
Garantie	32

PROGRAMMATION DE LA PORTE INTELLIGENTE POUR CHIEN PASSPORT™

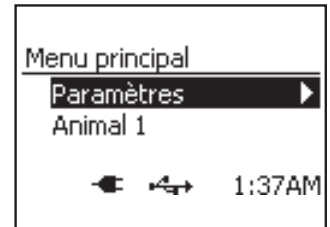
Les réglages par défaut définis en usine programmés pour votre porte peuvent être personnalisés selon vos besoins et ceux de vos animaux. La programmation de la porte peut se faire à l'aide du Panneau de commande de la porte ou de l'Application pour ordinateur de la porte. Pour utiliser l'Application pour ordinateur, veuillez vous reporter à la section « Connexion de la porte à l'ordinateur ».

Menu principal

Il s'agit de l'écran par défaut de la porte. Par ailleurs, si vous accédez à un menu de niveau inférieur, l'écran expirera et retournera au Menu principal si aucune activité n'est enregistrée pendant deux minutes. Après cinq minutes d'inactivité, l'écran LCD bascule en mode de veille (comme un téléphone mobile ou un ordinateur). Pour réactiver l'écran LCD et retourner au Menu principal, appuyez sur n'importe quelle touche parmi les 5 boutons de navigation.

Paramètres : vous permet de modifier les réglages de la porte, notamment son mode de fonctionnement, le verrouillage du clavier, le volume, la date/heure, le mode batterie faible et la langue. Cette option vous permet aussi de modifier les paramètres de l'animal, notamment le mode d'accès Animal, le délai avant verrouillage, la sonnerie d'entrée/sonnerie de sortie, l'ajout d'un animal, la suppression d'un animal, la modification du nom d'un animal et la réexécution du dressage d'un animal.

En-dessous de l'option **Paramètres** apparaît également chaque animal programmé avec succès, accompagné de son emplacement (sur la base de son dernier accès à la porte en mode intelligent). Si un animal est sélectionné dans cette liste, l'historique des 4 dernières dates et heures auxquelles il a accédé à la porte en mode intelligent s'affiche.



RÉGLAGE PORTE

L'écran Réglage Porte vous permet de personnaliser le fonctionnement et les paramètres de la Porte intelligente pour chien Passport™.

Pour ouvrir le menu Réglage Porte, sélectionnez **Paramètres > Réglage porte** dans le **Menu principal**. L'écran Réglage Porte affiche les options suivantes :

Porte : permet de choisir le mode de fonctionnement de la porte parmi trois options possibles : Mode Intell. (réglage par défaut défini en usine), Ouvert ou Fermé.

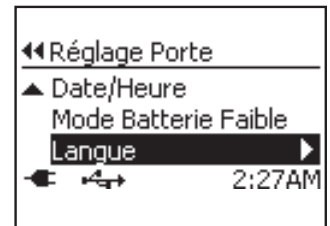
Verrouillage Clavier : permet de désactiver les 5 boutons de navigation en définissant un code PIN à 4 chiffres.

Volume : active ou désactive le volume des bips sonores et des sons (p. ex. Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie). Le réglage par défaut défini en usine pour l'option Volume est Sur.

Date/Heure : définit la date et l'heure utilisées par la porte.

Mode Batterie Faible : quand l'appareil est alimenté par la batterie rechargeable Passport™ disponible en option, permet de régler le rabat de la porte sur la position Ouverte ou Fermée si la charge de la batterie est faible et la porte s'arrête, en émettant un bip sonore en option. Le réglage par défaut défini en usine est inactif (Off) pour le bip sonore et Fermé pour la position d'arrêt du rabat.

Langue : permet de modifier la langue actuellement définie. Le réglage par défaut défini en usine pour la langue est English (Anglais).



Modes de fonctionnement de la porte

La porte intègre trois modes de fonctionnement : mode Intelligent, Ouvert et Fermé.

Mode Intelligent : permet à tout chien portant une clé Passport™ programmée d'accéder à la porte, comme le prévoit la programmation de cet animal spécifique. Il s'agit du paramètre par défaut défini en usine.

Ouvert : permet de maintenir le rabat fermé de sorte qu'aucun animal ne puisse entrer ou sortir, y compris les animaux qui NE portent PAS de clé Passport™ programmée. Dans ce mode, la porte fonctionnera comme une porte pour chien traditionnelle. Les modes d'accès, Sonnerie-entrée, Sonnerie-sortie, emplacement de l'animal et suivi de l'animal sont désactivés en mode Ouvert.

Fermé : arrête et ferme le rabat de sorte qu'aucun animal ne puisse entrer ou sortir, même s'il porte une clé Passport™ programmée.




Pour changer le mode de fonctionnement de la porte :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage Porte**, puis sélectionnez **Porte**.
2. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, parcourez les options pour sélectionner l'option **Mode Intelligent**, **Ouvert** ou **Fermé**. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.

Verrouillage Clavier

L'option Verrouillage Clavier permet de désactiver les 5 boutons de navigation en définissant un code PIN à 4 chiffres. Cela est utile pour empêcher un enfant de modifier les paramètres de la porte ou de l'animal.

Pour verrouiller le Clavier :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage porte**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance Verrouillage Clavier, puis sélectionnez cette option en appuyant sur la flèche pointant vers la droite.
 


2. À l'aide des flèches pointant vers le haut et le bas, sélectionnez votre code PIN à 4 chiffres. À l'aide des flèches pointant vers la droite et la gauche, naviguez entre les champs.
3. Une fois le dernier chiffre sélectionné, appuyez sur la touche d'entrée pour valider votre sélection. L'écran LCD affichera le message **Clavier Verrouillé**. Vous pouvez noter votre code PIN sur un bout de papier et le ranger en lieu sûr.

Pour déverrouiller le clavier :

1. Appuyez sur l'un des 5 boutons de navigation. L'écran **Déverrouiller le clavier** s'affichera.
2. À l'aide des flèches pointant vers le haut et le bas, sélectionnez votre code PIN à 4 chiffres. À l'aide des flèches pointant vers la droite et la gauche, naviguez entre les champs.
3. Appuyez sur la touche d'entrée pour valider votre sélection et déverrouiller les 5 boutons de navigation. Si le code PIN saisi est incorrect, le clavier restera verrouillé. Si vous avez oublié votre code PIN, contactez notre Service clientèle.

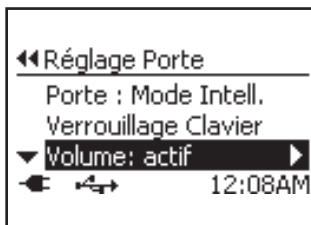


Contrôle du volume

La porte peut émettre plusieurs alertes sonores disponibles en option, p. ex. Mode Batterie Faible, Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie. Le volume de ces alertes sonores peut être activé ou désactivé. Le réglage par défaut défini en usine pour le Volume est Activé.

Pour modifier le volume :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage Porte**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option **Volume**.
2. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, activez ou désactivez le volume. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.

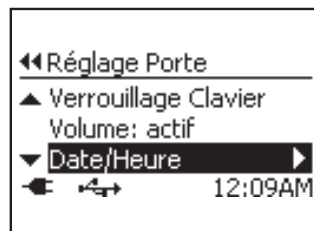


Date et heure

Lors des étapes décrites à la section « Configuration utilisateur initiale », le format de date et horaire ainsi que la date et l'heure courantes doivent être définis. Il peut s'avérer nécessaire de modifier la date et l'heure si vous vous déplacez vers un autre fuseau horaire ou lors du passage à l'heure d'été/hiver.

Pour modifier la date et l'heure :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage Porte**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option **Date/Heure**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider votre sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance le paramètre à modifier. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, modifiez le paramètre. Lorsque vous définissez l'heure ou la date, utilisez les flèches pointant vers la droite et la gauche pour naviguer entre les champs, et appuyez sur la touche d'entrée pour valider vos sélections une fois le dernier champ défini.

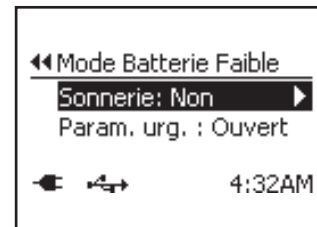
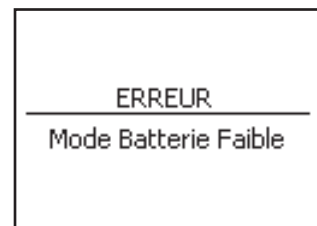
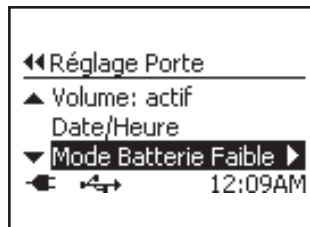


Mode Batterie Faible

Si elle est alimentée par la batterie rechargeable, la porte bascule en Mode Batterie Faible avant d'atteindre un niveau d'autonomie trop bas pour actionner le rabat. Une alerte apparaît dans l'écran LCD quand la porte bascule en Mode Batterie Faible. En Mode Batterie Faible, la position d'arrêt du rabat peut être réglée sur Ouvert ou Fermé. En outre, un bip sonore en option peut être défini pour vous avertir que la batterie est faible. Les paramètres configurés en usine pour le Mode Batterie Faible sont Fermé pour la position d'arrêt du rabat et Éteinte pour le bip sonore.

Pour modifier le Mode Batterie Faible :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage Porte**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option Mode Batterie Faible. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance le paramètre à modifier. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, modifiez le paramètre. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.

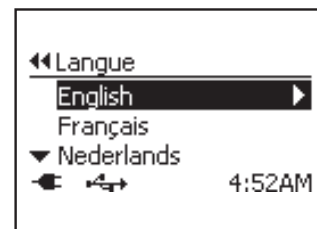
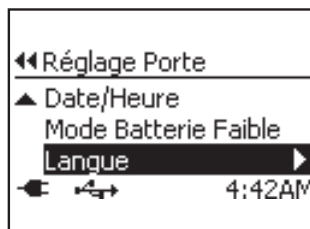


Langue

Le réglage par défaut défini en usine pour la langue est English (Anglais). L'écran Langue permet de modifier la langue.

Pour changer la langue :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Réglage Porte**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option Langue, puis sélectionnez cette option en appuyant sur la flèche pointant vers la droite.
2. Appuyez sur les flèches pointant vers le haut et le bas pour mettre en surbrillance la langue souhaitée. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour modifier la langue. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.



PARAMÈTRES ANIMAL

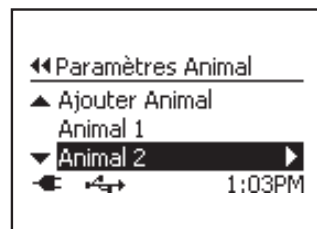
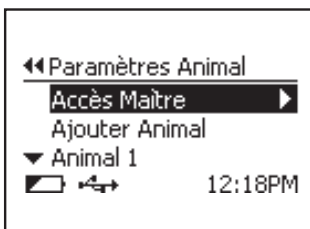
La porte vous permet de définir les mêmes paramètres et options d'accès pour tous les animaux à l'aide de l'option Accès Maître ou de définir des paramètres et des options d'accès personnalisés pour chaque animal à l'aide du menu Paramètres Animal.

Pour ouvrir le menu Paramètres Animal, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal** dans le **Menu principal**. L'écran Paramètres Animal affiche les options suivantes :

Accès Maître : permet de définir facilement les mêmes paramètres et mode d'accès pour tous les animaux. Il s'agit du paramètre par défaut défini en usine pour tous les animaux la première fois qu'ils sont programmés dans la porte.

Ajouter Animal : permet de programmer des animaux supplémentaires dans la porte en achetant des accessoires de clé Passport™ supplémentaires (vendus séparément). Il est possible de programmer jusqu'à 20 animaux.

Tous les animaux qui ont été programmés avec succès dans la porte apparaîtront également dans le menu Paramètres Animal, en dessous de l'option Ajouter Animal.



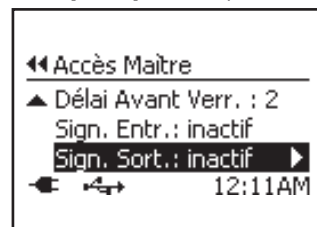
Accès Maître

Grâce à l'Accès Maître, vous pouvez facilement définir les mêmes paramètres et options d'accès pour tous les animaux programmés, sans avoir à programmer individuellement chaque animal. L'Accès Maître est le paramètre d'accès défini par défaut la première fois que les animaux sont programmés. Pour que le paramètre Accès Maître s'applique, le mode de fonctionnement de la porte doit être réglé sur Mode Intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »).

Pour ouvrir le menu Accès Maître, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Accès Maître** dans le **Menu principal**. Les options suivantes sont disponibles dans le menu Accès Maître :

Mode : mode d'accès de tout animal défini en Accès Maître. Il existe quatre modes d'accès : Entrée/Sortie (réglage par défaut défini en usine), Entrée seulement, Sortie seulement et Minuterie.

Délai Avant Verrouillage : intervalle de temps qui s'écoule avant que le rabat de fermeture en forme de U multipoint se réamorce et se ferme une fois qu'une clé Passport™ n'est plus détectée. Cela s'applique au moindre animal défini en Accès Maître.



Sonnerie-entrée : signal sonore en option qui retentit à l'entrée d'un animal défini en Accès Maître. Le réglage par défaut défini en usine est Éteinte, avec 10 options de son disponibles.

Sonnerie-sortie : signal sonore en option qui retentit à la sortie d'un animal défini en Accès Maître. Le réglage par défaut défini en usine est Éteinte, avec 10 options de son disponibles.

Modes d'accès Maître

Il existe 4 modes d'accès Maître : Entrée/Sortie, Entrée seulement, Sortie seulement et Minuterie.

Entrée/Sortie : mode d'accès par défaut, qui permet à tout animal portant une clé Passport™ programmée d'entrer ou de sortir à sa guise.

Mode Entrée seulement : permet aux animaux portant une clé Passport™ programmée d'entrer par la porte, mais ne leur permet pas de sortir. Cette option est utile si vous devez emmener vos animaux au vétérinaire ou si vous préférez qu'ils restent à la maison le soir.

Mode Sortie seulement : permet aux animaux portant une clé Passport™ programmée de sortir par la porte, mais ne leur permet pas d'entrer.

Mode Minuterie : permet de programmer les autres modes d'accès (Entrée/Sortie, Entrée seulement, Sortie seulement) à des heures spécifiques de la journée pour vos animaux. Quatre tranches horaires programmables sont disponibles, un **minimum** de deux tranches horaires devant obligatoirement être programmées.

Pour modifier le mode d'accès Maître :

1. Pour modifier le mode d'accès Maître, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Accès Maître** dans le **Menu principal**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection. Le mode sélectionné apparaîtra en haut du menu Accès Maître.
2. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les options et sélectionnez le mode souhaité (Entrée/Sortie, Entrée seulement, Sortie seulement ou Minuterie). Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au **Menu principal**.

Remarque : si le mode Minuterie est sélectionné, les heures d'accès doivent être définies, un minimum de deux tranches horaires devant être obligatoirement programmées (voir la section « Mode Minuterie »).

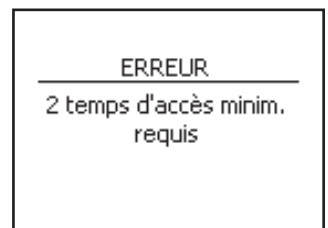
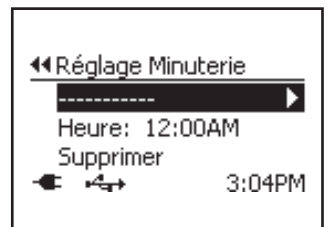
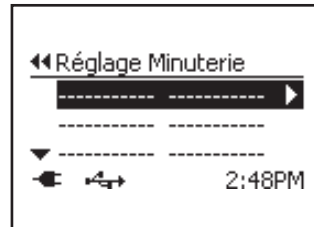
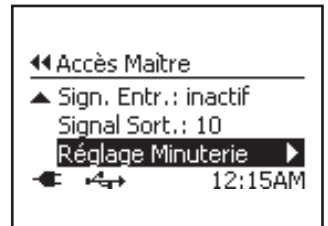


Mode Minuterie (Accès Maître)

Le mode Minuterie, en dessous du mode Accès Maître, vous permet de régler facilement la porte sur l'une des autres options d'accès (Entrée/Sortie, Entrée seulement ou Sortie seulement) à des heures spécifiques de la journée pour tous les animaux programmés. Cette option est utile si vous voulez que vos animaux aient un accès donné à un moment particulier (par exemple, le soir). Quatre tranches horaires programmables sont disponibles, deux tranches horaires au **minimum** devant impérativement être programmées. Ces deux tranches horaires sont requises afin d'éviter que votre animal ne se retrouve bloqué à l'intérieur ou à l'extérieur par accident.

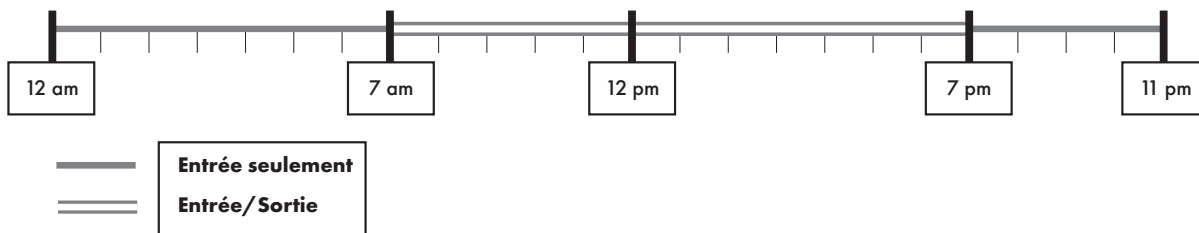
Pour définir le mode Minuterie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Accès Maître > Mode**.
2. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour accéder à l'option **Minuterie** à sélectionner.
3. Une fois le mode Minuterie sélectionné, l'option **Réglage Minuterie** apparaîtra au bas de la liste du menu Accès Maître. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Réglage Minuterie**, puis validez votre sélection à l'aide de la flèche pointant vers la droite.
4. L'écran **Réglage Minuterie** affiche les quatre tranches horaires disponibles. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour sélectionner la première tranche horaire.
5. La première ligne affichée dans le menu **Réglage Minuterie** permet de sélectionner le mode d'accès Animal. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les options et sélectionnez le mode d'accès Animal souhaité : **Entr./Sort.**, **Entrée seulement** ou **Sortie seulement**.
6. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option **Heure**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour entrer l'heure spécifique à laquelle vos animaux auront le type d'accès que vous venez de sélectionner à l'étape 5. Après avoir saisi l'heure souhaitée à l'aide des flèches, appuyez sur la touche d'entrée pour valider votre sélection. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner à l'écran du menu **Réglage Minuterie**.
7. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance la deuxième tranche horaire. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider votre sélection. Répétez les étapes 5 et 6 pour sélectionner le mode d'accès Animal et l'heure d'accès planifiée. Répétez les étapes autant de fois que vous voulez définir des heures d'accès. **N'oubliez pas que vous devez programmer au minimum 2 tranches horaires**, bien que 4 soient disponibles. Après avoir sélectionné et saisi les options d'accès et les heures planifiées souhaitées, passez en revue l'écran du menu **Réglage Minuterie** pour vous assurer que toutes les données saisies sont correctes.



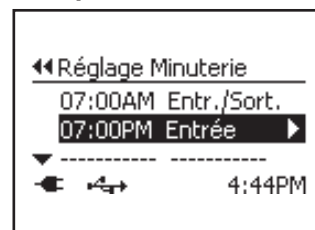
Si 2 tranches horaires N'ont PAS été programmées, un écran d'erreur s'affichera. Le mode d'Accès Maître rebasculera alors par défaut en mode Entrée/Sortie.

Exemple de mode Minuterie : il peut être utile d'assimiler le mode Minuterie à un intervalle chronologique ou une horloge de 24 heures. Si vous voulez que vos animaux jouissent d'un accès total pendant la journée (par exemple, de 7 h du matin jusqu'à tard en soirée) mais souhaitez qu'ils restent à la maison la nuit (par exemple, à partir de 19 h), vous pouvez régler le mode d'accès sur **Entr./Sort.** à 7 h du matin, puis sur **Entrée seulement** à 19 h.



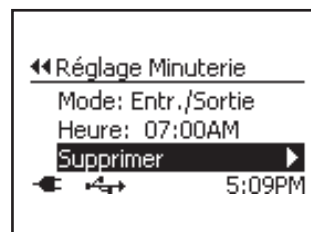
Après l'utilisation du mode Minuterie pour programmer l'exemple ci-dessus, l'écran du menu Réglage Minuterie s'affichera :

Exemple :



Pour supprimer un réglage de la minuterie en mode Minuterie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Accès Maître > Mode**.
2. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour accéder à l'option Minuterie à sélectionner.
3. Une fois le mode Minuterie sélectionné, l'option Réglage Minuterie apparaîtra au bas de la liste du menu Accès Maître. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Réglage Minuterie**, puis validez votre sélection à l'aide de la flèche pointant vers la droite.
4. Utilisez les flèches pointant vers le haut et le bas pour mettre en surbrillance la tranche horaire d'accès que vous souhaitez supprimer. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
5. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Supprimer**, puis appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection. La tranche horaire qui apparaissait dans le menu Réglage Minuterie devrait disparaître. **N'oubliez pas que pour que le mode Minuterie s'applique, au moins deux tranches horaires d'accès doivent être programmées.**



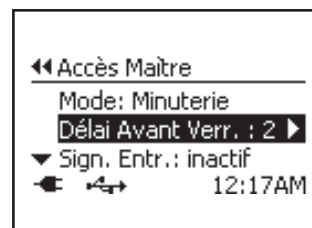
Remarque : le Mode Minuterie peut être désactivé en définissant un mode d'accès Maître différent, tout en conservant les paramètres programmés du Mode Minuterie. Cela peut être utile si vous utilisez le Mode Minuterie pendant la semaine et un mode d'accès Maître différent pendant le week-end.

Délai Avant Verrouillage (Accès Maître)

Le délai avant verrouillage correspond à l'intervalle de temps qui s'écoule avant que le rabat de la porte se referme une fois que la clé Passport™ n'est plus détectée. Sous le menu Accès Maître, le même délai avant verrouillage peut être facilement défini pour tous les animaux. Le délai avant verrouillage est réglé par défaut en usine sur 2 secondes et peut être remplacé par une valeur comprise entre 1 seconde et 60 secondes. Un délai avant verrouillage plus long peut être requis si vos animaux sont âgés ou se déplacent lentement.

Pour modifier la valeur Délai Avant Verrouillage :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Accès Maître**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Délai Avant Verr.**, puis utilisez la flèche pointant vers la droite pour accéder à la valeur délai avant verrouillage souhaitée. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.



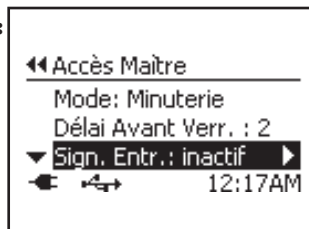
Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie (Accès Maître)

Des alertes sonores en option peuvent être facilement définies pour tous les animaux programmés afin de vous informer de leur entrée ou de leur sortie à l'aide des paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie. Les paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie sont par défaut réglés en usine sur Éteinte, mais ces réglages peuvent être facilement remplacés par l'une des 10 tonalités disponibles.

Remarque : pour que les paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie s'appliquent correctement, le mode de fonctionnement de la porte doit être réglé sur Mode intelligent.

Pour modifier les paramètres Sonnerie-entrée ou Sonnerie-sortie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres** > **Paramètres Animal** > **Accès Maître**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Sign.** **Entr.** ou **Sign. Sort.** (selon le paramètre que vous souhaitez modifier). À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les dix options afin de sélectionner la tonalité qui vous intéresse (chacune retentira lorsque vous la sélectionnerez) ou la désactiver. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.



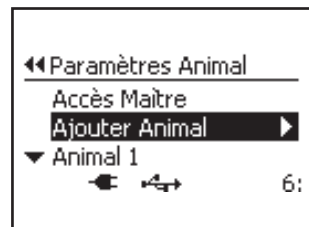
Ajouter Animal

La Porte intelligente pour chien Passport™ vous permet de programmer jusqu'à 20 animaux. L'ajout d'un animal est une opération sensible au temps. Dans la mesure où vous disposez de 30 secondes pour ajouter un animal au système, assurez-vous que la clé Passport™ est à proximité avant de procéder à l'ajout de l'animal.

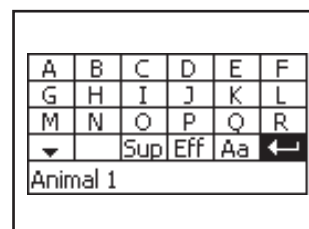
Remarque : vous ne pouvez programmer qu'une seule clé Passport™ à la fois. Tout autre accessoire de clé Passport™ qui se trouve à proximité de la porte empêchera le bon déroulement de la programmation.

Pour ajouter un animal :

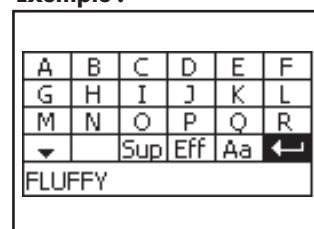
1. Accédez à **Menu principal** > **Paramètres** > **Paramètres Animal** > **Ajouter Animal**.
2. Tenez la clé Passport™ à une distance de 13 cm à 15 cm du centre du rabat principal et parallèlement à ce dernier. Maintenez patiemment la clé dans cette position et attendez que la programmation s'effectue pendant le compte à rebours de 30 secondes. **NE TENEZ PAS LA CLÉ CONTRE LE RABAT.** Il est essentiel de programmer la clé Passport™ à une distance d'au moins 13 cm à 15 cm du rabat, afin que la porte la lise correctement quand votre chien la porte. Maintenez patiemment la clé Passport™ dans cette position et attendez que la programmation s'effectue pendant le compte à rebours de 30 secondes.
3. Une fois la clé Passport™ programmée avec succès, trois bips sonores retentiront, puis l'écran de modification du nom de l'animal s'affichera. **Animal 'X'** ('X' désignant le numéro d'animal disponible suivant) sera visible au bas de l'écran. Vous pouvez garder le nom par défaut Animal 'X' ou vous pouvez renommer l'animal.



4. Pour renommer l'animal, appuyez sur les flèches parmi les 5 boutons de navigation afin de faire défiler l'écran de saisie de texte jusqu'à parvenir à **Eff** (effacer). Appuyez sur la touche d'entrée/de sélection parmi les 5 boutons de navigation afin d'effacer le nom. Appuyez sur les flèches pour sélectionner des lettres dans l'écran de texte et taper le nom de l'animal. Sélectionnez le symbole ◀ dans l'écran de texte pour définir le nouveau nom. Répétez cette procédure pour chaque animal que vous voulez ajouter à la porte.



Exemple :



PARAMÈTRES D'ANIMAL INDIVIDUEL

Les paramètres d'animal individuel vous permettent de personnaliser les réglages et l'accès à la porte. Ces paramètres sont très utiles si vous avez plusieurs animaux qui doivent avoir différents paramètres ou options d'accès. Le réglage d'animal individuel par défaut est Accès Maître, tant que vous ne le modifiez pas. En outre, si vous avez programmé un paramètre distinct pour un animal individuel, celui-ci remplace les paramètres Accès Maître pour l'animal en question. Pour que les paramètres d'animal individuel s'appliquent correctement, le mode de fonctionnement de la porte doit être réglé sur Mode intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »).

Pour modifier l'accès et les paramètres d'un animal particulier, sélectionnez **Paramètres** > **Paramètres Animal** dans le **Menu principal**. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'animal qui vous intéresse, puis appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider votre sélection.

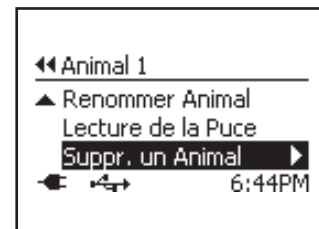
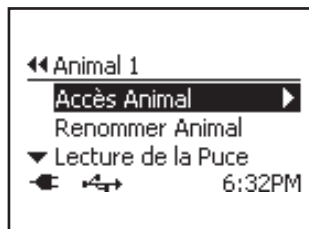
Le menu correspondant à chaque animal individuel affichera les options suivantes :

Accès Animal : menu qui vous permet de modifier le mode d'accès, ainsi que les paramètres délai avant verrouillage, Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie d'un animal individuel.

Renommer Animal : permet de remplacer le nom par défaut attribué par la porte par le nom réel de l'animal, ou de modifier le nom.

Lecture de la Puce : permet à la porte de conserver les paramètres programmés d'un animal au cas où, pour quelque raison que ce soit, l'animal devrait être reprogrammé (par exemple, en cas de remplacement de la clé Passport™ du chien).

Suppr. un Animal : permet de supprimer un animal qui est programmé dans la porte, en supprimant tous les paramètres programmés correspondants.



Accès Animal (Animal individuel)

Sous chaque animal individuel, le menu Accès Animal permet de modifier le mode d'accès ainsi que les paramètres délai avant verrouillage, Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie pour l'animal en question.

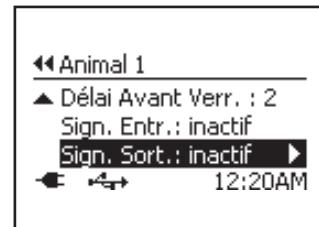
Pour ouvrir le menu Accès Animal, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Accès Animal** dans le **Menu principal**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection. Les options suivantes sont disponibles dans le menu Accès Animal :

Mode : mode d'accès défini pour l'animal individuel qui remplace le mode d'Accès Maître. Il existe cinq modes : Maître (défini par défaut en usine), Entrée/Sortie, Entrée seulement, Sortie seulement et Minuterie.

Délai Avant Verr. : le délai avant verrouillage par défaut est de 2 secondes, mais celui-ci peut être remplacé par une valeur comprise entre 1 seconde et 60 secondes pour chaque animal, ce qui est utile si votre animal est âgé ou se déplace lentement. Si le mode Maître est sélectionné comme mode d'accès d'un animal individuel, il ne sera alors pas possible d'ajuster le paramètre délai avant verrouillage individuel.

Sonnerie-entrée : réglé par défaut sur Éteinte mais 10 options de tonalité sont disponibles. Si le mode Maître est sélectionné comme mode d'accès d'un animal individuel, il n'est alors pas possible d'ajuster le paramètre Sonnerie-entrée individuel.

Sonnerie-sortie : réglé par défaut sur Éteinte mais 10 options de tonalité sont disponibles. Si le mode Maître est sélectionné comme mode d'accès d'un animal individuel, il n'est alors pas possible d'ajuster le paramètre Sonnerie-sortie individuel.



Mode d'accès Animal (Animal individuel)

Le mode d'accès peut être programmé pour chaque animal individuel. Cela vous permet de personnaliser l'accès en fonction des besoins de chacun de vos animaux. Les options de mode d'accès disponibles sont les suivantes :

Maître : sous chaque animal individuel, quand le mode Maître est sélectionné, l'animal sera programmé dans tous les paramètres disponibles sous le mode d'Accès Maître, notamment Mode d'accès, délai avant verrouillage, Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie. Le mode Maître est défini par défaut en usine comme mode d'accès d'animal individuel.

Entrée/Sortie : permet à un animal programmé d'entrer et de sortir à sa guise.

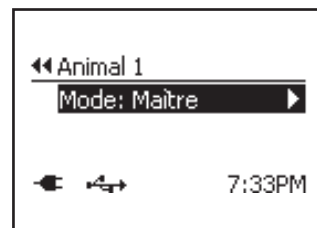
Mode Entrée seulement : permet à un animal programmé d'entrer, mais pas de sortir.

Mode Sortie seulement : permet à un animal programmé de sortir, mais pas d'entrer.

Timer (minuterie) : permet de programmer les autres modes d'accès Animal (Entrée/Sortie, Entrée seulement, Sortie seulement) à des heures spécifiques de la journée selon chaque animal. Quatre tranches horaires programmables sont disponibles, un minimum de deux tranches horaires devant obligatoirement être programmées.

Pour modifier le mode d'accès Animal :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Accès Animal**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les modes d'accès Animal et sélectionnez celui qui vous intéresse : **Maître**, **Entrée/Sortie**, **Entrée seulement**, **Sortie seulement** ou **Minuterie**. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.



Remarque : si le mode Maître est sélectionné, toutes les autres options de réglage disponibles dans le menu de l'Animal n'apparaîtront pas à l'écran, car elles ne peuvent pas être modifiées. Ces paramètres de l'animal prendront par défaut la valeur de ceux qui sont définis sous Accès Maître (voir la section « Accès Maître »). Si le mode Minuterie est sélectionné, les heures d'accès doivent être définies, un minimum de deux tranches horaires devant être obligatoirement programmées (voir la section « Mode Minuterie »).

Mode Minuterie (Animal individuel)

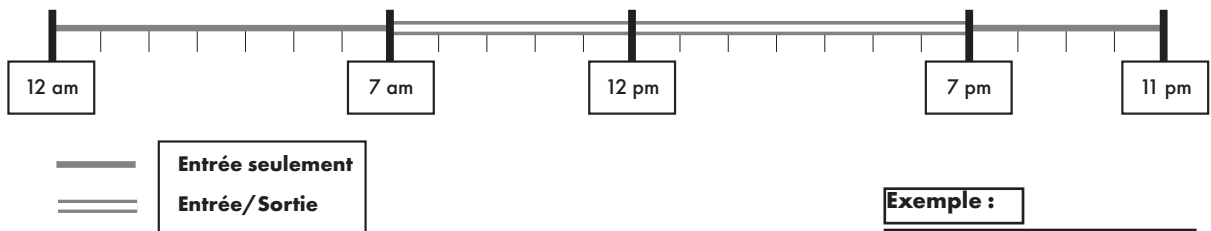
Le mode Minuterie en dessous de chaque animal vous permet de régler la porte sur l'une des autres options d'accès (Entrée/Sortie, Entrée seulement ou Sortie seulement) à des heures spécifiques de la journée pour l'animal en question. Cette option est utile si vous voulez qu'un animal particulier ait un accès différent de celui des autres animaux à un moment particulier (par exemple, le soir). Quatre tranches horaires programmables sont disponibles pour chaque animal, deux tranches horaires au **minimum** devant impérativement être programmées. Ces deux tranches horaires sont requises afin d'éviter que votre animal ne se retrouve bloqué à l'intérieur ou à l'extérieur par accident.

Pour définir le mode Minuterie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Mode**.
2. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour accéder à l'option **Minuterie** à sélectionner.
3. Une fois le mode Minuterie sélectionné, l'option **Réglage Minuterie** apparaîtra au bas de la liste du menu de l'animal. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Réglage Minuterie**, puis validez votre sélection à l'aide de la flèche pointant vers la droite.
4. L'écran Réglage Minuterie affiche les quatre tranches horaires disponibles. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour sélectionner la première tranche horaire.
5. La première ligne affichée dans le menu Réglage Minuterie permet de sélectionner le mode d'accès Animal. À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les options et sélectionnez le mode d'accès Animal souhaité : **Entrée/Sortie**, **Entrée seulement** ou **Sortie seulement**.
6. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance l'option **Heure**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour entrer l'heure spécifique à laquelle votre animal aura le type d'accès que vous venez de sélectionner à l'étape 5. Après avoir saisi l'heure souhaitée à l'aide des flèches, appuyez sur la touche d'entrée pour valider votre sélection. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner à l'écran du menu Réglage Minuterie.
7. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance la deuxième tranche horaire. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection. Répétez les étapes 5 et 6 pour sélectionner le mode d'accès Animal et l'heure d'accès planifiée. Répétez les étapes autant de fois que vous voulez définir des heures d'accès. **N'oubliez pas que vous devez programmer au minimum 2 tranches horaires**, bien que 4 soient disponibles. Après avoir sélectionné et saisi les options d'accès et les heures planifiées souhaitées, passez en revue l'écran du menu Réglage Minuterie pour vous assurer que toutes les données saisies sont correctes.

Si 2 tranches horaires N'ont PAS été programmées, un écran d'erreur s'affichera. Le mode d'accès Animal rebasculera alors par défaut en mode Entrée/Sortie.

Exemple de mode Minuterie : il peut être utile d'assimiler le mode Minuterie à un intervalle chronologique ou une horloge de 24 heures. Si vous voulez que votre animal jouisse d'un accès total pendant la journée (par exemple, de 7 h du matin jusqu'à tard en soirée) mais souhaitez qu'il reste à la maison la nuit (par exemple, à partir de 19 h), vous pouvez régler le mode d'accès sur **Entr./Sort.** à 7 h du matin, puis sur **Entrée seulement** à 19 h.

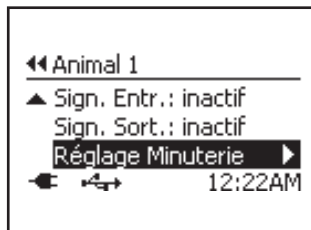


Après l'utilisation du mode Minuterie pour programmer l'exemple ci-dessus, voici ce que l'écran du menu Réglage Minuterie affichera :



Pour supprimer un réglage de la minuterie en mode Minuterie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Accès Animal > Mode**.
2. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour accéder à l'option **Minuterie** à sélectionner.
3. Une fois le mode Minuterie sélectionné, l'option Réglage Minuterie apparaîtra au bas de la liste du menu de l'animal. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Réglage Minuterie**, puis validez votre sélection à l'aide de la flèche pointant vers la droite.
4. Utilisez les flèches pointant vers le haut et le bas pour mettre en surbrillance la tranche horaire d'accès que vous souhaitez supprimer. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
5. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Supprimer**, puis appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection. La tranche horaire qui apparaissait dans le menu Réglage Minuterie devrait disparaître. **N'oubliez pas que pour que le mode Minuterie s'applique, au moins deux tranches horaires d'accès doivent être programmées.**



Remarque : le mode Minuterie peut être désactivé en définissant un mode d'accès Animal différent, tout en conservant les paramètres programmés du Mode Minuterie. Cela peut être utile si vous utilisez le Mode Minuterie pendant la semaine pour un animal particulier et un mode d'accès Animal différent pendant le week-end.

Délai Avant Verrouillage (Animal individuel)

Le délai avant verrouillage correspond à l'intervalle de temps qui s'écoule avant que le rabat de la porte se referme une fois que la clé Passport™ n'est plus détectée. Le délai avant verrouillage est réglé par défaut en usine sur 2 secondes et peut être remplacé par une valeur comprise entre 1 seconde et 60 secondes pour chaque animal. Cela est particulièrement utile si votre animal est âgé ou se déplace lentement et peut nécessiter plus de temps que d'autres animaux pour passer à travers le rabat avant que ce dernier ne se referme.

Remarque : le paramètre délai avant verrouillage ne peut être modifié pour un animal spécifique que si le mode d'accès animal individuel N'est PAS réglé sur Maître.

Pour modifier la valeur Délai avant Verrouillage :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal). Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Délai Avant Verr.**, puis utilisez la flèche pointant vers la droite pour accéder à la valeur délai avant verrouillage souhaitée. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.



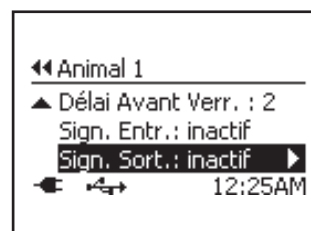
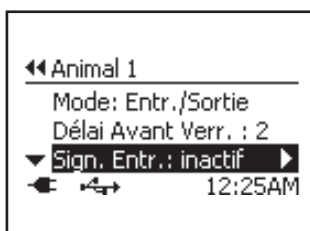
Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie (Animal individuel)

Les alertes sonores en option peuvent aussi être définies pour un animal spécifique afin de vous informer de l'entrée ou de la sortie de cet animal à l'aide des paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie. Les paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie sont par défaut réglés en usine sur Éteinte, mais ces réglages peuvent être facilement remplacés par l'une des 10 tonalités disponibles. Cela est utile si vous voulez savoir quand un animal entre ou sort par la porte.

Remarque : les paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie ne peuvent être modifiés pour un animal spécifique que si le mode d'accès animal individuel N'est PAS réglé sur Maître. Pour que les paramètres Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie s'appliquent correctement, le mode de fonctionnement de la porte doit être réglé sur Mode intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »).

Pour modifier les paramètres Sonnerie-entrée ou Sonnerie-sortie :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal). Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, mettez en surbrillance **Sign. Entr.** ou **Sign. Sort.** (selon le paramètre que vous souhaitez modifier). À l'aide de la flèche pointant vers la droite, faites défiler les dix options afin de sélectionner la tonalité qui vous intéresse (chacune retentira lorsque vous la sélectionnez) ou la désactiver. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.

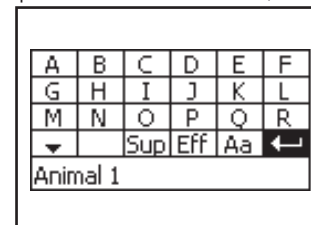
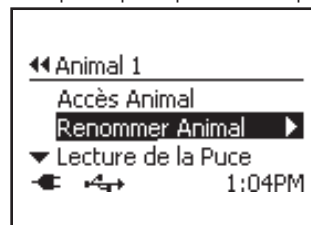


Renommer Animal

Le nom **Animal 'X'** ('X' désignant le numéro d'animal suivant disponible) attribué par la porte peut être remplacé par le nom réel de l'animal, ou le nom actuellement défini peut être remplacé par un autre à tout moment.

Pour renommer un animal :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Renommer Animal**. Appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider la sélection.
2. L'écran de modification du nom de l'animal s'affiche. Appuyez sur les flèches parmi les 5 boutons de navigation afin de faire défiler l'écran de saisie de texte jusqu'à parvenir à **Eff** (effacer). Appuyez sur la



touche d'entrée/de sélection parmi les 5 boutons de navigation afin d'effacer le nom. Appuyez sur les flèches pour sélectionner des lettres dans l'écran de texte et taper le nom de l'animal. Sélectionnez le symbole ◀ dans l'écran de texte pour définir le nouveau nom.

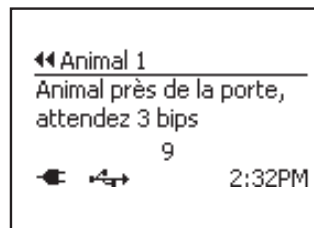
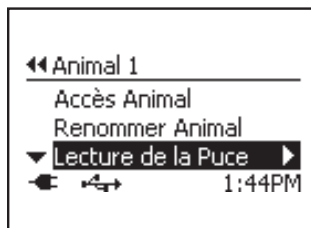
Lecture de la Puce

Si, pour quelque raison que ce soit, un chien doit être reprogrammé (par exemple, en cas de remplacement de la clé Passport™ d'un chien), l'option Lecture de la Puce permet à la Porte intelligente pour chien Passport™ de remplacer le code précédemment mémorisé de la clé Passport™ par le nouveau code, tout en conservant les paramètres programmés de l'animal. Avant de poursuivre, assurez-vous que la clé Passport™ est à portée de main, car la reprogrammation de l'animal est sensible au temps. Vous disposez de 30 secondes pour reprogrammer l'animal.

Remarque : tout autre accessoire de clé Passport™ qui se trouve à proximité de la porte empêchera le bon déroulement de la programmation.

Pour programmer la lecture de la puce :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Lecture de la Puce**.
2. Tenez la clé Passport™ de votre animal à une distance de 13 cm à 15 cm du centre du rabat principal et parallèlement à ce dernier. Maintenez patiemment la clé dans cette position et attendez que la programmation s'effectue pendant le compte à rebours de 30 secondes. **NE TENEZ PAS LA CLÉ CONTRE LE RABAT.** Il est essentiel de programmer la clé Passport™ à une distance d'au moins 13 cm à 15 cm du rabat, afin que la porte la lise correctement quand votre animal la porte. Une fois l'animal reprogrammé avec succès, trois bips sonores retentiront, puis l'écran LCD affichera à nouveau le menu de l'animal. Appuyez sur la flèche pointant vers la gauche/touche de retour en arrière pour retourner au Menu principal.

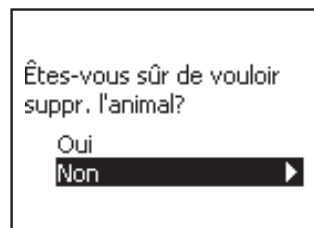
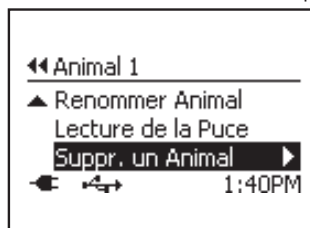


Supprimer un Animal

La suppression d'un animal permet de supprimer ce dernier de la porte ainsi que tous les paramètres programmés correspondants. La suppression d'un animal est irréversible. Assurez-vous donc de bien vouloir supprimer un animal avant d'effectuer ces étapes.

Pour supprimer un animal :

1. Dans le **Menu principal**, sélectionnez **Paramètres > Paramètres Animal > Animal 'X'** (ou nom de l'animal) > **Suppr. un Animal**.
2. Un écran de confirmation s'affiche. À l'aide de la flèche pointant vers le haut, mettez en surbrillance **Oui**, puis appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour supprimer l'animal.



Suivi de l'animal

Pour déterminer facilement si votre animal est à la maison ou dehors, l'écran Menu principal vous permet de voir rapidement l'emplacement actuel de chaque animal programmé dans la porte. Vous pouvez aussi passer en revue l'historique de votre animal et identifier les quatre dernières dates et heures auxquelles il est passé par la porte, et savoir s'il est entré ou sorti. Le suivi de l'animal ne peut s'appliquer que si le mode de fonctionnement de la porte est réglé sur Mode intelligent et si votre animal porte la clé Passport™ programmée.

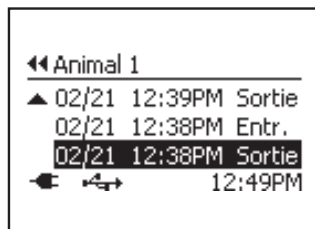
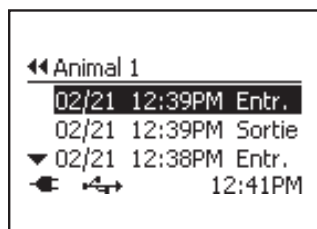
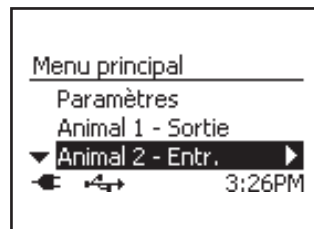
Remarque : l'emplacement repose sur la dernière fois que l'animal est passé par la porte et que la clé Passport™ a été détectée. Il est possible que l'emplacement indiqué ne soit pas correct si l'animal est entré ou sorti par une ouverture autre que la porte.

Pour afficher l'emplacement de l'animal :

Le **Menu principal** affiche la liste des animaux programmés. À l'aide de la flèche pointant vers le bas, recherchez celui qui vous intéresse. L'indication **Entr.** ou **Sortie** apparaît en regard du nom de l'animal.

Pour afficher l'historique de l'animal :

À partir du **Menu principal**, utilisez la flèche pointant vers le bas pour rechercher l'animal qui vous intéresse. Mettez son nom en surbrillance, puis appuyez sur la flèche pointant vers la droite pour valider votre sélection. Les 4 dernières dates et heures auxquelles votre animal a emprunté la porte s'affichent, de même que les emplacements.



Voyant lumineux

Voyant lumineux de la Porte intelligente pour chien Passport™			
Couleur du voyant	Réaction du voyant	Mode de fonctionnement/État	Réaction du haut-parleur
Vert	Clignote une fois toutes les 6 secondes, selon l'activité	La source d'alimentation (adaptateur ou batterie de lithium-ion rechargeable) est en bon état de marche	Sans objet
Rouge	Clignote deux fois toutes les 6 secondes	Alerte de batterie faible quand l'appareil est alimenté par la batterie de lithium-ion rechargeable. Mode Batterie Faible.	Si le bip sonore du mode Batterie Faible est activé, de même que le volume, un bip unique retentira.
Rouge	Clignote une fois toutes les 6 secondes	Alerte d'erreur/Écran ATTENTION	Si le volume est activé, un bip unique retentira.

Mises à jour du firmware

Vous pouvez mettre à jour le firmware de votre Porte intelligente pour chien Passport™ vers les versions les plus récentes en vous connectant à l'Application pour ordinateur de la porte (voir la section « Connexion de la porte à l'ordinateur » du guide d'installation). De nouvelles versions peuvent être publiées régulièrement afin d'apporter des améliorations à la porte (comme sur un téléphone cellulaire), vous évitant ainsi l'achat d'une nouvelle porte. Après vous être connecté à l'Application pour ordinateur de la porte, cliquez dans la page « Updates » (Mises à jour) pour afficher la version du firmware actuellement installée sur votre porte et la dernière version disponible, et télécharger les mises à jour éventuelles.

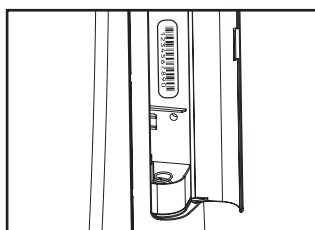
Informations

Dans l'écran Informations, vous pouvez voir la version du firmware de votre porte, son numéro de série et l'adresse Internet de PetSafe®. Pour accéder à l'écran Informations, sélectionnez **Paramètres > Informations** dans le **Menu principal**.



Numéro de série

Votre Porte intelligente pour chien Passport™ porte un numéro de série unique, qui identifie votre porte. Ce numéro doit être saisi lors de l'enregistrement du produit afin que vous puissiez utiliser l'Application pour ordinateur de la porte et vous devrez peut-être le communiquer à notre service clientèle lorsque vous appelez pour une assistance sur le produit. Le numéro de série est visible dans l'écran Informations (voir la section « Informations ») ou sur une étiquette collée à l'intérieur du compartiment de la batterie (voir la section « Fonctions, commandes et indicateurs » du guide d'installation).



Dépannage

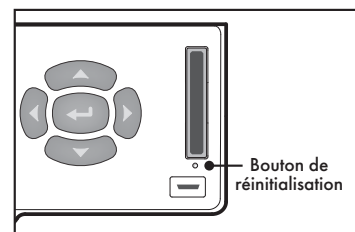
Les réponses à ces questions devraient vous aider à résoudre les problèmes que peut vous poser la porte. Sinon, veuillez contacter notre service clientèle ou consulter notre site Internet, à l'adresse www.petsafe.net.

DÉPANNAGE	
PROBLÈME	SOLUTION
La porte ne répond pas à un animal programmé quand celui-ci se place directement en face du rabat de la porte	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le mode de fonctionnement de la porte est réglé sur Mode intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »). • Vérifiez si la clé Passport™ a été programmée dans la porte. • Vérifiez si la clé Passport™ est correctement fixée au collier de votre animal, le cas échéant. • Vérifiez l'absence d'autres accessoires de clé Passport™ à proximité de la porte. • Vérifiez si l'adaptateur est branché ou, en cas d'utilisation de la batterie rechargeable Passport™, que celle-ci est correctement mise en place et est complètement chargée. • Assurez-vous que le câble de détecteur de mouvements est connecté entre le cadre intérieur et le cadre extérieur. • Assurez-vous que rien n'obstrue les détecteurs de mouvements sur les cadres intérieur et extérieur. • Vérifiez comment l'animal s'approche de la porte. S'il s'en approche de côté, les détecteurs de mouvements ne peuvent pas détecter l'animal afin que la porte puisse lire la clé Passport™ (voir la section « Présentation des détecteurs de mouvements » du guide d'installation). Dresser à nouveau l'animal (voir la section « Dressage de l'animal » du guide d'installation). • Vérifiez l'absence de dispositifs émettant des radio-fréquences ou d'appareils électroniques susceptibles d'interférer avec le fonctionnement de la porte. • Si le problème persiste, reprogrammez l'animal. Veillez à ce que la clé Passport™ se trouve à une distance de 13 à 15 cm du rabat lors de la reprogrammation. • Si le problème persiste après la reprogrammation du chien, contactez notre service clientèle.
La porte ne lit pas la clé suffisamment vite pour l'animal	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous avez plusieurs animaux, assurez-vous que le paramètre délai avant verrouillage pour chacun d'eux est réglé sur 1 ou 2 secondes (voir la section « Délai Avant Verrouillage »). Si un délai avant verrouillage plus long est défini, il est possible que la porte ne s'ouvre pas suffisamment vite pour l'animal suivant. • Il est possible qu'une erreur ou un écran ATTENTION se soit affiché. Vérifiez si l'écran LCD affiche un message.
Le paramètre Sonnerie-entrée ou Sonnerie-sortie n'est pas opérant	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le mode de fonctionnement de la porte est réglé sur Mode intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »). • Vérifiez si l'animal porte une clé Passport™ programmée. • Vérifiez si le volume est activé (voir la section « Contrôle du volume »). • Vérifiez si le paramètre Sonnerie-entrée ou Sonnerie-sortie n'est pas réglé sur Éteinte (voir la section « Sonnerie-entrée et Sonnerie-sortie »).
Le Suivi de l'animal ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le mode de fonctionnement de la porte est réglé sur Mode intelligent (voir la section « Modes de fonctionnement de la porte »). • Vérifiez si l'animal porte une clé Passport™ programmée. • Assurez-vous que l'animal n'est pas entré ou sorti via une ouverture autre que la porte.
La porte émet des bips sonores	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous utilisez la batterie rechargeable™ Passport, il est possible que la porte soit en mode Batterie Faible et que la batterie doive être rechargée. • Il est possible qu'une erreur ou un écran ATTENTION se soit affiché. Vérifiez si l'écran LCD affiche un message.

Le voyant rouge clignote (deux fois toutes les 6 secondes)	<ul style="list-style-type: none"> Indicateur de batterie faible. Rechargez la batterie de lithium-ion.
Écran ATTENTION : Remplacez la batterie de l'horloge	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez la batterie de l'horloge (voir la section « Installation de la batterie de l'horloge et de l'adaptateur » du guide d'installation).
Écran ATTENTION : Rabat maintenu ouvert	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez la présence d'objets éventuels obstruant le rabat et retirez-les. Appuyez ensuite sur la touche d'entrée afin de redémarrer la porte et de fermer le rabat. Quand le rabat se referme avec succès, l'écran Menu principal s'affiche.
Écran ATTENTION : Rabat bloqué	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez la présence d'objets éventuels obstruant le rabat et retirez-les. Appuyez ensuite sur la touche d'entrée afin de redémarrer la porte et de fermer le rabat. Quand le rabat se referme avec succès, l'écran Menu principal s'affiche.
Écran ATTENTION : ÉCHEC ... ID de l'animal déjà connu	<ul style="list-style-type: none"> La clé Passport™ de l'animal est déjà programmée. Vérifiez si vous essayez d'ajouter le chien ou la clé Passport™ approprié. Assurez-vous qu'aucun autre animal ou accessoire de clé Passport™ déjà programmé ne se trouve à proximité.
Écran ATTENTION : Échec du système de transmission - Appelez le service clientèle	<ul style="list-style-type: none"> Panne mécanique interne. Contactez notre service clientèle pour obtenir de l'aide.
L'Application pour ordinateur et la porte ne communiquent pas	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble USB est connecté au port USB de la porte et au port USB de votre ordinateur, l'icône USB étant visible sur l'écran LCD. Assurez-vous que le logiciel Application pour ordinateur de la porte est installé. Vérifiez s'il existe la moindre mise à jour du firmware de la Porte intelligente pour chien Passport™ et du logiciel Application pour ordinateur, et installez-la (voir les sections « Connexion de la porte à un ordinateur » et « Mises à jour du firmware »).
La porte ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si l'adaptateur est branché à la prise de courant et si la LED sur l'adaptateur est allumée. Vérifiez si l'adaptateur est branché à la prise murale. En cas d'utilisation de la batterie de lithium-ion rechargeable, vérifiez si celle-ci est connectée et correctement insérée, sans que rien n'obstrue le compartiment de la batterie. Assurez-vous également que la batterie est complètement chargée.

Bouton de réinitialisation

Si un problème persiste ou si vous avez toujours des difficultés après la mise hors tension de la porte, il peut s'avérer nécessaire de réinitialiser cette dernière. Le bouton de réinitialisation « réamorç » la porte, tout en conservant vos paramètres programmés. Le bouton de réinitialisation est le petit bouton de la taille d'une épingle qui se trouve dans le Panneau de commande au-dessus du port USB. Utilisez une petite épingle ou un trombone pour accéder au bouton de réinitialisation. Enfoncez-le, puis relâchez-le. Lorsque la porte redémarre, l'écran de démarrage s'affiche, puis le Menu principal réapparaît.



Pièces de rechange et accessoires

Vous pouvez acheter des pièces de rechange ou des accessoires pour votre Porte intelligente pour chien Passport™ sur le site Internet www.petsafe.net ou en contactant notre service clientèle.

Conditions d'utilisation et limitation de responsabilité

1. Conditions d'utilisation

L'utilisation de ce produit est sujette à votre acceptation sans modifications de l'intégralité des termes, conditions et consignes d'utilisation stipulés dans le présent document. Le fait d'utiliser le produit revient à en accepter l'intégralité de ces termes, conditions et consignes d'utilisation. Si vous n'acceptez pas ces termes, conditions et consignes d'utilisation, veuillez renvoyer ce produit, inutilisé, dans son emballage d'origine et à vos frais et risques, au service clientèle approprié avec une preuve d'achat afin d'obtenir un remboursement complet.

2. Utilisation adéquate

Ce produit est conçu pour être utilisé avec des animaux pour lesquels un dressage est désiré. Le tempérament spécifique ou la taille/le poids de votre animal peuvent ne pas convenir pour ce Produit (veuillez consulter le guide d'installation pour plus d'informations). Radio Systems Corporation recommande de ne pas utiliser ce Produit si votre animal est agressif et n'endosse aucune responsabilité concernant la détermination du caractère approprié à chaque cas. Si vous n'êtes pas sûr que ce Produit soit adapté à votre animal, veuillez consulter votre vétérinaire ou un dresseur certifié avant emploi. Une utilisation appropriée comprend, entre autres, la consultation de l'intégralité de ce manuel ainsi que de l'ensemble des avertissements.

3. Utilisation illégale ou interdite

Ce produit est conçu pour être utilisé exclusivement avec des animaux de compagnie. Ce dispositif de dressage n'est pas destiné à blesser ni à provoquer un animal. L'utilisation inappropriée de ce produit peut constituer une violation des lois fédérales, nationales ou locales.

4. Limitation de responsabilité

Radio Systems Corporation et ses sociétés affiliées ne peuvent en aucun cas être tenues responsables (i) des dommages directs, indirects, punitifs, accidentels, spéciaux ou secondaires, (ii) des pertes ou dommages consécutifs ou associés à l'utilisation inappropriée de ce produit. L'acheteur assume les risques et les responsabilités en rapport avec l'utilisation de ce produit dans la pleine mesure autorisée par la loi. Dans le but d'éviter toute ambiguïté, aucune disposition de cette clause 4 ne limitera la responsabilité de Radio Systems Corporation en cas de décès ou de blessures d'être humain, de fraude ou de fausse déclaration.

5. Modification des termes et conditions

Radio Systems Corporation se réserve le droit de modifier de temps à autre les termes, les conditions et les avis applicables à ce produit. Si de telles modifications vous ont été communiquées avant que vous n'utilisiez ce Produit, elles ont une valeur contractuelle et s'appliquent comme si elles faisaient partie du présent document.



Remarque importante concernant le recyclage

Veuillez vous conformer aux réglementations concernant les déchets des équipements électriques et électroniques de votre pays. Cet appareil doit être recyclé. Si vous n'avez plus besoin de cet appareil, ne le mettez pas dans le système de déchets ordinaire. Veuillez le rapporter là où vous l'avez acheté pour qu'il soit recyclé. En cas d'impossibilité, veuillez contacter le Service clientèle pour de plus amples informations. Pour connaître les numéros de téléphone du service clientèle, visitez notre site Internet www.petsafe.net.



Élimination des batteries usagées

Cet appareil fonctionne à l'aide de 1 pile de 3 volts au lithium-manganèse (CR2032) ; ne la remplacer qu'avec des piles équivalentes. La collecte sélective des piles usagées est exigée dans de nombreux pays ; renseignez-vous sur les réglementations locales en vigueur avant d'éliminer les piles usagées. Lorsque ce produit aura atteint la fin de sa vie utile, veuillez contacter le service clientèle afin d'obtenir des directives relatives à l'élimination adéquate de ces piles. Veuillez ne pas mettre le dispositif avec les déchets ménagers ou urbains. Pour connaître les numéros de téléphone du service clientèle, visitez notre site Internet www.petsafe.net.

Conformité

IC - Canada

Cet appareil est conforme aux règles d'Industrie Canada. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC. Le fonctionnement est subordonné aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas provoquer d'interférences et (2) il doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles qui peuvent être à l'origine d'un fonctionnement non souhaité.

ACMA - Australie

Cet appareil est conforme aux normes applicables relatives à la CEM et spécifiées par l'ACMA (Australian Communications and Media Authority).



CE - Europe

Ce matériel a été testé et répond aux exigences des Directives européennes relatives à la compatibilité électromagnétique, la basse tension et R&TTE. Avant d'utiliser ce système en dehors des pays européens, veuillez consulter l'organisme R&TTE compétent dans votre région. Les modifications et les changements apportés à l'appareil et non approuvés par Radio Systems Corporation contreviennent aux réglementations R&TTE européennes, et peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'appareil et annuler la garantie. Vous trouverez la déclaration de conformité à l'adresse : http://www.petsafe.net/customer-care/eu_docs.php.

Garantie

Trois ans de garantie limitée non transférable

Ce produit fait l'objet d'une garantie limitée du fabricant. Pour une description détaillée de la garantie concernant ce produit et de ses modalités d'application, consultez www.petsafe.net et/ou contactez notre service clientèle.

- Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 PetSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australie/Nouvelle-Zélande – Conformément à la législation australienne de protection du consommateur portant sur la garantie contre les défauts, entrée en vigueur le 1er janvier 2012, les détails relatifs à la garantie de ce produit sont les suivants :

Trois ans de garantie limitée non transférable

Ce qui est couvert par la garantie : Radio Systems Australia Pty Ltd. (désigné ci-après par « Radio Systems ») garantit, à l'acheteur d'origine exclusivement (ceci ne concernant donc aucun autre acheteur ni aucun propriétaire ultérieur), que ce produit, lorsqu'il est utilisé dans des conditions résidentielles normales et appropriées, est dépourvu de défauts de fabrication et de matériaux pendant trois (3) ans à compter de la date d'achat. Un « consommateur-acheteur d'origine » est une personne ou une entité qui a initialement acheté le Produit, ou une personne recevant le Produit

comme cadeau, à l'état neuf, dans son emballage d'origine. En cas d'intervention du service clientèle de Radio Systems, Radio Systems couvre les frais de pièce et de main d'œuvre pendant les trois ans suivant l'achat ; passée cette période, des frais de mise à niveau seront appliqués pour le remplacement du produit par un produit neuf ou pour la réparation, à la seule discrétion de Radio Systems.

La garantie limitée n'est pas transférable et prend automatiquement fin si le consommateur-acheteur au détail initial revend le produit Radio Systems ou cède le titre de propriété du lieu où le produit Radio Systems est installé. Cette garantie limitée exclut les dommages accidentels résultant de morsures de chien, ainsi que les dégâts causés par la foudre ou résultant de négligence, d'altération ou d'utilisation indue. Les consommateurs qui achètent des produits hors de l'Australie ou de la Nouvelle-Zélande ou à un négociant non autorisé devront renvoyer le produit au lieu d'achat initial pour toutes questions de garantie.

Veuillez noter que Radio Systems n'offre aucun remboursement, remplacement ou mise à niveau pour cause de changement d'avis ou de toute autre raison non prévue dans les modalités de la présente garantie.

Procédure de réclamation

Toute réclamation faite sous cette Garantie doit être faite directement auprès du service clientèle de

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Résidents australiens : 1800 786 608
Résidents néo-zélandais : 0800 543 054
Email: info@petsafeaustralia.com.au

Pour effectuer une réclamation, il est impératif de fournir une preuve d'achat. Sans ce document, Radio Systems ne réparera ni ne remplacera les composants défectueux. Radio Systems demande au Client de contacter le service clientèle de Radio Systems pour obtenir un numéro de retour de garantie avant de renvoyer le Produit. Tout manquement à cette exigence peut retarder la réparation ou le remplacement du Produit.

Si le produit est reconnu défectueux dans les 30 jours suivant la date d'achat initial, Radio Systems procédera à l'envoi d'un produit de remplacement avant le renvoi du produit défectueux. Un sac d'expédition sera fourni avec le produit de remplacement pour le renvoi du produit défectueux. Ce dernier devra être renvoyé dans les 7 jours suivant la réception du produit de remplacement. Si le produit est reconnu comme étant défectueux plus de 30 jours après la date de l'achat initial, le consommateur devra le renvoyer à Radio Systems à ses propres frais. Radio Systems procédera à l'essai et au remplacement de l'unité défectueuse ou de ses composants et la renverra au consommateur en port payé, à condition que le produit soit encore couvert par sa période de garantie. Cette garantie s'ajoute à d'autres droits et recours dont vous disposez en vertu de la loi. Les produits Radio Systems s'accompagnent de garanties qui ne peuvent être exclues en vertu de la législation australienne de protection des consommateurs. Vous avez droit à un remplacement ou à un remboursement en cas de défaut majeur et en compensation de tout autre dégât ou perte raisonnablement prévisible. Vous avez également droit à la réparation ou au remplacement des produits si ces derniers s'avèrent ne pas être de qualité acceptable mais que le défaut ne constitue pas un défaut majeur.

Pour toute demande de renseignements ou toutes informations complémentaires, veuillez contacter notre Service clientèle au 1800 786 608 (Australie) ou au 0800 543 054 (Nouvelle-Zélande).

Inhoudsopgave

Passport™ Intelligent Hondenluik PROGRAMMEREN	.35
Hoofdmenu	.35
DEURINSTELLINGEN	.35
Operationele modi van het luik	.35
Schakel toetsen uit	.36
Volumeregeling	.36
Datum en tijd	.36
Lege batterij modus	.37
Taal	.37
HUISDIERINSTELLINGEN	.37
Hoofdtoegang	.37
Hoofdtoegangsmodi	.38
Timer Modus (hoofdtoegang)	.38
Sluittijd (hoofdtoegang)	.39
In-toon en Uit-toon (hoofdtoegang)	.40
Voeg huisdier toe	.40
INDIVIDUELE HUISDIERINSTELLINGEN	.40
Toegang huisdier (individueel huisdier)	.41
Modus Toegang huisdier (individueel huisdier)	.41
Timer Modus (individueel huisdier)	.42
Sluittijd (individueel huisdier)	.43
In-toon en Uit-toon (individueel huisdier)	.43
Naam van huisdier veranderen	.43
Huisdier herprogrammeren	.44
Huisdier verwijderen	.44
Huisdier volgen	.44
ONDERSTEUNING	.45
Led-lampje	.45
Firmware-updates	.45
Informatie	.45
Serienummer	.45
Probleemoplossing	.46
Resetknop	.47
Vervangende onderdelen en accessoires	.47
Gebruiksvoorwaarden en beperking van aansprakelijkheid	.47
Belangrijk advies voor recycling	.48
Wegwerpen van batterijen	.48
Conformiteit	.48
Garantie	.48

PASSPORT™ INTELLIGENT HONDENLUIK PROGRAMMEREN

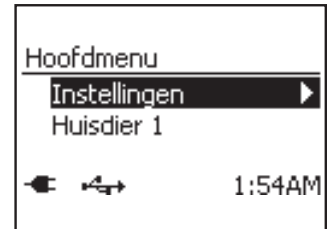
De standaardfabrieksinstellingen die voor het hondenluik zijn geprogrammeerd, kunnen worden aangepast zodat het luik werkt voor u en uw huisdier(en). Het hondenluik kan worden geprogrammeerd door middel van het besturingspaneel of door middel van de computertoepassing voor het hondenluik. Raadpleeg het hoofdstuk "Verbinding maken tussen hondenluik en computer" als u de computertoepassing wilt gebruiken.

Hoofdmenu

Dit is het standaardscherm op het hondenluik. Bovendien als u naar een menu op een lager niveau navigeert, treedt er een time-out van het scherm op en gaat u terug naar het hoofdmenu als er twee minuten geen activiteit is. Als er vijf minuten geen activiteit is, gaat het lcd-scherm naar de slaapstand (zoals een mobiele telefoon of een computer). Druk op een willekeurige toets op de 5-knops-navigatie als u het lcd-scherm wilt activeren en wilt teruggaan naar het hoofdmenu.

Instellingen: hiermee kunt u de deurinstellingen van het hondenluik wijzigen, inclusief operationele modus van het luik, vergrendeling van het toetsenblok, volume, datum/tijd, Lege batterij modus en taal. Bovendien kunt u hiermee wijzigingen aanbrengen in de Huisdierinstellingen zoals toegangsmodus voor het huisdier, sluittijd, In-toon/Uit-toon, huisdier toevoegen, huisdier verwijderen, naam van huisdier veranderen, en huisdier herprogrammeren.

Onder **Instellingen** worden alle huisdieren die met succes zijn geprogrammeerd, samen met de locatie van elk huisdier weergegeven (op basis van wanneer het hondenluik voor het laatst werd gebruikt in de Leer-modus). Wanneer een huisdier in deze lijst wordt geselecteerd, wordt een overzicht weergegeven van de geschiedenis van de laatste vier datums en tijden waarop het huisdier het hondenluik gebruikte tijdens de Leer-modus.



DEURINSTELLINGEN

Op het scherm met deurinstellingen kunt u de bediening van het luik en de instellingen van het Passport™ Intelligent Hondenluik aanpassen.

Selecteer vanuit het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen** als u het menu met deurinstellingen wilt openen. Op het scherm met deurinstellingen worden de volgende opties getoond:

Deur: hier kan de operationele modus van het hondenluik worden gewijzigd door middel van drie modusopties: Leer Modus (standaardfabrieksinstelling), Open of Vergrendeld.

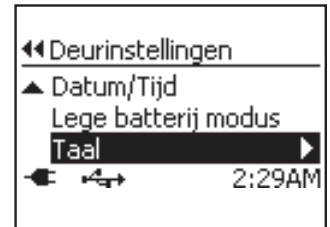
Schakel toetsen uit: hier kan de 5-knops-navigatie worden uitgeschakeld door middel van een viercijferige pincode.

Volume: hiermee wordt het volume van de pieptonen in- of uitgeschakeld (zoals In-toon en Uit-toon). Standaardfabrieksinstelling voor Volume is Aan.

Datum/Tijd: hiermee worden de datum en tijd ingesteld die door het hondenluik worden gebruikt.

Lege batterij modus: wanneer de Passport™ Opladbare Batterij wordt gebruikt als voeding, kan de klep van het luik worden ingesteld in de Open of Vergrendelde positie wanneer de batterij bijna leeg is en het luik wordt gesloten met een optionele pieptoon. Standaardfabrieksinstelling is Uit voor pieptoon en Vergrendeld voor de sluitpositie van de klep.

Taal: hiermee kunt u de huidige taal wijzigen. De standaardfabrieksinstelling voor taal is Engels.



Operationele modi van het luik

Het hondenluik heeft drie operationele modi: Leer Modus, Open en Vergrendeld.

Leer Modus: hiermee heeft een hond met een geprogrammeerde Passport™-sleutel toegang krijgen tot het hondenluik zoals is geprogrammeerd voor dat specifieke huisdier. Dit is de standaardfabrieksinstelling.

Open: hiermee blijft het klepsysteem open zodat elk huisdier of dier naar binnen of naar buiten kan gaan, zelfs huisdieren die GEEN geprogrammeerde Passport™-sleutel dragen. Het hondenluik werkt in deze modus als een traditioneel hondenluik. In de Open Modus zijn de Toegangsmodi, In-toon, Uit-toon, Locatie van huisdier en Huisdier volgen uitgeschakeld.

Vergrendeld: hiermee wordt het klepsysteem gesloten en vergrendeld; huisdieren kunnen niet naar binnen of naar buiten, zelfs niet als zij de Passport™-sleutel om hebben.

De operationele modus van het luik wijzigen:

1. Selecteer vanuit het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen** en selecteer vervolgens **Deur**.
2. Gebruik de toets Pijl-rechts om door de opties te bladeren om **Leer-modus**, **Open** of **Vergrendeld** te selecteren. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

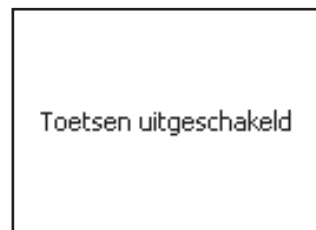
Schakel toetsen uit

Door middel van de instelling Schakel toetsen uit kunnen de knoppen van de 5-knops-navigatie worden uitgeschakeld door een 4-cijferige pincode in te stellen. Dit is handig om te vermijden dat een kind de instellingen van het luik of van het huisdier kan wijzigen.

Om de toetsen uit te schakelen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen**.

Deurinstellingen. Gebruik de toets Pijl-omlaag om Schakel toetsen uit te markeren en gebruik de toets Pijl-rechts om de optie te selecteren.



2. Gebruik de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag om uw 4-cijferige pincode te selecteren. Gebruik de toetsen Pijl-rechts en Pijl-links om tussen de velden te verplaatsen.
3. Als het laatste cijfer is geselecteerd, drukt u op de toets Enter om te accepteren. Het lcd-scherm geeft **Toetsen uitgeschakeld** weer. Het is raadzaam uw pincode te noteren en op een geheime plaats veilig te bewaren.

Om de toetsen te ontgrendelen:

1. Druk op een toets op de 5-knops-navigatie en het scherm **Schakel toetsen in** verschijnt.
2. Gebruik de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag om uw 4-cijferige pincode in te voeren. Gebruik de toetsen Pijl-rechts en Pijl-links om tussen de velden te verplaatsen.
3. Druk op de toets Enter om te accepteren en ontgrendel de knoppen van de 5-knops-navigatie. Als een incorrecte pincode wordt ingevoerd, blijft het toetsenblok vergrendeld. Als u uw pincode niet meer weet, neem dan contact op met de klantenservice.



Volumeregeling

Het hondenluik heeft diverse optionele pieptonen zoals Lege batterij modus, In-toon en Uit-toon. Het volume voor deze pieptonen kunnen in- en uitgeschakeld worden. Standaardfabrieksinstelling voor Volume is Aan.

Het volume wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen**. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Volume** te markeren.
2. Gebruik de toets Pijl-rechts om het volume in of uit te schakelen. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

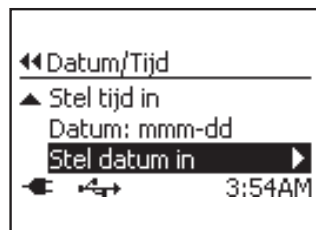


Datum en tijd

Tijdens de stappen van de "Initiële gebruikersinstellingen" moeten de datum- en tijdnotatie en de actuele datum en tijd worden ingesteld. De datum en tijd moeten mogelijk worden gewijzigd als u naar een andere tijdzone gaat of tijdens de zomertijd.

Datum en tijd wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen** en gebruik de toets Pijl-omlaag om **Datum/Tijd** te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-omlaag om de instelling te markeren die moet worden gewijzigd. Gebruik de toets Pijl-rechts om de instelling te wijzigen. Wanneer u Tijd of Datum instelt, gebruikt u de toetsen Pijl-rechts en Pijl-links om tussen de velden te verplaatsen en drukt u op de toets Enter om te accepteren als het laatste veld is ingesteld.

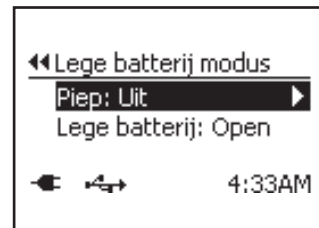
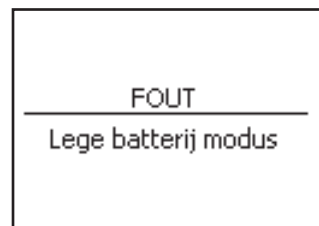
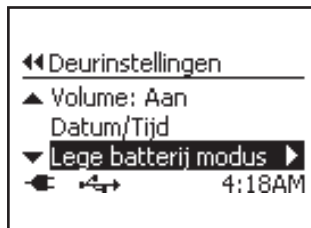


Lege batterij modus

Wanneer het hondenluik wordt gevoed met behulp van een oplaadbare batterij, dan gaat het hondenluik naar de Lege batterij modus, voordat de batterij te leeg raakt om de klep goed te kunnen bedienen. Wanneer het hondenluik naar de Lege batterij modus gaat, verschijnt op het lcd-scherm een waarschuwing. In de Lege batterij modus kan de sluitpositie van de klep worden ingesteld op Open of Vergrendeld. Bovendien kan een optioneel pieptoon worden ingesteld waarmee u wordt gewaarschuwd wanneer de batterij bijna leeg is. De fabrieksinstellingen voor de Lege batterij modus zijn Vergrendeld voor de sluitpositie van het luikpositie en Uit voor de pieptoon.

Lege batterij modus wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen**. Gebruik de toets Pijl-omlaag om Lege batterij modus te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-omlaag om de instelling te markeren die moet worden gewijzigd. Gebruik de toets Pijl-rechts om de instelling te wijzigen. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

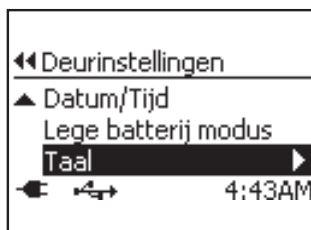


Taal

De standaardtaalinstelling is English (Engels). In het scherm Taal kan de taal worden gewijzigd.

Taal wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Deurinstellingen**. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Taal** te markeren en gebruik de toets Pijl-rechts om de optie te selecteren.
2. Gebruik de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag om de gewenste taal te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om de taal te wijzigen. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.



HUISDIERINSTELLINGEN

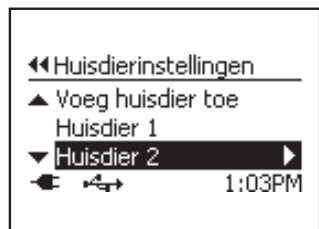
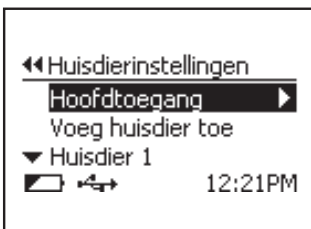
Met het hondenluik kunt u dezelfde toegangsoptie en instellingen voor alle huisdieren gebruiken met de Hoofdtoegangsoptie of kunt u toegang en aangepaste instellingen per huisdier instellen met behulp van het menu Instellingen voor het huisdier.

Als u het menu Huisdierinstellingen wilt openen, selecteert u in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen**. Op het scherm Huisdierinstellingen worden de volgende opties getoond:

Hoofdtoegang: hiermee kunnen eenvoudig dezelfde toegangsmodus en huisdierinstellingen voor alle huisdieren worden ingesteld. Dit is de standaardfabrieksinstelling voor alle huisdieren wanneer deze voor de eerste keer voor het hondenluik worden geprogrammeerd.

Voeg huisdier toe: hiermee kunnen extra huisdieren worden geprogrammeerd voor het hondenluik als extra accessoires voor de Passport™-sleutel worden gekocht (worden apart verkocht). Er kunnen maximaal 20 huisdieren worden geprogrammeerd.

Alle huisdieren die met succes voor het hondenluik zijn geprogrammeerd, worden ook getoond in het menu Huisdierinstellingen, onder Voeg huisdier toe.



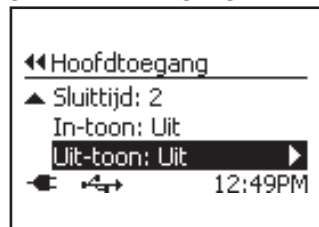
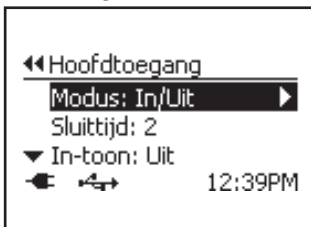
Hoofdtoegang

Met Hoofdtoegang kunt u eenvoudig dezelfde toegangsoptie en instellingen voor alle geprogrammeerde huisdieren instellen zonder dat elk huisdier afzonderlijk moet worden geprogrammeerd. Hoofdtoegang bevat de standaardtoegangsinstellingen wanneer huisdieren voor de eerste keer worden geprogrammeerd. De Hoofdtoeganginstelling werkt pas als de operationele modus van het luik is ingesteld op Leer-modus (zie "Operationele modi van het luik").

Als u het menu Hoofdtoegang wilt openen, selecteer dan in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Hoofdtoegang**. Onder het menu Hoofdtoegang vindt u de volgende opties:

Modus: de toegangsmodus voor alle huisdieren die zijn ingesteld op Hoofdtoegang. Er zijn vier toegangsmodi: In/Uit (dit is de standaardfabrieksinstelling), Alleen in, Alleen uit, en Timer.

Sluittijd: de hoeveelheid tijd die verstrijkt voordat het meerpunts sluitende U-klepsysteem zich opnieuw vergrendelt en sluit zodra een Passport™-sleutel niet meer worden gevonden. Dit geldt voor alle huisdieren die zijn ingesteld op Hoofdtoegang.



In-toon: optionele pieptoon die klinkt wanneer een huisdier dat is ingesteld op Hoofdtoegang naar binnen komt. De standaardfabrieksinstelling is Uit met tien beschikbare geluidsopties.

Uit-toon: optionele pieptoon die klinkt wanneer een huisdier dat is ingesteld op Hoofdtoegang naar buiten gaat. De standaardfabrieksinstelling is Uit met tien beschikbare geluidsopties.

Hoofdtoegangsmodi

Er zijn vier hoofdtoegangsmodi: In/Uit, Alleen in, Alleen uit en Timer.

In/Uit: de standaardtoegangsmodus waarmee huisdieren met een geprogrammeerde Passport™-sleutel naar binnen en naar buiten kunnen wanneer zij dat willen.

Modus Alleen in: hiermee kunnen huisdieren met een geprogrammeerde Passport™-sleutel door het hondenluik naar binnen maar kunnen zij niet naar buiten. Dit is handig als u uw hierdier(en) mee naar de dierenarts wilt nemen of als u uw huisdier(en) 's nachts binnen wilt houden.

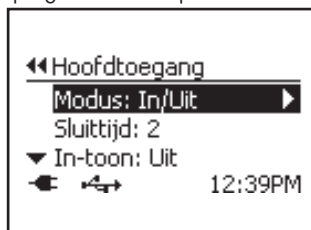
Modus Alleen uit: hiermee kunnen huisdieren met een geprogrammeerde Passport™-sleutel door het hondenluik naar buiten maar kunnen zij niet naar binnen.

Timer Modus: hiermee kunnen de andere toegangsmodi (In/Uit, Alleen in, Alleen uit) op specifieke tijden van de dag voor de huisdieren worden geprogrammeerd. Er zijn vier programmeerbare tijdvakken beschikbaar met een **minimum** van twee verplichte geprogrammeerde tijden.

Hoofdtoegangsmodus wijzigen:

- Als u de Hoofdtoegangsmodus wilt wijzigen, selecteert u in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Hoofdtoegang**. Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren. De modus wordt boven in het Hoofdtoegangsmenu weergegeven.
- Gebruik de toets Pijl-rechts om door de modusopties te scrollen en de gewenste optie (In/Uit, Alleen in, Alleen uit of Timer) te selecteren. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het **Hoofdmenu**.

Opmerking: als de Timer Modus wordt geselecteerd, moeten de toegangstijden worden ingesteld met minimaal twee verplichte geprogrammeerde tijden (zie "Timer Modus").



Timer Modus (hoofdtoegang)

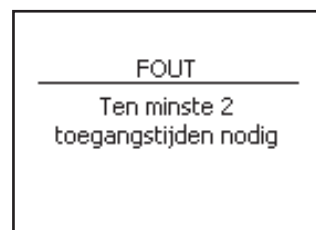
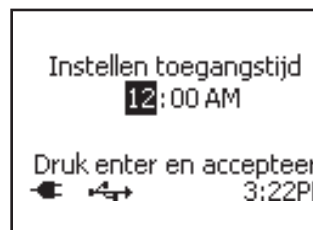
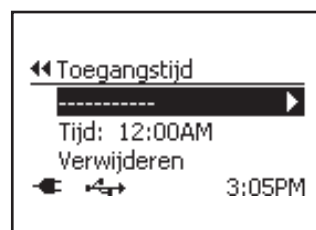
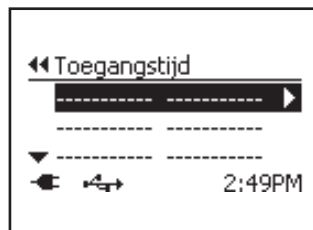
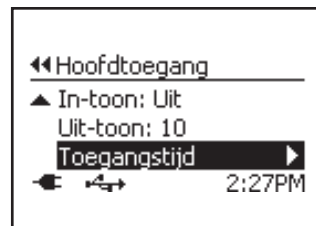
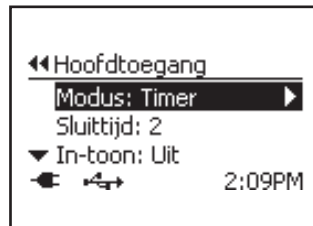
Met de Timer Modus onder Hoofdtoegangsmodus kunt u het hondenluik eenvoudig instellen op één van de andere toegangsopties (In/Uit, Alleen in of Alleen uit) op specifieke tijden van de dag voor alle geprogrammeerde huisdieren. Dit is handig als u wilt dat uw huisdieren een bepaalde toegang hebben gedurende een specifiek tijdvak (bijvoorbeeld 's nachts). Er zijn vier programmeerbare tijdvakken beschikbaar met een **minimumvereiste** van twee geprogrammeerde tijden. De twee tijden zijn vereist om te vermijden dat uw huisdier per ongeluk wordt binnen- of buitengesloten.

De Timer Modus instellen:

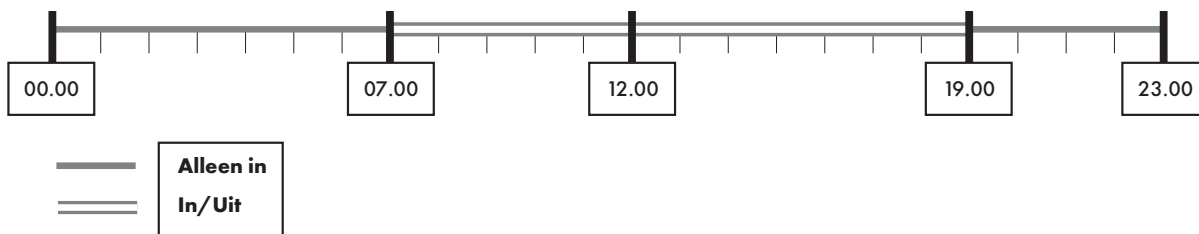
- Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Hoofdtoegang > Modus**.
- Druk op de toets Pijl-rechts om naar de optie **Timer** te scrollen en deze te selecteren.
- Als u de Timer Modus hebt geselecteerd, verschijnt de toegangstijd onder in de lijst van het Hoofdtoegangsmenu. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Toegangstijd** te selecteren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren.
- Het scherm Toegangstijd bevat vier beschikbare tijdvakken. Druk op de toets Pijl-rechts om het eerste tijdvak te selecteren.
- De eerste regel in het menu Toegangstijd is bedoeld voor het selecteren van de toegangsmodus voor het huisdier. Gebruik de toets Pijl-rechts om door de opties te scrollen en de gewenste toegangsmodus voor het huisdier te selecteren: **In/Uit, Alleen in** of **Alleen uit**.
- Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Tijd** te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om specifieke tijden voor uw huisdieren in te voeren waarop zij het type toegang hebben dat u zojuist in stap 5 hebt geselecteerd. Druk nadat u de pijltoetsen hebt gebruikt om de gewenste tijden in te voeren, op de toets Enter om te accepteren. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het scherm van het menu Toegangstijden.
- Gebruik de toets Pijl-omlaag om het tweede tijdvak te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren. Herhaal stap 5 en 6 om de toegangsmodus en de geplande toegangstijd per huisdier te selecteren. Herhaal de stappen zo vaak als u tijden wilt inplannen. **Vergeet niet dat minimaal twee geprogrammeerde tijden vereist zijn**

maar dat er vier tijdvakken beschikbaar zijn. Nadat u de gewenste toegangsopties en geplande tijden hebt geselecteerd en ingevoerd, bekijkt u het scherm van het menu Toegangstijden om te zorgen dat wat u hebt ingevoerd, correct is.

Als er NIET twee tijdvakken zijn geprogrammeerd, verschijnt er een scherm met foutmelding. De Hoofdtoegangsmodus gaat dan standaard terug naar de modus In/Uit.

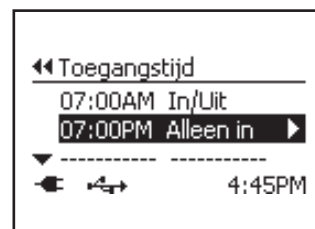


Voorbeeld van Timer Modus: wellicht is het handig om de Timer Modus als een soort 24-uursklok of tijdlijn te zien. Als u wilt dat uw huisdier(en) volledig toegang hebben gedurende de dag (voorbeeld van 07.00 's ochtends tot in de late middag), maar u wilt dat uw huisdier(en) 's nachts binnen blijven (bijvoorbeeld vanaf 19.00), dan moet u de toegangsmodus instellen op **In/Uit** om 07.00 en vervolgens de toegangsmodus instellen op **Alleen in** vanaf 19.00.



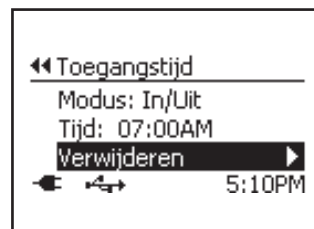
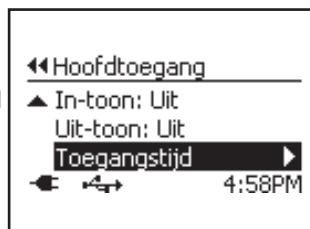
Nadat u de Timer Modus hebt gebruikt om het getoonde voorbeeld te programmeren, zou het scherm van het menu Toegangstijden moeten verschijnen:

Voorbeeld:



Toegangstijden voor de Timer Modus verwijderen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Hoofdtoegang > Modus**.
2. Druk op de toets Pijl-rechts om naar de Timer-optie te scrollen die u wilt selecteren.
3. Als u Timer hebt geselecteerd, verschijnt Toegangstijd onder in de lijst van het menu Hoofdtoegang. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Toegangstijd** te selecteren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren.
4. Gebruik de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag om te markeren welke toegangstijd u wilt verwijderen. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren.
5. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Verwijderen** te markeren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren. Het tijdvak zou nu uit het menu Toegangstijd moeten worden verwijderd. **Vergeet niet dat de Timer Modus alleen werkt als u minimaal twee geprogrammeerde toegangstijden hebt.**



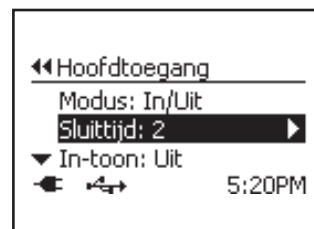
Opmerking: de Timer Modus kan worden uitgeschakeld door een andere Hoofdtoegangsmodus in te stellen, terwijl de geprogrammeerde instellingen voor de Timer Modus behouden blijven. Dit kan handig zijn als u de Timer Modus gedurende de week wilt gebruiken en een andere Hoofdtoegangsmodus in het weekend.

Sluittijd (hoofdtoegang)

De Sluittijd is de hoeveelheid tijd die verstrijkt voordat het klep van het hondenluik opnieuw vergrendeld wordt nadat de Passport™-sleutel niet meer wordt waargenomen. Onder Hoofdtoegang is dezelfde Sluittijd eenvoudig ingesteld voor alle huisdieren. De standaardsluittijd is ingesteld op 2 seconden maar kan worden gewijzigd in 1 seconde tot en met 60 seconden. Er kan een langere sluitijd nodig zijn als u oudere of langzamere huisdieren hebt.

De sluitijd wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Hoofdtoegang**. Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Sluittijd** te markeren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om door de lijst te scrollen naar de gewenste sluitijd. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.



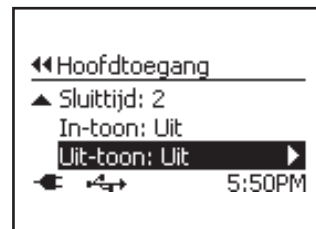
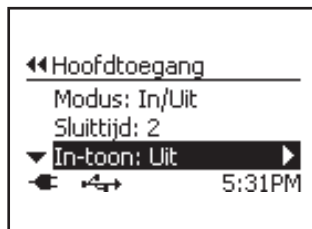
In-toon en Uit-toon (hoofdtoegang)

Met de instellingen voor de In-toon en Uit-toon kunnen eenvoudig geluidssignalen worden ingesteld voor alle geprogrammeerde huisdieren zodat u weet wanneer zij binnenkomen of naar buiten gaan. De standaardfabrieksinstelling voor zowel In-toon als Uit-toon is Uit, maar deze instelling kan eenvoudig worden gewijzigd naar één van de tien geluidssignalen.

Opmerking: de In-toon en Uit-toon werken alleen als de operationele modus van het luik is ingesteld op Leer-modus.

De In-toon of Uit-toon wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen** > **Huisdierinstellingen** > **Hoofdtoegang**. Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **In-toon** of **Uit-toon** te markeren (welke u wilt wijzigen). Gebruik de toets Pijl-rechts om door de tien opties te scrollen om het gewenste geluidssignaal te selecteren (wanneer een toon wordt geselecteerd, wordt deze afgespeeld) of om het geluidssignaal uit te schakelen. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.




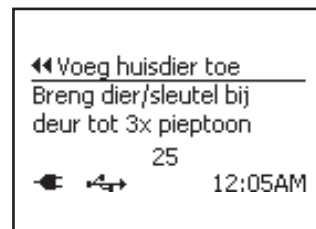
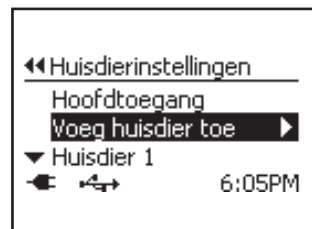
Voeg huisdier toe

Er kunnen maximaal 20 huisdieren worden geprogrammeerd voor het Passport™ Intelligent Hondenluik. Een Voeg huisdier toe is tijdgevoelig. U hebt 30 seconden om een huisdier toe te voegen aan het systeem dus zorg dat de Passport™-sleutel in de buurt is voordat u een huisdier toevoegt.

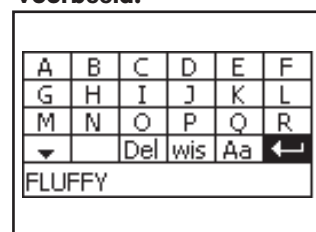
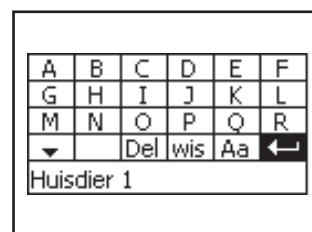
Opmerking: er kan slechts één Passport™-sleutel tegelijkertijd worden geprogrammeerd. Alle andere accessoires voor de Passport™-sleutel die in de buurt van het hondenluik komen, zorgen dat de programmering niet goed werkt.

Een Voeg huisdier toe:

1. Ga naar **Hoofdmenu** > **Instellingen** > **Huisdierinstellingen** > **Voeg huisdier toe**.
2. Houdt u de Passport™-sleutel 13 cm tot 15 cm van het midden van de hoofdklep en parallel met de klep. Houd de sleutel geduldig in deze positie en wacht totdat het geprogrammeerd is tijdens het aftellen vanaf 30 seconden. HOUD DE SLEUTEL NIET TEGEN DE KLEP. Het is zeer belangrijk dat de Passport™-sleutel wordt geprogrammeerd op minstens 13 tot 15 cm van de klep zodat de sleutel consistent door het hondenluik wordt gelezen wanneer uw hond de sleutel om heeft. Houd de Passport™-sleutel geduldig in deze positie en wacht totdat het geprogrammeerd is tijdens het aftellen vanaf 30 seconden.
3. Wanneer de Passport™-sleutel van uw hond met succes is geprogrammeerd, hoort u drie pieptonen en verschijnt het tekstscherm waar u de naam van het huisdier kunt wijzigen. **Huisdier 'X'** (waabij 'X' is volgende beschikbare huisdiernummer is) wordt onder aan het scherm toegevoegd. U kunt de naam van het huisdier laten zoals deze standaard is of u kunt de naam van het huisdier wijzigen.
4. Gebruik als u de naam van het huisdier wilt wijzigen de pijltoetsen op de 5-knops-navigatie om door het tekstinvoerscherm naar **wis** (wissen) te scrollen. Druk op de enter/selectietoets op de 5-knops-navigatie om de naam te wissen. Gebruik de pijltoetsen om in het tekstscherm letters te selecteren om de naam van uw huisdier in te typen. Selecteer het -symbool in het tekstscherm om de nieuwe naam te voltooien. Herhaal deze stappen voor elk huisdier dat u aan het hondenluik wilt toevoegen.



Voorbeeld:



INDIVIDUELE HUISDIERINSTELLINGEN

Met de instellingen voor individuele huisdieren kunt u de instellingen voor en de toegang tot het hondenluik aanpassen. Dit is erg handig als u meerdere huisdieren hebt waarvoor andere toegangsopties of -instellingen nodig zijn. De standaardinstelling voor individuele huisdieren is Hoofdtoegang, totdat dit wordt gewijzigd. Bovendien, als u een andere instelling hebt geprogrammeerd voor een individueel huisdier, dan worden de instellingen voor de hoofdtoegang voor dat specifieke huisdier **overschreven**. De instellingen voor individuele huisdieren werken alleen als de operationele modus van het luik is ingesteld op Leer-modus (zie "Operationele modi van het luik").

Als u de toegang en instellingen voor een specifiek huisdier wilt wijzigen, selecteert u in het **Hoofdmenu Instellingen** > **Huisdierinstellingen**. Gebruik de toets Pijl-omlaag om het gewenste huisdier te markeren en druk vervolgens op de toets Pijl-rechts om te selecteren.

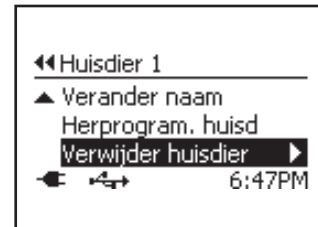
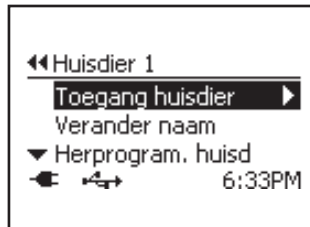
In het menu voor elk individueel huisdier vindt u de volgende opties:

Toegang huisdier: dit is het menu waar u de toegangsmodus, de sluittijd, de In-toon en de Uit-toon voor een individueel huisdier kunt wijzigen.

Verander naam: hiermee kan de standaardnaam die door het hondenluik wordt toegewezen, worden gewijzigd in de werkelijke naam van het huisdier of kan de naam worden gewijzigd.

Herprogrammeer huisdier: hiermee kunnen de geprogrammeerde instellingen van een huisdier door het hondenluik worden bewaard als het huisdier om welke reden dan ook moet worden herprogrammeerd (bijvoorbeeld als de Passport™-sleutel van de hond wordt vervangen).

Verwijder huisdier: hiermee kan een huisdier dat is geprogrammeerd voor het hondenluik worden verwijderd; hierbij worden alle geprogrammeerde instellingen verwijderd.



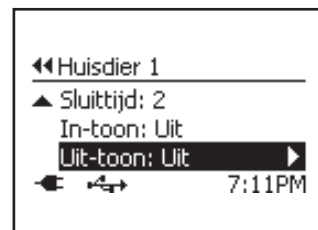
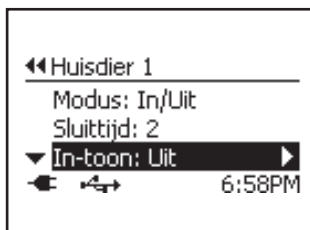
Toegang huisdier (individueel huisdier)

Onder elk individuele huisdier kunnen met behulp van het menu Toegang huisdier de toegangsmodus, sluittijd, In-toon en Uit-toon worden gewijzigd voor een specifieke huisdier.

Als u het menu Toegang huisdier wilt openen, selecteer dan in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) **> Toegang huisdier**. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren. Het menu Toegang huisdier bevat de volgende opties:

Modus: de toegangsmodus die is ingesteld voor het individuele huisdier en waarmee de hoofdtoegangsmodus wordt overschreven. Er zijn vijf modi: Hoofdtoegang (dit is de standaardfabrieksinstelling), In/Uit, Alleen in, Alleen uit, en Timer.

Sluittijd: de standaardsluittijd is 2 seconden maar dit kan voor elk huisdier worden gewijzigd in 1 seconde tot en met 60 seconden en dit is handig als u een ouder of langzamer huisdier hebt. Als de hoofdmodus wordt geselecteerd als de toegangsmodus voor het individuele huisdier, dan kan de individuele sluittijd niet worden aangepast.



In-toon: de standaardinstelling is Uit, maar er zijn 10 geluidssignaalopties beschikbaar. Als de hoofdmodus wordt geselecteerd als de toegangsmodus voor het individuele huisdier, dan kan de individuele In-toon niet worden aangepast.

Uit-toon: de standaardinstelling is Uit, maar er zijn 10 geluidssignaalopties beschikbaar. Als de hoofdmodus wordt geselecteerd als de toegangsmodus voor het individuele huisdier, dan kan de individuele Uit-toon niet worden aangepast.

Modus Toegang huisdier (individueel huisdier)

De toegangsmodus kan worden geprogrammeerd voor elk individuele huisdier. Hiermee kunt u de toegang aanpassen op basis van de behoeften van uw huisdier. De beschikbare opties voor de toegangsmodus zijn:

Hoofdtoegang: wanneer de modus Hoofdtoegang is geselecteerd, wordt per huisdier geprogrammeerd op alle instellingen onder Hoofdtoegang, zoals toegangsmodus, sluittijd, In-toon en Uit-toon. Hoofdtoegang is de standaardtoegangsmodus voor individuele huisdieren.

In/Uit: hiermee kan een geprogrammeerd huisdier naar binnen en naar buiten gaan wanneer hij dat wil.

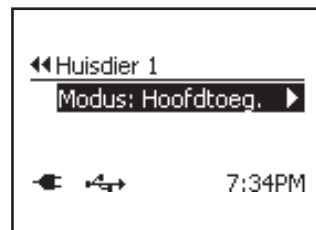
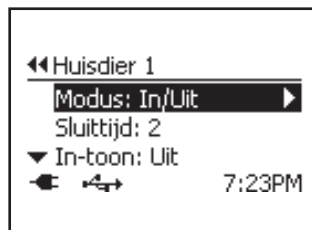
Alleen in: hiermee kan een geprogrammeerd huisdier naar binnen gaan, maar niet naar buiten.

Alleen uit: hiermee kan een geprogrammeerd huisdier naar buiten gaan, maar niet naar binnen.

Timer: hiermee kunnen de overige toegangsmodi voor huisdieren (In/Uit, Alleen in, Alleen uit) per huisdier worden geprogrammeerd op specifieke tijden van de dag. Er zijn vier programmeerbare tijdvakken beschikbaar met een minimum van twee verplicht geprogrammeerde tijden.

De toegangsmodus voor een huisdier wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van een huisdier) **> Toegang huisdier**. Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-rechts om door de toegangsmodi voor huisdieren te scrollen om de gewenste modus te selecteren: **Hoofdtoegang, In/Uit, Alleen in, Alleen uit** of **Timer**. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.



Opmerking: als de hoofdtoegangsmodus is geselecteerd, worden niet alle overige opties onder het menu van het huisdier weergegeven op het scherm omdat deze niet kunnen worden gewijzigd. Deze instellingen voor het huisdier worden standaard ingesteld op de instellingen onder Hoofdtoegang (zie "Hoofdtoegang"). Als de Timer Modus wordt geselecteerd, moeten de toegangstijden worden ingesteld met minimaal twee verplichte geprogrammeerde tijden (zie "Timer Modus").

Timer Modus (individueel huisdier)

Met de Timer Modus onder elk huisdier kunt u het huisdierluik instellen op een van de overige toegangsopties (In/Uit, Alleen in, of Alleen uit) voor dat specifieke huisdier op specifieke tijden van de dag. Dit is handig als u wilt dat een bepaald huisdier een andere toegang heeft gedurende een specifiek tijdvak (bijvoorbeeld 's nachts). Er zijn vier programmeerbare tijdvakken beschikbaar voor elk huisdier met een **minimum** van twee verplicht geprogrammeerde tijden. De twee tijden zijn vereist om te vermijden dat uw huisdier per ongeluk wordt binnen- of buitengesloten.

De Timer Modus instellen:

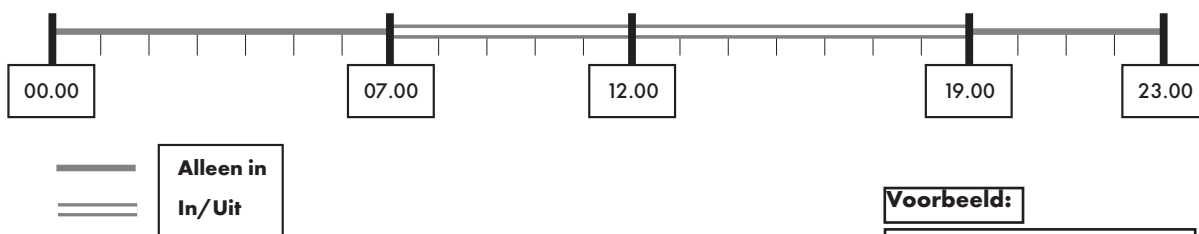
1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) **> Modus**.
2. Druk op de toets Pijl-rechts om naar de optie **Timer** te scrollen en deze te selecteren.
3. Als u de Timer Modus hebt geselecteerd, verschijnt de **Toegangstijd** onder in de lijst van het menu voor het huisdier. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Toegangstijd** te selecteren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren.
4. Het scherm Toegangstijd bevat vier beschikbare tijdvakken. Druk op de toets Pijl-rechts om het eerste tijdvak te selecteren.
5. De eerste regel in het menu Toegangstijd is bedoeld voor het selecteren van de toegangsmodus voor het huisdier. Gebruik de toets Pijl-rechts om door de opties te scrollen en de gewenste toegangsmodus voor het huisdier te selecteren: **In/Uit, Alleen in, of Alleen uit**.
6. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Tijd** te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om specifieke tijden voor uw huisdieren in te voeren waarop zij het type toegang hebben dat u zojuist in stap 5 hebt geselecteerd. Druk nadat u de pijltoetsen hebt gebruikt om de gewenste tijden in te voeren, op de toets Enter om te accepteren. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het scherm van het menu Toegangstijden.
7. Gebruik de toets Pijl-omlaag om het tweede tijdvak te markeren. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren. Herhaal stap 5 en 6 om de toegangsmodus en de geplande toegangstijd voor het huisdier te selecteren. Herhaal de stappen zo vaak als u tijden wilt inplannen.

Vergeet niet dat minimaal twee geprogrammeerde tijden

vereist zijn maar dat er vier tijdvakken beschikbaar zijn. Nadat u de gewenste toegangsopties en geplande tijden hebt geselecteerd en ingevoerd, bekijkt u het scherm van het menu Toegangstijden om te zorgen dat wat u hebt ingevoerd, correct is.

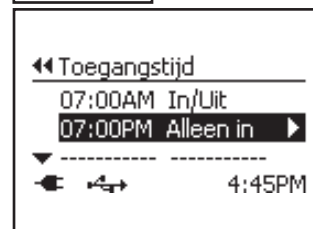
Als er NIET twee tijdvakken zijn geprogrammeerd, verschijnt er een scherm met foutmelding. De toegangsmodus voor het huisdier gaat dan standaard terug naar de modus In/Uit.

Voorbeeld van Timer Modus: wellicht is het handig om de Timer Modus als een soort 24-uursklok of tijdlijn te zien. Als u wilt dat uw huisdier volledig toegang heeft gedurende de dag (voorbeeld van 07.00 's ochtends tot in de late middag), maar u wilt dat uw huisdier 's nachts binnen blijft (bijvoorbeeld vanaf 19.00), dan moet u de toegangsmodus van dat specifieke huisdier instellen op **In/Uit** om 07.00 en de toegangsmodus vervolgens instellen op **Alleen in** vanaf 19.00.



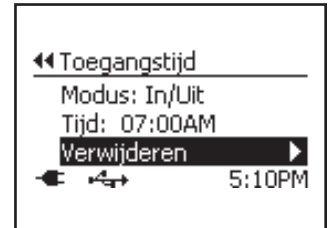
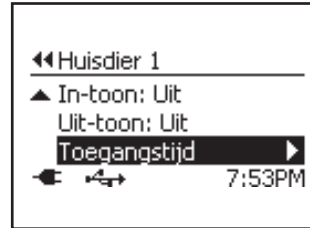
Nadat u de Timer Modus hebt gebruikt om het getoonde voorbeeld te programmeren, zou het scherm van het menu Toegangstijden er als volgt moeten uitzien:

Voorbeeld:



Toegangstijden voor de Timer Modus verwijderen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) > **Toegang huisdier > Modus**.
2. Druk op de toets Pijl-rechts om naar de optie **Timer** te scrollen en deze te selecteren.
3. Als u de Timer Modus hebt geselecteerd, verschijnt de Toegangstijd onder in de lijst van het menu voor het huisdier. Gebruik de toets Pijl-omlaag om de **Toegangstijd** te markeren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren.
4. Gebruik de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag om te markeren welke toegangstijd u wilt verwijderen. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren.
5. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **Verwijderen** te markeren en gebruik vervolgens de toets Pijl-rechts om te selecteren. Het tijdvak zou nu uit het menu Toegangstijd moeten worden verwijderd. **Vergeet niet dat de Timer Modus alleen werkt als u minimaal twee geprogrammeerde toegangstijden hebt.**



Opmerking: de Timer Modus kan worden uitgeschakeld door een andere toegangsmodus in te stellen voor het huisdier, terwijl de geprogrammeerde instellingen voor de Timer Modus behouden blijven. Dit kan handig zijn als u de Timer Modus gedurende de week wilt gebruiken voor een specifiek huisdier en een andere toegangsmodus voor het huisdier in het weekend.

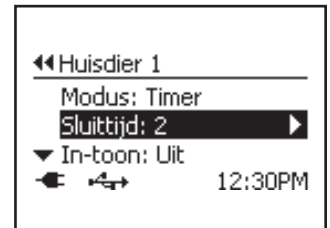
Sluittijd (individueel huisdier)

De Sluittijd is de hoeveelheid tijd die verstrijkt voordat het klep van het hondenluik opnieuw vergrendeld wordt nadat de Passport™-sleutel niet meer wordt waargenomen. De standaardsluittijd is ingesteld op 2 seconden maar kan voor elk huisdier worden gewijzigd in 1 seconde tot en met 60 seconden. Dit is met name handig als u een ouder of langzamer huisdier hebt dat meer tijd nodig heeft dan andere huisdieren om door de klep te gaan voordat deze wordt vergrendeld.

Opmerking: de sluittijd kan alleen per huisdier worden gewijzigd als de toegangsmodus voor het individuele huisdier NIET is ingesteld op Hoofdtoegang.

De sluittijd wijzigen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier). Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Druk op de toets Pijl-omlaag om de **Sluittijd** te markeren en vervolgens op de toets Pijl-rechts om door te scrollen naar de gewenste sluittijd. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.



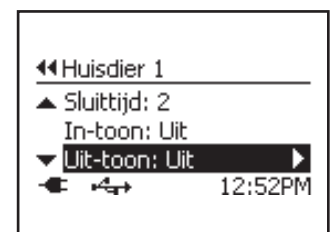
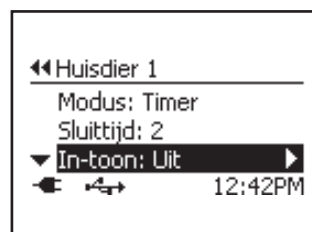
In-toon en Uit-toon (individueel huisdier)

Met de instellingen van de In-toon en Uit-toon kunnen bovendien per huisdier geluidssignalen worden ingesteld zodat u weet wanneer een huisdier binnenkomt of naar buiten gaat. De standaardfabrieksinstelling voor zowel In-toon als Uit-toon is Uit, maar deze instelling kan eenvoudig worden gewijzigd naar één van de tien geluidssignalen. Dit is handig als u wilt weten wanneer een specifiek huisdier door het hondenluik naar binnen komt of naar buiten gaat.

Opmerking: de In-toon en Uit-toon kunnen alleen per huisdier worden gewijzigd als de toegangsmodus voor het individuele huisdier NIET is ingesteld op Hoofdtoegang. De In-toon en Uit-toon werken alleen als de operationele modus van het luik is ingesteld op Leer-modus.

De In-toon of Uit-toon wijzigen:


1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier). Gebruik de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Gebruik de toets Pijl-omlaag om **In-toon** of **Uit-toon** te markeren (welke u wilt wijzigen). Gebruik de toets Pijl-rechts om door de tien opties te scrollen om het gewenste geluidssignaal te selecteren (wanneer een toon wordt geselecteerd, wordt deze afgespeeld) of om het geluidssignaal uit te schakelen. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

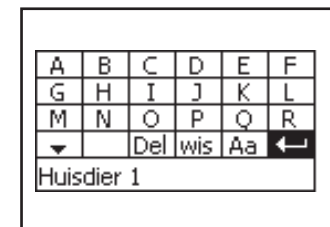
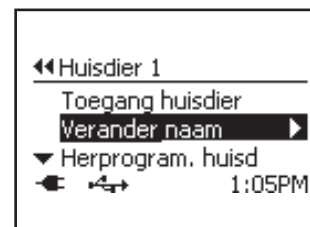


Naam van huisdier veranderen

De standaardnaam **Huisdier 'X'** (waarbij 'X' het volgende beschikbare huisdiernummer is) die door het hondenluik wordt toegewezen, kan worden gewijzigd in de werkelijk naam van het huisdier of de huidige naam kan te allen tijde worden gewijzigd in een andere naam.

Om de naam van een huisdier te veranderen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) > **Verander naam**. Druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren.
2. Het tekstscherm voor het veranderen van de naam van het huisdier verschijnt. Gebruik de pijltoetsen op de 5-knops-navigatie om door het tekstinvoerscherm naar **wis** (wissen) te scrollen. Druk op de enter-toets op de 5-knops-navigatie om de naam te wissen. Gebruik de pijltoetsen om in het tekstscherm letters te selecteren om de naam van uw huisdier in te typen. Selecteer het  symbool in het tekstscherm om de nieuwe naam te voltooien.



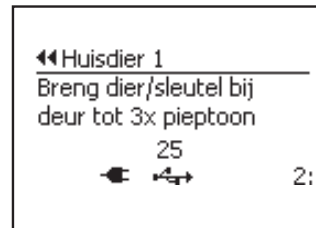
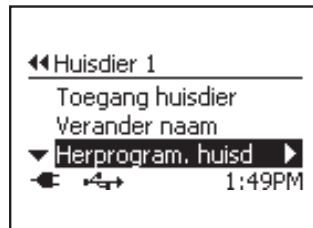
Huisdier herprogrammeren

Als een hond om welke reden dan ook moeten worden herprogrammeerd (bijvoorbeeld als de Passport™-sleutel van een hond wordt vervangen), dan kan met Herprogrammeer huisdier in het Passport™ Intelligent Hondenluik de eerder opgeslagen code van de Passport™-sleutel vervangen door een nieuwe code, terwijl de geprogrammeerde huisdierinstellingen bewaard blijven. Zorg er voordat u verdergaat voor dat de Passport™-sleutel van uw huisdier in de buurt is, omdat de herprogrammering van uw huisdier tijdgevoelig is met een tijdvak van 30 seconden waarin het huisdier kan worden herprogrammeerd.

Opmerking: alle andere accessoires voor de Passport™-sleutel die in de buurt van het hondenluik komen, zorgen dat de programmering niet goed werkt.

Om een huisdier te herprogrammeren:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) > **Herprogram. huisd.**
2. Houdt u de Passport™-sleutel van uw huisdier 13 tot 15 cm van het midden van de hoofdklep en parallel met de klep. Houd de sleutel geduldig in deze positie en wacht totdat hij geprogrammeerd is tijdens het aftellen vanaf 30 seconden. **HOUD DE SLEUTEL NIET TEGEN DE KLEP.** Het is zeer belangrijk dat de Passport™-sleutel wordt geprogrammeerd op minstens 13 tot 15 cm van de klep zodat de sleutel consistent door het hondenluik wordt gelezen wanneer uw huisdier de sleutel om heeft. Wanneer uw huisdier met succes is herprogrammeerd, hoort u drie pieptonen en gaat het lcd-scherm terug naar het menu van het huisdier. Druk op de toets Pijl-links/terug om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

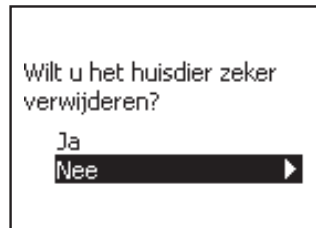
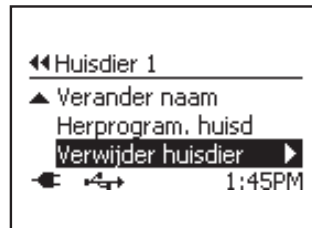


Huisdier verwijderen

Met Verwijder huisdier kan een huisdier worden verwijderd uit het hondenluik en worden bovendien alle geprogrammeerde instellingen verwijderd. Het verwijderen van een huisdier kan niet ongedaan worden gemaakt. Doorloop deze stappen alleen als u zeker weet dat u een huisdier wilt verwijderen.

Om een huisdier te verwijderen:

1. Selecteer in het **Hoofdmenu Instellingen > Huisdierinstellingen > Huisdier 'X'** (of de naam van het huisdier) > **Verwijder huisdier.**
2. Er verschijnt een bevestigingsvenster. Gebruik de toets Pijl-omhoog om **Ja** te markeren en druk op de toets Pijl-rechts om het huisdier te verwijderen.



Huisdier volgen

Als u eenvoudig wilt weten of uw huisdier binnen of buiten is, dan geeft het scherm van het hoofdmenu in een overzicht de actuele locatie van elk huisdier weer dat is geprogrammeerd voor het hondenluik. Bovendien kunt u de geschiedenis van uw huisdier bekijken met de laatste vier datums en tijden waarop uw huisdier gebruik heeft gemaakt van het hondenluik en of uw huisdier naar binnen of naar buiten ging. Huisdier volgen werkt alleen wanneer de operationele modus van het luik in de Leer-modus staat en uw huisdier de geprogrammeerde Passport™-sleutel om heeft.

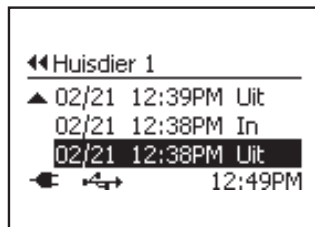
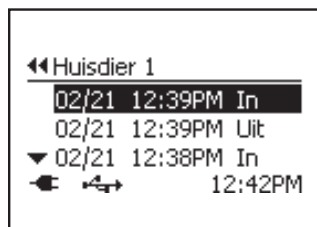
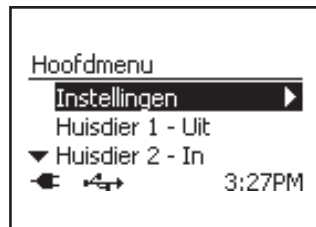
Opmerking: de locatie is gebaseerd op de laatste tijd waarop het huisdier het hondenluik gebruikte en de Passport™-sleutel werd waargenomen. De getoonde locatie is mogelijk niet correct als het huisdier naar buiten of naar binnen is gelaten waarbij het hondenluik niet werd gebruikt.

Om de locatie van het huisdier weer te geven:

Vanuit het **Hoofdmenu** wordt de lijst van geprogrammeerde huisdieren weergegeven. Gebruik de toets Pijl-omlaag om het huisdier te vinden dat u wilt weergeven. De actuele locatie van het huisdier **In** of **Uit** wordt naast de naam van het huisdier getoond.

De geschiedenis van het huisdier weergeven:

Gebruik in het **Hoofdmenu** de toets Pijl-omlaag om het huisdier te vinden dat u wilt weergeven. Markeer de naam en druk op de toets Pijl-rechts om te selecteren. De laatste vier datums en tijden waarop uw huisdier het hondenluik heeft gebruikt, worden samen met de locaties weergegeven.



Led-lampje

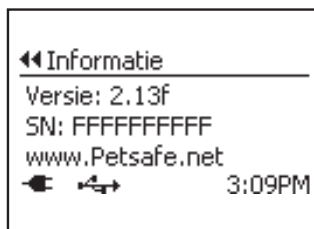
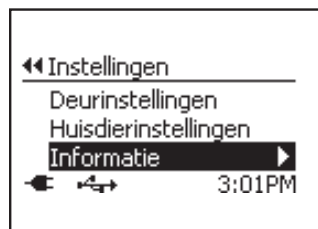
Controlelampje voor het Passport™ Intelligent Hondenluik			
Kleur van lampje	Functie van lampje	Operationele modus/status	Functie van luidspreker
Groen	Kniptert één keer per 6 seconden, afhankelijk van activiteit	Voedingsbron (stroomadapter of oplaadbare lithium-ionbatterij) heeft een goede bedrijfsstatus	N.v.t.
Rood	Kniptert twee keer per 6 seconden	Waarschuwing Batterij bijna leeg wanneer hij werkt op oplaadbare lithium-ionbatterij. Lege batterij modus.	Als de optionele pieptoon voor de Lege batterij modus wordt ingesteld op Aan en het volume aan staat, dan hoort u één pieptoon.
Rood	Kniptert één keer per 6 seconden	Venster Foutmelding/ATTENTIE	Als het volume aan staat, hoort u één pieptoon.

Firmware-updates

U kunt de firmware op het intelligente Passport™ huisdierluik bijwerken naar nieuwe versies door verbinding te maken met de computertoepassing voor het hondenluik (zie "Hondenluik verbinden met computer" in de montagehandleiding). Regelmatig kunnen nieuwe versies worden vrijgegeven om verbeteringen of aanpassingen aan te brengen op het huisdierluik (net als bij een mobiele telefoon), zonder dat een nieuw hondenluik hoeft te worden gekocht. Klik op de pagina "Updates" nadat u verbinding hebt gemaakt met de computertoepassing voor het hondenluik om te zien welke firmwareversie uw hondenluik heeft, wat de nieuwste beschikbare firmwareversie is en om updates te downloaden.

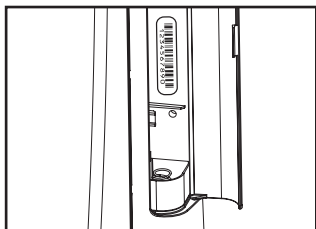
Informatie

In het venster Informatie kunt u de firmwareversie van uw hondenluik, het serienummer en het webadres van PetSafe® zien. Selecteer **Hoofdmenu Instellingen > Informatie** om naar het venster Informatie over te gaan.



Serienummer

Het Passport™ Intelligent Hondenluik heeft een uniek serienummer waarmee uw hondenluik wordt geïdentificeerd. Dit nummer is nodig tijdens de productregistratie om de computertoepassing voor het hondenluik te kunnen gebruiken en tijdens telefoongesprekken met de klantenservice voor productondersteuning. Het serienummer kan worden gevonden in het venster Informatie (zie "Informatie") of op een label in het batterijvak (zie "Productkenmerken, bedieningselementen en ledlampjes" in de montagehandleiding).



Probleemoplossing

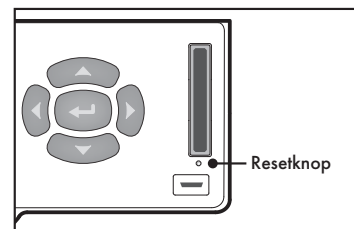
De antwoorden op deze vragen helpen u bij het oplossen van problemen die u hebt met het hondenluik. Als dit niet het geval is, kunt u contact opnemen met onze klantenservice of naar onze website gaan op www.petsafe.net.

PROBLEEMOPLOSSING	
PROBLEEM	OPLOSSING
Hondenluik reageert niet op een geprogrammeerd huisdier wanneer het huisdier direct voor de klep van het hondenluik staat.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de operationeleodus van het luik is ingesteld op de Leer-modus (zie "Operationele modi van het luik"). Controleer of de Passport™-sleutel is geprogrammeerd voor het hondenluik. Controleer of de Passport™-sleutel goed aan de halsband van uw huisdier is bevestigd. Controleer of er geen andere accessoires voor de Passport™-sleutel in de buurt van het hondenluik zijn. Controleer of de stroomadapter is aangesloten, of als u de oplaadbare Passport™-batterij gebruikt, of deze goed is geplaatst en volledig is opgeladen. Zorg dat de kabel van bewegingsdetector van het binnenframe is aangesloten op het buitenframe. Zorg dat de bewegingsdetectoren op het binnen- en buitenframe niet worden geblokkeerd. Controleer hoe het huisdier het hondenluik nadert. Als het huisdier het luik van de zijkant nadert, kunnen de bewegingsdetectoren het huisdier niet waarnemen om de Passport™-sleutel te lezen (zie "Bewegingsdetectoren" in de montagehandleiding). Hertrain het huisdier (zie "Huisdier trainen" in de montagehandleiding). Controleer of er geen RF-apparaten of elektronische apparaten zijn die de werking van het hondenluik kunnen verstoren. Herprogrammeer het huisdier als het probleem aanhoudt (zie "Huisdier herprogrammeren"). Zorg dat de Passport™-sleutel tijdens het herprogrammeren 13 tot 15 cm van de klep is verwijderd. Neem contact op met de klantenservice als het probleem aanhoudt nadat het huisdier is geherprogrammeerd.
De sleutel wordt niet snel genoeg door het hondenluik gelezen voor het huisdier.	<ul style="list-style-type: none"> Als u meerdere huisdieren hebt, moet u zorgen dat de sluittijd voor elk huisdier is ingesteld op 1 of 2 seconden (zie "Sluittijd"). Als de sluittijd voor een huisdier op langer wordt ingesteld, gaat het luik wellicht niet snel genoeg open voor het volgende huisdier. Kan een venster Foutmelding/ATTENTIE betreffen. Controleer het lcd-scherm voor het bericht.
In-toon of Uit-toon werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de operationeleodus van het luik is ingesteld op Leer-modus (zie "Operationele modi van het luik"). Controleer of het huisdier de geprogrammeerde Passport™-sleutel draagt. Controleer of het volume aan staat (zie "Volumeregeling"). Controleer of de In-toon en de Uit-toon niet is ingesteld op Uit (zie "In-toon en Uit-toon").
Huisdier volgen werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de operationeleodus van het luik is ingesteld op Leer-modus (zie "Operationele modi van het luik"). Controleer of het huisdier de geprogrammeerde Passport™-sleutel draagt. Zorg dat uw huisdier alleen naar binnen of naar buiten gaat via het hondenluik.
Het hondenluik piept.	<ul style="list-style-type: none"> Als u de oplaadbare Passport™-batterij gebruikt, bevindt het hondenluik zich wellicht in de Lege batterij modus en moet de batterij worden opgeladen. Kan een venster Foutmelding/ATTENTIE betreffen. Controleer het lcd-scherm voor het bericht.
Rood lampje knippert (knippert twee keer per 6 seconden)	<ul style="list-style-type: none"> Indicator voor zwakke batterij. Laad de lithium-ionbatterij op.
ATTENTIE-venster: vervang de klokbatteij	<ul style="list-style-type: none"> Vervang de klokbatteij (zie "Klokbatteij en stroomadapter installeren" in de montagehandleiding).

ATTENTIE-venster: klep is open	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de klep door objecten wordt geblokkeerd en verwijder deze objecten. Druk vervolgens op de toets Enter zodat het hondenluik een cyclus uitvoert en de klep wordt vergrendeld. Wanneer de klep met succes wordt vergrendeld, verschijnt het venster van het hoofdmenu.
ATTENTIE-venster: klep klemt	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de klep door objecten wordt geblokkeerd en verwijder deze objecten. Druk vervolgens op de toets Enter zodat het hondenluik een cyclus uitvoert en de klep wordt vergrendeld. Wanneer de klep met succes wordt vergrendeld, verschijnt het venster van het hoofdmenu.
ATTENTIE-venster: MISLUKT ... ID van huisdier al geprogrammeerd.	<ul style="list-style-type: none"> Passport™-sleutel van huisdier is al geprogrammeerd. Controleer of u de juiste hond of Passport™-sleutel probeert toe te voegen. Zorg dat er geen andere huisdieren of accessoires van de Passport™-sleutel die al geprogrammeerd zijn, in de buurt zijn.
ATTENTIE-venster: Fout van de aandrijving - bel de klantenservice	<ul style="list-style-type: none"> Interne mechanische fout. Neem contact op met onze klantenservice voor ondersteuning.
Computertoepassing en het hondenluik communiceren niet met elkaar.	<ul style="list-style-type: none"> Zorg dat de USB-kabel in de USB-poort van het hondenluik en de USB-poort op uw computer is gestoken waarbij het USB-pictogram op het lcd-scherm wordt weergegeven. Zorg dat de computertoepassing van het hondenluik is geïnstalleerd. Controleer de updates van de firmware van het Passport™ Intelligent Hondenluik en van de computertoepassingsoftware en installeer deze (zie "Hondenluik verbinden met computer" en "Firmware-updates").
Hondenluik wordt niet ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de stroomadapter in de stroomaansluiting is gestoken en of het ledlampje op de adapter brandt. Controleer of de stroomadapter in het stopcontact is gestoken. Controleer als u de oplaadbare lithium-ionbatterij gebruikt, of de batterij is aangesloten en correct is geplaatst, zonder dat iets het batterijvak blokkeert. Zorg ook dat de batterij volledig is opgeladen.

Resetknop

Als een probleem aanhoudt of als u nog problemen hebt nadat u het hondenluik hebt uitgeschakeld, dan moet u wellicht uw hondenluik resetten. Met de resetknop wordt uw hondenluik opnieuw opgestart en blijven uw geprogrammeerde instellingen bewaard. De resetknop is de kleine knop die zich boven de USB-poort op het bedieningspaneel bevindt. Gebruik een kleine speld of paperclip om de resetknop te gebruiken. Druk de knop in en laat dan los. Nadat uw hondenluik opnieuw is opgestart, verschijnt het startscherm en vervolgens gaat u terug naar het hoofdmenu.



Vervangende onderdelen en accessoires

Vervangende onderdelen of accessoires voor uw Passport™ Intelligent Hondenluik kunnen worden gekocht via **www.petsafe.net** of door contact op te nemen met onze klantenservice.

Gebruiksvoorwaarden en beperking van aansprakelijkheid

1. Gebruiksvoorwaarden

Dit product wordt u aangeboden onder voorwaarde van uw acceptatie zonder wijziging, van de voorwaarden, bepalingen en kennisgevingen die hierin staan. Gebruik van dit product impliceert aanvaarding van al dergelijke bepalingen, voorwaarden en mededelingen. Indien u deze voorwaarden, termijnen en berichten niet wenst aan te nemen, retourneer dan alstublieft het Product, ongebruikt, in zijn oorspronkelijke verpakking terug onder eigen kosten aan het van toepassing zijnde Klantendienstcentrum, samen met het bewijs van aankoop voor een volledige terugbetaling.

2. Beoogd gebruik

Dit product is ontwikkeld voor gebruik met honden die moeten worden getraind. Het specifieke temperament of afmeting/gewicht van uw huisdier kan ongeschikt voor dit Product zijn (raadpleeg deze montagehandleiding voor meer informatie). Radio Systems Corporation raadt gebruik van dit product af als uw hond agressief is en aanvaardt geen aansprakelijkheid voor het bepalen van de geschiktheid in individuele gevallen. Als u er niet zeker van bent of dit product geschikt is voor uw hond, neem dan contact op met uw dierenarts of een gediplomeerd trainer voordat u het in gebruik neemt. Correct gebruik omvat, zonder beperkingen, het doornemen van de gehele gebruiksaanwijzing en alle veiligheidsinformatie.

3. Geen onwettig of verboden gebruik

Dit product is alleen ontworpen voor gebruik met huisdieren. Dit trainingsapparaat is niet bedoeld om schade aan te brengen, te verwonden of te provoceren. Gebruik van dit product op een wijze waarop het niet bedoeld is, kan de schending van nationale of plaatselijke wetten tot gevolg hebben.

4. Beperking van aansprakelijkheid

Radio Systems Corporation of één van de gelieerde bedrijven kunnen in geen enkel geval aansprakelijk gesteld worden voor (i) indirecte, strafrechtelijke, incidentele, bijzondere of gevolgschade en/of (ii) verlies of welke schade dan ook dat/die voortvloeit uit of verband houdt met misbruik van dit product. De koper aanvaardt alle risico's en aansprakelijkheden die samenhangen met het gebruik van dit product conform de wetgeving. Om twijfel te vermijden: niets in deze clausule 4 beperkt de aansprakelijkheid van Radio Systems Corporation voor overlijden, lichamelijk letsel, fraude of frauduleuze voorstellingen.

5. Wijziging van de algemene voorwaarden

Radio Systems Corporation behoudt zich het recht voor om de voorwaarden, bepalingen en kennisgevingen voor dit product van tijd tot tijd te wijzigen. Indien u voorafgaand aan het gebruik van dit product over dergelijke wijzigingen bent geïnformeerd, zijn deze wijzigingen bindend alsof zij hierin opgenomen waren.

Belangrijk advies voor recycling

Respecteer de in uw land geldende regelgeving betreffende de veilige afvoer van afval van elektrische en elektronische apparaten. Dit apparaat dient hergebruikt te worden. Indien u dit apparaat niet langer nodig hebt, werp het dan niet weg bij het gewone huisvuil. Breng het apparaat terug naar de plaats van aankoop, zodat het kan worden opgenomen in ons systeem van hergebruik. Als dit niet mogelijk is, neem dan contact op met de klantenservice voor meer informatie. Voor een lijst van telefoonnummers van de klantenservice in uw regio bezoekt u onze website:

www.petsafe.net.

Wegwerpen van batterijen

Dit apparaat werkt met 1 (CR2032) Lithium-mangaanbatterijen van 3 V; vervang deze alleen door soortgelijke batterijen. In veel regio's is gescheiden inzameling van gebruikte batterijen verplicht; vraag naar de regelgeving in uw regio voordat u gebruikte batterijen weggooit. Aan het einde van de gebruiksduur verzoeken wij u contact op te nemen met de klantenservice om instructies voor gepaste opruiming van het apparaat te ontvangen. Wij verzoeken u om de unit niet in het huishoudelijk of gemeentelijk afval te plaatsen. Voor een lijst van telefoonnummers van de klantenservice in uw regio bezoekt u onze website: www.petsafe.net.

Conformiteit

IC - Canada

Dit apparaat voldoet aan de reglementen van Industry Canada. Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regelgeving. De werking is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) Het apparaat mag geen storingen veroorzaken en (2) Het apparaat moet storingen kunnen opvangen, inclusief storingen die worden veroorzaakt door ongewenste werking van het apparaat.

ACMA - Australië

Dit apparaat voldoet aan de toepasselijke EMC-vereisten zoals die door de ACMA (Australische Communicatie- en Media-Autoriteit) zijn gespecificeerd.

- Europa

Deze apparatuur is getest en voldoet aan relevante EU-richtlijnen voor Elektromagnetische compatibiliteit, lage voltages en R&TTE. Voordat dit apparaat buiten de EU wordt gebruikt, moet het aan de relevante lokale ERTC-autoriteit worden voorgelegd. Ongeoorloofde wijzigingen of aanpassingen aan de apparatuur die niet expliciet zijn goedgekeurd door Radio Systems Corporation, kunnen een overtreding inhouden van de EU-regelgeving, kunnen de toestemming die de gebruiker heeft tot gebruik van de apparatuur ongeldig maken en maken de garantie nietig. U vindt de conformiteitsverklaring op: http://www.petsafe.net/customer-care/eu_docs.php.

Garantie

Drie jaar niet-overdraagbare beperkte garantie

Dit product heeft het voordeel van een beperkte fabrieksgarantie. Alle informatie over de garantie die geldt voor dit product en de voorwaarden ervan vindt u op www.sportdog.com en/of zijn verkrijgbaar bij de klantenservice van uw regio.

- Radio Systems HuisdierSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 HuisdierSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australië/Nieuw-Zeeland: in overeenstemming met de Australische consumentenwetgeving, garanties tegen defecten die van kracht zijn sinds 1 januari 2012, zijn de garantiekenmerken van dit product als volgt:

Drie jaar niet-overdraagbare beperkte garantie

Wat is gedekt: Radio Systems Australia Pty Ltd. (hierna naar verwezen als "Radio Systems") garandeert de oorspronkelijke koper, en geen andere koper of de volgende eigenaar, dat dit product, indien onderworpen aan normaal en correct gebruik binnenshuis, vrij is van gebreken in materiaal of vakmanschap voor een periode van drie (3) jaar vanaf de aankoopdatum. Een "oorspronkelijke koper/consument" is een persoon of entiteit die het product oorspronkelijk kocht, of een ontvanger van een nieuw product als geschenk dat ongeopend is en zich in de originele verpakking bevindt. Indien het product door de klantendienst van Radio Systems wordt onderhouden, dekt Radio Systems de werkuren en onderdelen gedurende de eerste twee jaar van het eigendom; na de eerste drie jaar is een vergoeding voor onderhoud of upgrade van toepassing overeenkomstig de vervanging van het product door een nieuw of gerepareerd product naar goeddunken van Radio Systems.

De beperkte garantie is niet overdraagbaar en wordt automatisch beëindigd als de oorspronkelijke koper het product van Radio Systems verder verkoopt of het eigendom overdraagt waar het product van Radio Systems is geïnstalleerd. Deze beperkte garantie sluit onvoorziene schade uit die het gevolg is van het kauwen van een hond; schade door bliksem; of verwaarlozing, wijziging en misbruik. Consumenten die producten kopen buiten Australië en Nieuw-Zeeland of bij een onbevoegde verdeler, moeten het product terugbrengen naar de oorspronkelijke plaats van aankoop voor problemen met de garantie.

Radio Systems voorziet geen terugbetalingen, vervangingen of upgrades als u zich bedenkt, of voor elke andere reden die niet in deze garantievoorwaarden wordt vermeld.

Procedure voor claims

Elke claim op grond van deze garantie moet rechtstreeks worden ingediend bij de klantenservice van Radio Systems Australia Pty Ltd via:

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Inwoners van Australië: 1800 786 608
Inwoners van Nieuw-Zeeland: 0800 543 054
E-mail: info@petsafeaustralia.com.au

Als u een claim wilt indienen, moet u een aankoopbewijs kunnen voorleggen. Zonder aankoopbewijs repareert of vervangt Radio Systems geen defecte onderdelen. Radio Systems vraagt klanten om contact op te nemen met de klantenservice van Radio Systems voor een garantieretourneringsnummer, voordat deze het product retourneren. Als u dit niet doet, kan de reparatie of vervanging van het product vertraging oplopen.

Als het product defect wordt geacht binnen 30 dagen na de datum van de oorspronkelijke aankoop, zorgt Radio Systems ervoor dat een vervanging wordt verstuurd voordat u het defecte product retourneert. U ontvangt een postzak bij het vervangende product voor het retourneren van het defecte product. U moet het product binnen 7 dagen na ontvangst van de vervanging retourneren. Als het product defect wordt geacht na 30 dagen na de datum van de oorspronkelijke aankoop, moet de consument het product op eigen kosten naar Radio Systems sturen. Radio Systems test en vervangt het defecte apparaat of de onderdelen en stuurt het gratis terug naar de consument, op voorwaarde dat het product zich nog binnen de garantieperiode bevindt. Deze garantie is naast andere rechten en rechtsmiddelen wettelijk voor u beschikbaar. De goederen van Radio Systems worden geleverd met garanties die volgens de Australische consumentenwet niet kunnen worden uitgesloten. U hebt recht op vervanging of terugbetaling voor een belangrijk defect en op vergoeding van alle andere redelijkerwijs te verwachten verlies of schade. U hebt ook recht op reparatie of vervanging van goederen als de goederen niet van een aanvaardbare kwaliteit zijn en het defect niet gelijk staat aan een groot defect.

Als u vragen hebt of meer informatie wilt, neemt u contact op met onze klantenservice op 1800 786 608 (Australië) of 0800 543 054 (Nieuw-Zeeland).

Índice

PROGRAMACIÓN DE LA Puerta Inteligente para Perros Passport™	.51
Menú principal	.51
AJUSTES DE PUERTA	.51
Modos de funcionamiento de la puerta	.51
Bloquear teclado	.52
Control de volumen	.52
Fecha y hora	.52
Modo batería baja	.53
Idioma	.53
AJUSTES DE MASCOTA	.53
Acceso maestro	.53
Modos de acceso maestro	.54
Modo temporizador (acceso maestro)	.54
Tiempo cerrar (acceso maestro)	.55
Tono Entrada y Tono fuera (acceso maestro)	.56
Añadir mascota	.56
AJUSTES DE CADA MASCOTA	.56
Acceso de mascota (mascota individual)	.57
Modo acceso mascota (mascota individual)	.57
Modo temporizador (mascota individual)	.58
Tiempo cerrar (mascota individual)	.59
Tono Entrada y Tono fuera (mascota individual)	.59
Renombrar mascota	.59
Registrar mascota	.60
Eliminar mascota	.60
Seguimiento de mascota	.60
AYUDA	.61
Luz indicadora	.61
Actualizaciones del microprograma	.61
Acerca de	.61
Número de serie	.61
Resolución de problemas	.62
Botón de reinicio	.63
Accesorios y piezas de recambio	.63
Términos de uso y limitación de responsabilidad	.63
Aviso importante sobre el reciclaje	.64
Eliminación de las baterías	.64
Conformidad	.64
Garantía	.64

PROGRAMACIÓN DE LA PUERTA INTELIGENTE PARA PERROS PASSPORT™

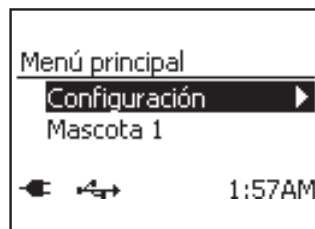
La configuración de fábrica programada para la puerta para perros puede personalizarse para usted y sus mascotas. Puede programar la puerta para perros utilizando el panel de control o la aplicación para ordenador de la puerta para perros. Para utilizar la aplicación para ordenador, consulte "Conexión de la puerta para perros al ordenador".

Menú principal

Esta es la pantalla predeterminada de la puerta para perros. Además, si navega por un menú de nivel inferior, la pantalla agotará el tiempo límite y volverá al Menú principal si no hay actividad al cabo de dos minutos. Una vez transcurridos cinco minutos sin actividad, la pantalla LCD entrará en espera (como un teléfono móvil o un ordenador). Para despertar la pantalla LCD y volver al Menú principal, pulse cualquier tecla del botón de navegación.

Configuración: permite cambiar la configuración de la puerta para perros e incluye el modo de funcionamiento de puerta, bloquear teclado, volumen, fecha/hora, modo batería baja, e idioma. También permite cambiar los ajustes de las mascotas, como el modo acceso mascota, tiempo cerrar, tono entrada/tono fuera, añadir mascota, eliminar mascota, renombrar mascota y registrar mascota.

Debajo de **Configuración** también aparece cada mascota programada correctamente junto con la ubicación de cada una (según cuándo se accedió por última vez a la puerta para perros en el Modo inteligente). Cuando se selecciona a una mascota de esta lista, aparecerá el historial de las 4 últimas fechas y horas en que la mascota accedió a la puerta para perros en el Modo inteligente.



AJUSTES DE PUERTA

La pantalla Ajustes de puerta permite personalizar el funcionamiento de la puerta y la configuración de la Puerta Inteligente para Perros Passport™.

Para abrir el menú Ajustes puerta, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta**. La pantalla Ajustes puerta muestra las siguientes opciones:

Puerta: permite cambiar el modo de funcionamiento de la puerta para perros con tres opciones de modo: Modo inteligente (ajuste de fábrica), Abierto o Bloqueado.

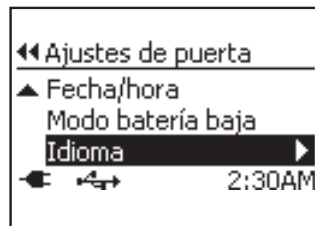
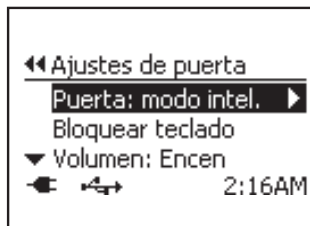
Bloquear teclado: permite desactivar el botón de navegación con un PIN de 4 dígitos.

Volumen: activa o desactiva el volumen de las señales y sonidos audibles (como el tono entrada y tono fuera). El ajuste predeterminado para volumen es encendido.

Fecha/hora: configura la fecha y hora de la puerta para perros.

Modo batería baja: cuando funciona con la batería recargable opcional Passport™, permite configurar la solapa de la puerta en la posición abierta o cerrada cuando la batería está baja y se cierra la puerta con una señal audible opcional. El ajuste predeterminado es Desactivado para la señal acústica y Bloqueado para la posición de cierre de la solapa.

Idioma: permite cambiar el idioma actual. El ajuste predeterminado para el idioma es inglés.



Modos de funcionamiento de la puerta

La puerta para perros tiene tres modos de funcionamiento: Modo inteligente, Abierto y Bloqueado.

Modo inteligente: permite que cualquier perro con una llave Passport™ acceda a la puerta para perros programada para esa mascota concreta. Es el ajuste predeterminado.

Abierto: permite que el sistema de solapa permanezca desbloqueado para que cualquier mascota o animal pueda entrar o salir, incluso las mascotas que NO llevan una llave Passport™ programada. La puerta para perros funcionará como una puerta para perros tradicional en este modo. Los modos de acceso, tono entrada, tono fuera, ubicación de mascota y seguimiento mascota se desactivan en el Modo abierto.

Bloqueado: cierra y bloquea el sistema de solapas para que ninguna mascota pueda entrar o salir, aunque lleven una llave Passport™ programada.

Para cambiar el modo de funcionamiento de la puerta:

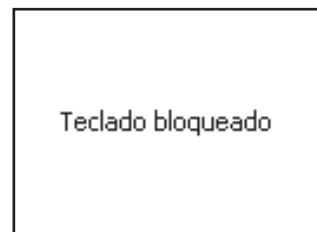
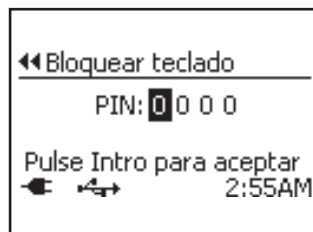
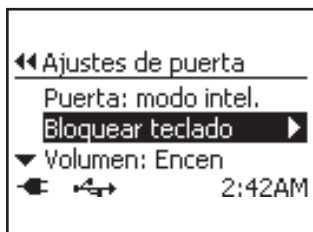
1. En el **Menú principal**, seleccione **Configuración > Ajustes puerta** y seleccione **Puerta**.
2. Use la tecla de flecha derecha para desplazarse por las opciones y seleccionar **Modo intel.** (Modo inteligente), **Abierto** o **Bloqueado**. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

Bloquear teclado

El ajuste Bloquear teclado desactiva los botones de navegación con una contraseña de 4 dígitos. Esto ayuda a evitar que un niño cambie los ajustes de la puerta o de la mascota.

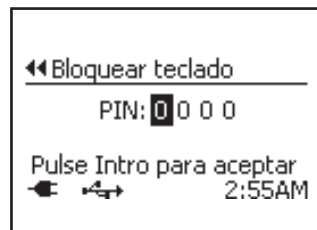
Para bloquear el teclado:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta**. Use la tecla de flecha abajo para resaltar Bloquear teclado y la flecha derecha para seleccionarlo.
2. Use las teclas de flecha arriba y abajo para seleccionar la contraseña de 4 dígitos. Use las teclas de flecha derecha e izquierda para desplazarse entre los campos.
3. Una vez seleccionado el último dígito, pulse la tecla Intro para aceptar. En la pantalla LCD se leerá **Teclado bloqueado**. Conviene que anote la contraseña y la guarde en un lugar secreto y seguro.



Para desbloquear el teclado:

1. Pulse cualquier botón del botón de navegación y aparecerá la pantalla **Desbloquear teclado**.
2. Use las teclas de flecha arriba y abajo para escribir la contraseña de 4 dígitos. Use las teclas de flecha derecha e izquierda para desplazarse entre los campos.
3. Pulse la tecla Intro para aceptar y desbloquear los botones de navegación. Si escribe la contraseña incorrecta, el teclado no se desbloqueará. Si no puede recordar la contraseña, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente.

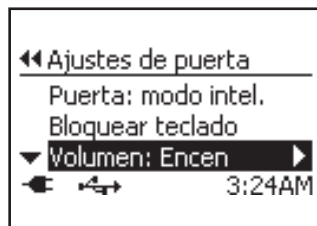


Control de volumen

La puerta para perros tiene varias alertas audibles opcionales como Modo batería baja, tono entrada y tono fuera. Puede activar o desactivar el volumen de estas alertas audibles. El ajuste predeterminado para volumen es encendido.

Para cambiar el volumen:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta**. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Volumen**.
2. Use la tecla de flecha derecha para activar o desactivar el Volumen. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

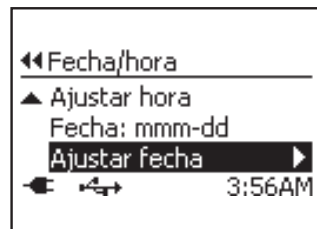
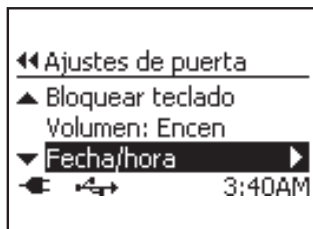


Fecha y hora

En los pasos de "Ajuste del usuario inicial" debe configurar el formato de Fecha y hora y la fecha y hora actuales. Quizá tenga que cambiar la fecha y hora si pasa a otro huso horario o durante el cambio de hora oficial.

Para cambiar fecha y hora:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta** y use la tecla de flecha abajo para resaltar **Fecha/hora**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el ajuste que cambiará. Use la tecla de flecha derecha para cambiar el ajuste. Al ajustar la Hora o Fecha, use las teclas de flecha derecha e izquierda para desplazarse entre los campos y pulse la tecla Intro para aceptar una vez ajustado el último campo.

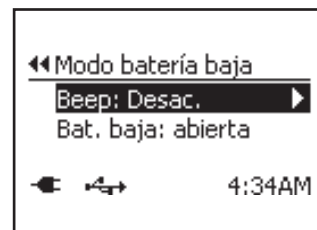
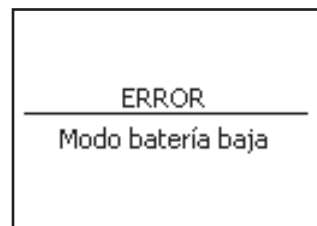
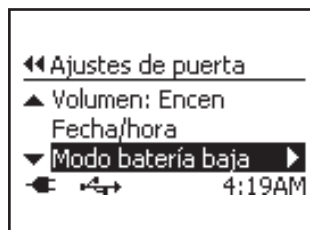


Modo batería baja

Cuando funciona con la batería recargable, la puerta para perros entra en el Modo batería baja antes de que la batería tenga poca carga para que funcione correctamente la solapa. Si la puerta para perros entra en el Modo batería baja, aparecerá una alerta en la pantalla LCD. En el Modo batería con poca carga puede ajustar la posición de cierre de la solapa en Abierto o Bloqueado. También puede ajustar un pitido audible opcional para notificarle cuando la batería esté con poca carga. El ajuste de fábrica para el Modo batería con poca carga es Bloqueado para la posición de cierre de la solapa y desactivado para el pitido audible.

Para cambiar al Modo batería con poca carga:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta**. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el Modo batería baja. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el ajuste que cambiará. Use la tecla de flecha derecha para cambiar el ajuste. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

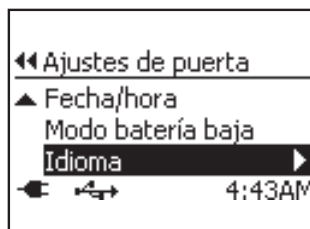


Idioma

El ajuste predeterminado para el idioma es English (inglés). La pantalla Idioma permite cambiar el idioma.

Para cambiar el idioma:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes puerta**. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Idioma** y la tecla de flecha derecha para seleccionarlo.
2. Use las teclas de flecha arriba y abajo para resaltar el idioma deseado. Pulse la tecla de flecha derecha para cambiar el idioma. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.



AJUSTES MASCOTA

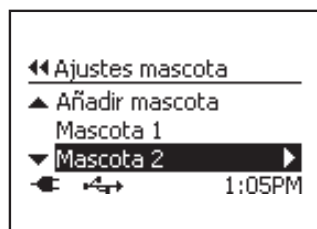
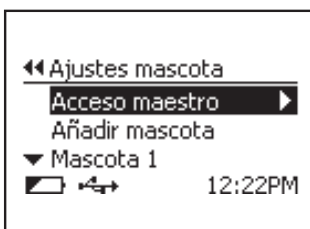
La puerta para perros permite ajustar la misma configuración y opción de acceso para todas las mascotas con la opción Acceso maestro o ajustar la configuración de acceso y personalizada en cada mascota con el menú Ajustes mascota.

Para abrir el menú Ajustes mascota, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota**. La pantalla Ajustes mascota muestra las siguientes opciones:

Acceso maestro: permite configurar el mismo modo de acceso y ajustes de mascota para todas las mascotas. Es el ajuste de fábrica predeterminado de todas las mascotas la primera vez que las programa con la puerta para perros.

Añadir mascota: permite programar a otras mascotas en la puerta para perros, si compra otros accesorios de la llave Passport™ (vendidos por separado). Puede programar hasta 20 mascotas.

Todas las mascotas programadas correctamente en la puerta para perros también aparecerán en el menú Ajustes mascota bajo Añadir mascota.



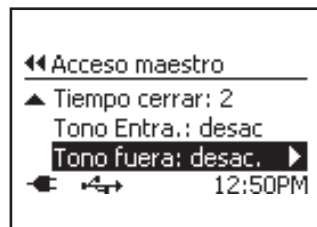
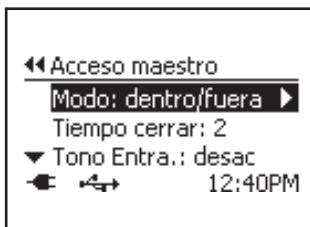
Acceso maestro

Con Acceso maestro puede configurar fácilmente la misma opción y ajustes de entrada para todos los perros programados sin necesidad de programar individualmente a cada perro. Acceso maestro es el ajuste de entrada de fábrica predeterminado de todas las mascotas la primera vez que las programa. Debe configurar el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente para que funcione el ajuste Acceso maestro (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta").

Para abrir el menú Acceso maestro, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro**. En el menú Acceso maestro encontrará las siguientes opciones:

Modo: modo de acceso para cualquier mascota configurada en Acceso maestro. Existen cuatro modos de acceso: dentro/fuera (que es el ajuste predeterminado de fábrica), sólo Dentro, sólo Fuera y temporizador.

Tiempo cerrar: tiempo que tarda el sistema de solapa en U de bloqueo de varios puntos para volver a cerrarse y bloquearse cuando ya no se detecta una llave Passport™. Esto se aplica a cualquier mascota configurada en Acceso maestro.



Tono entrada: señal acústica audible opcional que avisa cuando entra una mascota configurada para el Acceso maestro. El ajuste predeterminado es desactivado y dispone de 10 opciones acústicas.

Tono fuera: señal acústica audible opcional que avisa cuando sale una mascota configurada para el Acceso maestro. El ajuste predeterminado es desactivado y dispone de 10 opciones acústicas.

Modos de acceso maestro

Existen 4 modos de Acceso maestro: dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera y temporizador.

Dentro/fuera: es el modo de acceso predeterminado y permite que entre o salga una mascota que lleve una llave Passport™ programada cuando quiera.

Modo sólo entrada: permite que las mascotas que lleven una llave Passport™ programada entren por la puerta para perros pero no que salgan. Esto resulta útil si tiene que llevar a las mascotas al veterinario o si quiere que pasen las noches dentro de casa.

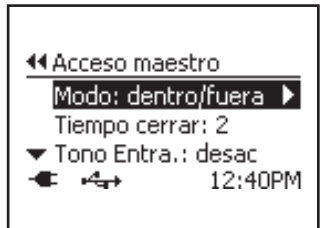
Modo sólo Fuera: permite que las mascotas que lleven una llave Passport™ programada salgan por la puerta para perros pero no que entren.

Modo temporizador: permite programar los otros modos de acceso (dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera) a horas específicas del día para las mascotas. Cuatro intervalos de tiempo disponibles con un **mínimo** de dos horas programadas necesarias.

Para cambiar el Modo acceso maestro:

1. Para cambiar el Modo acceso maestro, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar. El modo aparecerá en la parte superior del menú Acceso maestro.
2. Use la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción que desee del modo (dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera o temporizador). Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al **Menú principal**.

Atención: si selecciona el Modo temporizador, debe ajustar las horas de acceso con un mínimo necesario de dos horas programadas (consulte "Modo temporizador").

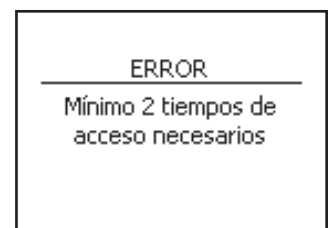
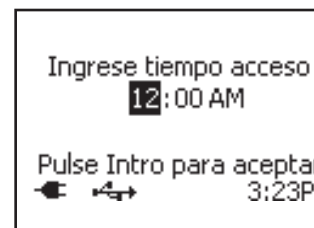
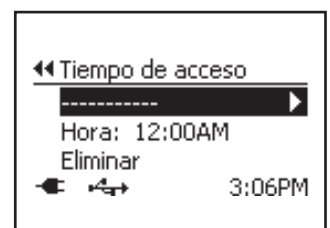
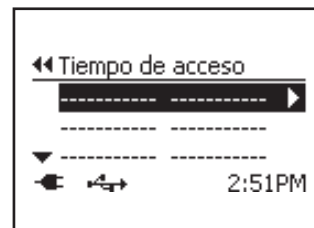
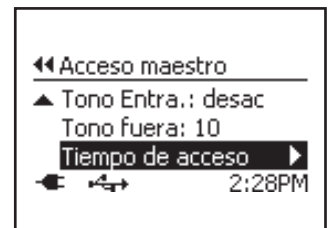
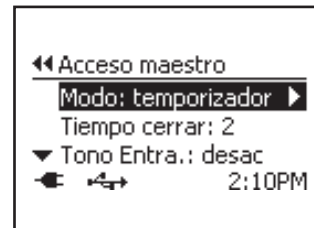


Modo temporizador (acceso maestro)

El Modo temporizador en el modo Acceso maestro permite programar la puerta para perros a uno de los otros modos de acceso (dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera) a horas específicas del día para todas las mascotas programadas. Esto resulta útil si desea que sus mascotas tengan cierto acceso durante un periodo de tiempo concreto (por ejemplo, de noche). Existen cuatro intervalos de tiempo disponibles con un **mínimo** de dos horas programadas necesarias. Las dos horas son necesarias para evitar que la mascota quede bloqueada dentro o fuera por accidente.

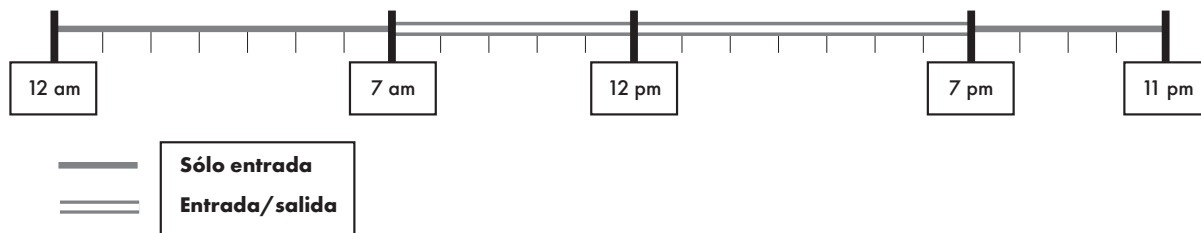
Para ajustar el Modo temporizador:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro > Modo**.
2. Pulse la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción **Temporizador**.
3. Una vez seleccionado el Modo temporizador, aparecerá Tiempo de acceso en la parte inferior de la lista del menú Acceso maestro. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo de acceso** y la tecla de flecha derecha para seleccionarla.
4. La pantalla Hora de acceso mostrará cuatro intervalos de tiempo disponibles. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar el primer intervalo de tiempo.
5. La primera línea que aparece en el menú Tiempo de acceso es para seleccionar el modo de acceso de la mascota. Use la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción que desee del modo: **dentro/fuera, sólo Dentro** o **sólo Fuera**.
6. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Hora**. Pulse la tecla de flecha derecha para introducir la hora concreta a la que las mascotas tendrán el tipo de acceso que acaba de seleccionar en el paso 5. Después de utilizar las teclas de flecha para introducir la hora deseada, pulse la tecla Intro para aceptar. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver a la pantalla del menú Tiempo de acceso.
7. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el segundo intervalo de tiempo. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar. Repita los pasos 5 y 6 para seleccionar el modo de acceso de mascota y la hora programada para el acceso. Repita los pasos tantas veces como desee programar. **Recuerde que debe programar 2 intervalos de tiempo disponibles como mínimo** pero dispone de hasta 4 intervalos de tiempo. Después de seleccionar e introducir las opciones de acceso y horas programadas que desee, revise la pantalla de menú Hora de acceso para asegurarse de que lo que escribió es correcto.



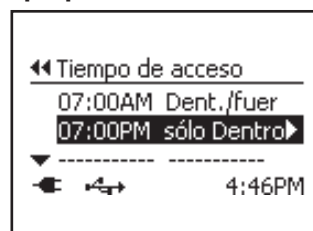
Si NO ha programado 2 intervalos de tiempo, verá una pantalla de error. El modo Acceso maestro volverá de forma predeterminada al Modo dentro/fuera.

Ejemplo de Modo temporizador: podría resultar útil pensar en el Modo temporizador en forma de 24 horas o de una línea de tiempo horaria. Si desea que las mascotas tengan acceso completo durante el día (por ejemplo, desde las 7 de la mañana hasta por la tarde) pero quiere que pasen la noche en casa (por ejemplo, desde las 7 de la tarde), podría programar el modo de acceso en **dentro/fuera** a las 7 am y después el modo de acceso en **sólo Dentro** a las 7 pm.



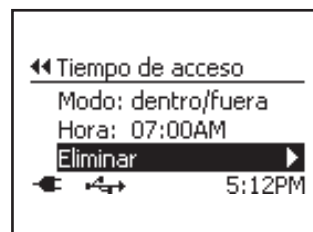
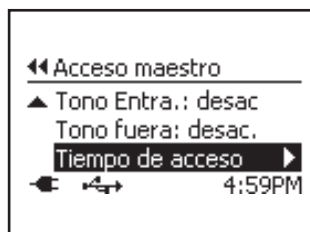
Después de utilizar el Modo temporizador para programar el ejemplo mostrado, la pantalla de menú Tiempo de acceso mostrará:

Ejemplo:



Para eliminar Tiempo de acceso del Modo temporizador:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro > Modo**.
2. Pulse la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción Temporizador.
3. Una vez seleccionado el Modo temporizador, aparecerá Tiempo de acceso en la parte inferior de la lista del menú Acceso maestro. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo de acceso** y la tecla de flecha derecha para seleccionarla.
4. Use las teclas de flecha arriba y abajo para resaltar el intervalo de Hora de acceso que desea eliminar. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionarlo.
5. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Eliminar** y la tecla de flecha derecha para seleccionarlo. Entonces se eliminará el intervalo de hora del menú Tiempo de acceso. **Recuerde que debe tener un mínimo de dos Horas de acceso programadas para que funcione el Modo temporizador.**



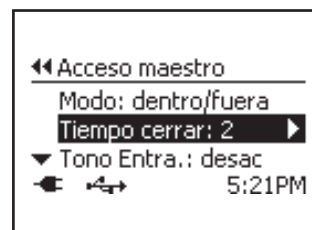
Atención: puede desactivar el Modo temporizador programando otro modo Acceso maestro, pero manteniendo programados los ajustes del Modo temporizador. Esto puede resultar útil si desea utilizar el Modo temporizador durante la semana y otro modo Acceso maestro el fin de semana.

Tiempo cerrar (acceso maestro)

El Tiempo cerrar es el tiempo que tarda la solapa de la puerta para perros en volver a cerrarse cuando ya no se detecta la llave Passport™. En Acceso maestro se ajusta fácilmente el Tiempo cerrar para todas las mascotas. El Tiempo cerrar predeterminado es 2 segundos pero puede cambiarse desde 1 segundo a 60 segundos. Puede necesitar un Tiempo cerrar de mayor duración si tiene mascotas de más edad o más lentas.

Para cambiar el Tiempo cerrar:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionarlo.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo cerrar** y la tecla de flecha derecha para desplazarse por el Tiempo cerrar que desee. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.



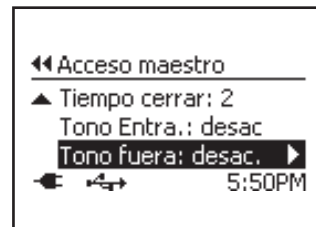
Tono Entrada y Tono fuera (acceso maestro)

Puede configurar alertas audibles opcionales para todas las mascotas programadas para avisarle cuándo entran o salen con los ajustes de tono entrada y tono fuera. El ajuste predeterminado para tono Entrada y Tono fuera es desactivado, pero puede cambiarlos fácilmente a uno de los 10 sonidos audibles.

Atención: debe configurar el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente para que funcionen el Tono entrada y el Tono fuera.

Para cambiar Tono Entrada y Tono fuera:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Acceso maestro**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el **Tono Entra.** (Tono Entrada) o **Tono fuera** (el ajuste que cambiará). Use la tecla de flecha derecha para desplazarse por las diez opciones y seleccionar el tono acústico que desee (cada tono sonará cuando lo seleccione) o para desactivar el tono. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.



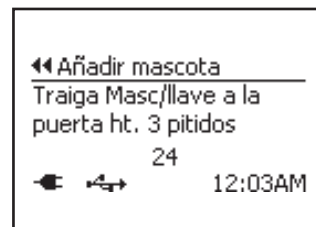
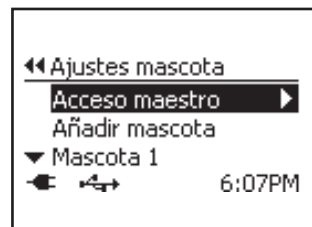
Añadir mascota

La Puerta Inteligente para Perros Passport™ se puede programar para 20 mascotas como máximo. Hay un tiempo para añadir una mascota. Dispondrá de 30 segundos para añadir una mascota al sistema, así que esta debe encontrarse cerca de la llave Passport™ antes de añadirla.

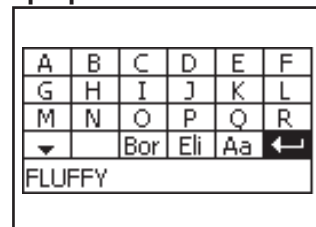
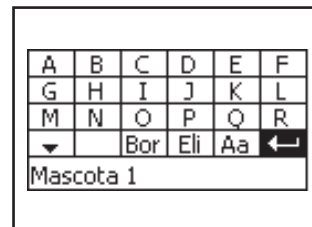
Atención: solo puede programar a una llave Passport™ a la vez. Cualquier otro accesorio de la llave Passport™ cerca de la puerta para perros impedirá que se programe correctamente.

Para añadir una mascota:

1. Vaya al **Menú principal > Configuración > Ajustes mascota > Añadir mascota**.
2. Sostenga la llave Passport™ de 13 cm a 15 cm del centro de la solapa y paralelo a esta. Sostenga con paciencia la llave y espere a que se programe durante la cuenta atrás de 30 segundos. **NO SOSTENGA LA LLAVE CONTRA LA SOLAPA.** Es muy importante programar la llave Passport™ a al menos de 13 cm a 15 cm de la solapa para que la puerta para perros lea de forma coherente la llave cuando la lleve el perro. Sostenga con paciencia la llave Passport™ y espere a que se programe durante la cuenta atrás de 30 segundos.
3. Después de programar correctamente la llave Passport™, oírás tres pitidos y aparecerá la pantalla de texto de renombrar a la mascota. **Mascota 'X'** (siendo 'X' el siguiente número de mascota disponible) aparecerá en la parte inferior de la pantalla. Puede dejar el nombre de la mascota predeterminado o cambiarle el nombre.
4. Para cambiar el nombre a la mascota, utilice las teclas de flecha del botón de navegación para desplazarse por la pantalla de introducción de texto hasta **Eli** (eliminar). Pulse la tecla Intro/seleccionar del botón de navegación para borrar el nombre. Use las teclas de flecha para seleccionar letras en la pantalla de texto para escribir el nombre del perro. Seleccione el símbolo ◀ en la pantalla de texto para completar el nuevo nombre. Repita estos pasos para cada mascota que desee añadir a la puerta para perros.



Ejemplo:



AJUSTES DE CADA MASCOTA

La configuración de cada mascota permite personalizar los ajustes y el acceso a la puerta para perros. Resulta muy útil si tiene varias mascotas con distintos ajustes u opciones de acceso. El ajuste predeterminado de cada mascota es Acceso maestro hasta que se cambie. Asimismo, si tiene otro ajuste programado para una mascota, **anula** los ajustes de Acceso maestro de esta mascota. Debe configurar el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente para que funcionen los ajustes de cada mascota (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta").

Para cambiar el acceso y los ajustes de una mascota, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota**. Use la tecla de flecha abajo para resaltar a la mascota que desee y después pulse la tecla de flecha derecha para seleccionarla.

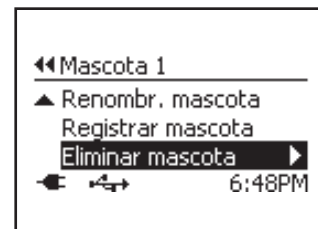
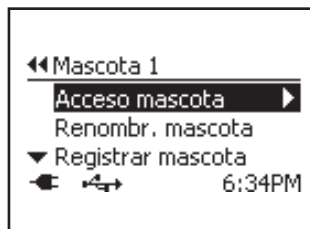
En el menú de cada mascota encontrará las siguientes opciones:

Acceso mascota: menú donde puede cambiar el Modo de acceso, Tiempo cerrar, Tono entrada y Tono fuera para una mascota.

Renombrar mascota: permite cambiar el nombre predeterminado que asigna la puerta para perros al nombre real de la mascota o simplemente cambiar el nombre.

Registrar mascota: permite que la puerta para perros conserve los ajustes de una mascota programada si, por alguna razón, hay que volver a programarla (por ejemplo, si sustituye la llave Passport™ del perro).

Eliminar mascota: permite eliminar a una mascota programada con la puerta para perros, así como todos sus ajustes programados.



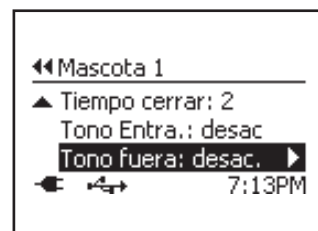
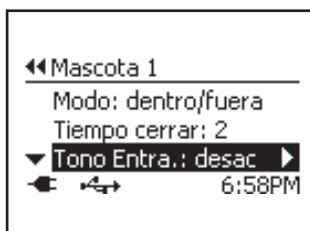
Acceso de mascota (mascota individual)

Debajo de cada mascota, el menú Acceso mascota permite cambiar el Modo de acceso, Tiempo cerrar, Tono entrada y Tono fuera para esa mascota concreta.

Para abrir el menú Acceso mascota, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Acceso mascota**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar. En el menú Acceso mascota encontrará las siguientes opciones:

Modo: modo de acceso configurado para cualquier mascota que anula el modo Acceso maestro. Existen cinco modos: Maestro (que es el predeterminado), dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera y temporizador.

Tiempo cerrar: el Tiempo cerrar predeterminado es 2 segundos pero puede cambiarse desde 1 segundo a 60 segundos para cada mascota y resulta útil si tiene una mascota con más edad o más lenta. Si selecciona el Modo maestro como modo de acceso de cada mascota, no podrá ajustar el Tiempo cerrar personalizado.



Tono entrada: el ajuste predeterminado es desactivado pero dispone de 10 opciones acústicas. Si selecciona el Modo maestro como modo de acceso de cada mascota, no podrá ajustar el Tono entrada individual.

Tono fuera: el ajuste predeterminado es desactivado pero dispone de 10 opciones acústicas. Si selecciona el Modo maestro como modo de acceso de cada mascota, no podrá ajustar el Tono fuera individual.

Modo acceso mascota (mascota individual)

El Modo acceso puede programarse para cada mascota. Así podrá personalizar el acceso según las necesidades de cada mascota. Las opciones disponibles en el Modo acceso son:

Maestro: debajo de cada mascota, al seleccionar el modo Maestro, se programará en la mascota toda la configuración de Acceso maestro, como Modo de acceso, Tiempo cerrar, Tono entrada y Tono fuera. El Modo acceso predeterminado de cada mascota es Maestro.

Dentro/fuera: permite que entre o salga una mascota programada cuando quiera.

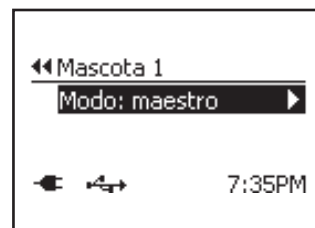
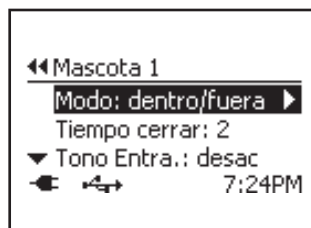
Sólo entrada: permite que entre una mascota programada pero no que salga.

Sólo fuera: permite que salga una mascota programada pero no que entre.

Temporizador: permite programar los otros modos de acceso (dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera) a horas específicas del día para la mascota. Cuatro intervalos de tiempo disponibles con un mínimo de dos horas programadas necesarias.

Para cambiar el Modo acceso mascota:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Acceso mascota**. Pulse la flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha derecha para desplazarse por los modos de acceso de mascota y seleccionar el modo que desee: **maestro**, **dentro/fuera**, **sólo Dentro**, **sólo Fuera** o **temporizador**. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.



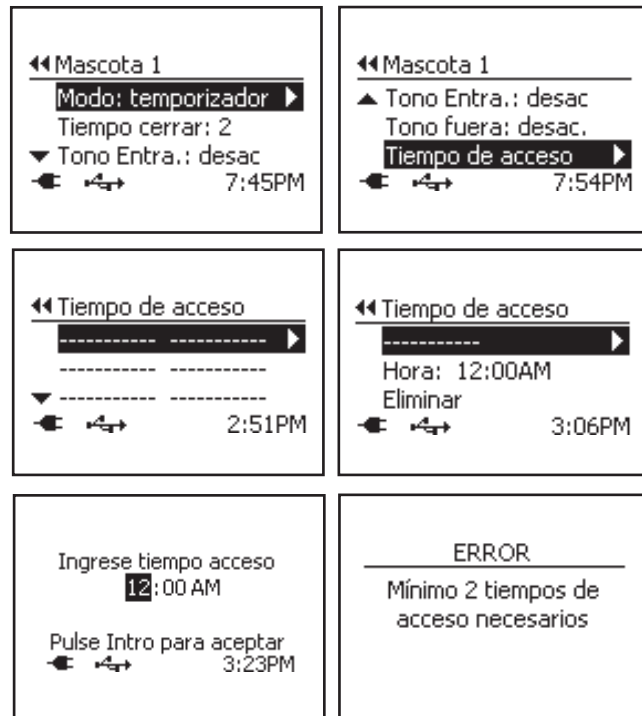
Atención: si selecciona el Modo maestro, no aparecerán en la pantalla las demás opciones de ajuste del menú de Mascota, porque no pueden cambiarse. La configuración de la mascota será la predeterminada de Acceso maestro (consulte "Acceso maestro"). Si selecciona el Modo temporizador, debe ajustar las horas de acceso con un mínimo necesario de dos horas programadas (consulte "Modo temporizador").

Modo temporizador (mascota individual)

El Modo temporizador de cada mascota permite programar la puerta para perros a una de las otras opciones de acceso (dentro/fuera, sólo Dentro, sólo Fuera) a horas específicas del día para esa mascota. Esto resulta útil si desea que una mascota tenga un acceso distinto a otras mascotas durante un periodo de tiempo concreto (por ejemplo, de noche). Existen cuatro intervalos de tiempo disponibles para cada mascota con un **mínimo** de dos horas programadas necesarias. Las dos horas son necesarias para evitar que la mascota quede bloqueada dentro o fuera por accidente.

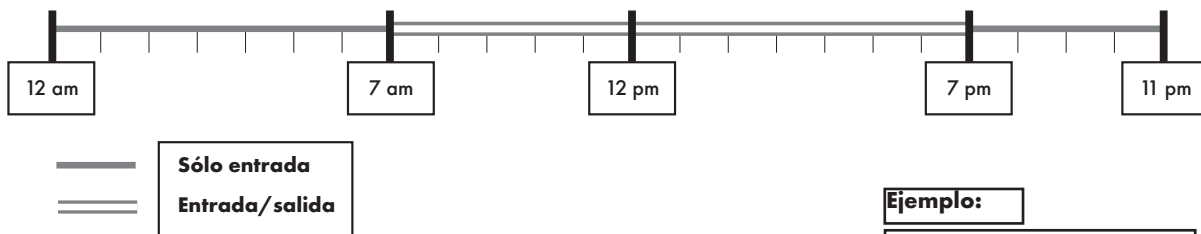
Para ajustar el Modo temporizador:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Modo**.
2. Pulse la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción **Temporizador**.
3. Una vez seleccionado el Modo temporizador, aparecerá **Tiempo de acceso** en la parte inferior de la lista del menú de la mascota. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo de acceso** y la tecla de flecha derecha para seleccionarla.
4. La pantalla Hora de acceso mostrará cuatro intervalos de tiempo disponibles. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar el primer intervalo de tiempo.
5. La primera línea que aparece en el menú Tiempo de acceso es para seleccionar el modo de acceso de la mascota. Use la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción que desee del modo: **dentro/fuera, sólo Dentro o sólo Fuera**.
6. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Hora**. Pulse la tecla de flecha derecha para introducir la hora concreta a la que las mascotas tendrán el tipo de acceso que acaba de seleccionar en el paso 5. Después de utilizar las teclas de flecha para introducir la hora deseada, pulse la tecla Intro para aceptar. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver a la pantalla del menú Tiempo de acceso.
7. Use la tecla de flecha abajo para resaltar el segundo intervalo de tiempo. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar. Repita los pasos 5 y 6 para seleccionar el modo de acceso de mascota y la hora programada para el acceso. Repita los pasos tantas veces como desee programar. **Recuerde que debe programar 2 intervalos de tiempo disponibles como mínimo** pero dispone de hasta 4 intervalos de tiempo. Después de seleccionar e introducir las opciones de acceso y horas programadas que desee, revise la pantalla de menú Hora de acceso para asegurarse de que lo que escribió es correcto.

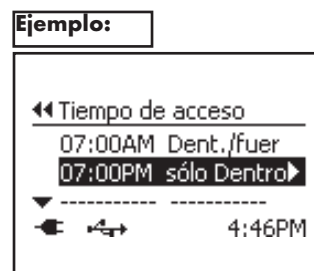


Si NO ha programado 2 intervalos de tiempo, verá una pantalla de error. El Modo acceso mascota volverá de forma predeterminada al Modo dentro/fuera.

Ejemplo de Modo temporizador: podría resultar útil pensar en el Modo temporizador en forma de 24 horas o de una línea de tiempo horaria. Si desea que la mascota tenga acceso completo durante el día (por ejemplo, desde las 7 de la mañana hasta por la tarde) pero quiere que pase la noche en casa (por ejemplo, desde las 7 de la tarde), podría programar el modo de acceso en **dentro/fuera** a las 7 am y después el modo de acceso en **sólo Dentro** a las 7 pm.

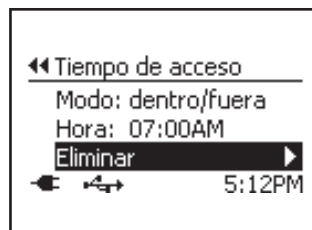
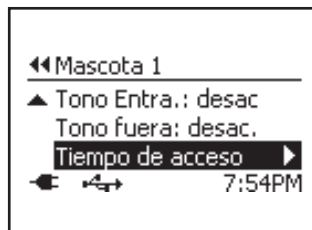


Después de utilizar el Modo temporizador para programar el ejemplo mostrado, la pantalla de menú Tiempo de acceso mostrará esto:



Para eliminar Tiempo de acceso del Modo temporizador:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Acceso mascota > Modo**.
2. Pulse la tecla de flecha derecha para desplazarse y seleccionar la opción **Temporizador**.
3. Una vez seleccionado el Modo temporizador, aparecerá Tiempo de acceso en la parte inferior de la lista del menú de la mascota. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo de acceso** y la tecla de flecha derecha para seleccionarla.
4. Use las teclas de flecha arriba y abajo para resaltar el intervalo de Hora de acceso que desea eliminar. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
5. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Eliminar** y la tecla de flecha derecha para seleccionarlo. Entonces se eliminará el intervalo de hora del menú Tiempo de acceso. **Recuerde que debe tener un mínimo de dos Horas de acceso programadas para que funcione el Modo temporizador.**



Atención: puede desactivar el Modo temporizador programando otro modo Acceso mascota, pero manteniendo programados los ajustes del Modo temporizador. Esto puede resultar útil si desea utilizar el Modo temporizador durante la semana para una mascota concreta y otro modo Acceso mascota el fin de semana.

Tiempo cerrar (mascota individual)

El Tiempo cerrar es el tiempo que tarda la solapa de la puerta para perros en volver a cerrarse cuando ya no se detecta la llave Passport™. El Tiempo cerrar predeterminado es 2 segundos pero puede cambiarse desde 1 segundo a 60 segundos para cada mascota. Esto es especialmente útil si tiene una mascota de más edad o más lenta que puede necesitar más tiempo que otras para pasar por la solapa antes de que se vuelva a bloquear.

Atención: sólo podrá cambiar el Tiempo cerrar para cada mascota de forma personalizada si NO se selecciona Maestro como modo de acceso.

Para cambiar el Tiempo cerrar:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Modo**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tiempo cerrar** y después la tecla de flecha derecha para desplazarse hasta el Tiempo cerrar que desee. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

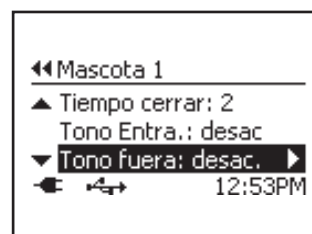
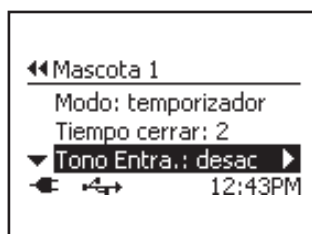
Tono Entrada y Tono fuera (mascota individual)

Puede configurar alertas audibles opcionales para cada mascota para avisarle de cuándo entra o sale con los ajustes de tono entrada y tono fuera. El ajuste predeterminado para tono entrada y tono fuera es desactivado, pero puede cambiarlos fácilmente a uno de los 10 sonidos audibles. Esto resulta útil si desea saber cuándo una mascota entra o sale utilizando la puerta para perros.

Atención: si NO selecciona Maestro como modo de acceso de cada mascota, podrá cambiar el Tono Dentro y Tono fuera. Debe configurar el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente para que funcionen el tono entrada y el tono fuera (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta").

Para cambiar el Tono entrada o Tono fuera:


1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota). Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Use la tecla de flecha abajo para resaltar **Tono Entra.** (Tono Entrada) o **Tono fuera** (el ajuste que cambiará). Use la tecla de flecha derecha para desplazarse por las diez opciones y seleccionar el tono acústico que desee (cada tono sonará cuando lo seleccione) o para desactivar el tono. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

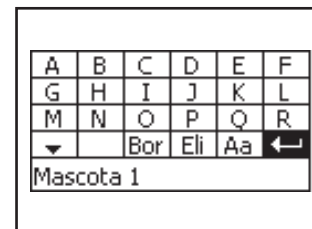
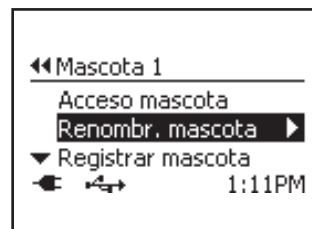


Renombrar mascota

Puede cambiar el nombre predeterminado **Mascota 'X'** (donde 'X' es el siguiente número disponible para la mascota) que asigna la puerta para perros al nombre real de la mascota o simplemente cambiar el nombre actual por otro en cualquier momento.

Para renombrar a la mascota:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Renombrar mascota**. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Aparecerá la pantalla de texto de renombrar mascota. Utilice las teclas de flecha del botón de navegación para desplazarse por la pantalla de introducción de texto hasta **Eli** (eliminar). Pulse la tecla Intro del botón de navegación para borrar el nombre. Use las teclas de flecha para seleccionar letras en la pantalla de texto para escribir el nombre de la mascota. Seleccione el símbolo  en la pantalla de texto para completar el nuevo nombre.



Registrar mascota

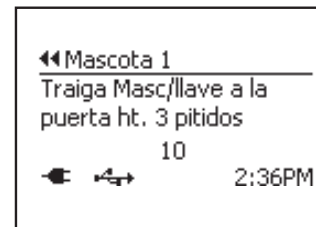
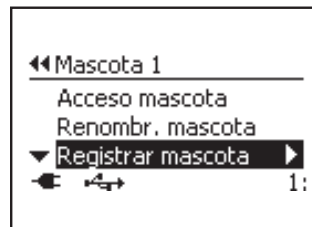
Si por algún motivo hay que volver a registrar a un perro (p. ej. si el perro recibe una nueva llave Passport™), Registrar mascota permite que la Puerta Inteligente para Perros Passport™ sustituya el código de la llave Passport™ antes guardado por el nuevo código pero conservando los ajustes programados de la mascota. Antes de continuar, la llave Passport™ de la mascota debe estar cerca, ya que solo dispone de 30 segundos para volver a programar a la mascota.

Atención: cualquier otro accesorio de la llave Passport™ cerca de la puerta para perros impedirá que se programe correctamente.

Para registrar la mascota:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Registrar mascota**.

2. Sostenga la llave Passport™ de la mascota de 13 cm a 15 cm del centro de la solapa y paralelo a esta. Sostenga con paciencia la llave y espere a que se programe durante la cuenta atrás de 30 segundos. **NO SOSTENGA LA LLAVE CONTRA LA SOLAPA.** Es muy importante programar la llave Passport™ a al menos de 13 cm a 15 cm de la solapa para que la puerta para perros lea de forma coherente la llave cuando la lleve la mascota. Cuando la mascota esté programada correctamente, oirá 3 pitidos y la pantalla LCD volverá al menú de la mascota. Pulse la tecla atrás/flecha izquierda para volver al Menú principal.

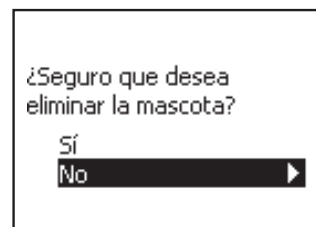
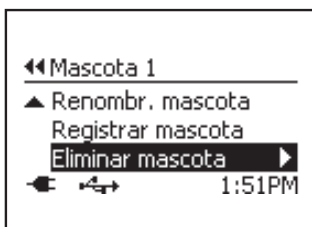


Eliminar mascota

Eliminar mascota permite eliminar a una mascota de la puerta para perros, así como todos sus ajustes programados. No puede deshacer esa acción. Asegúrese de que desea eliminar a una mascota antes de completar estos pasos.

Para eliminar una mascota:

1. En el **Menú principal** seleccione **Configuración > Ajustes mascota > Mascota "X"** (o el nombre de la mascota) > **Eliminar mascota**.
2. Aparecerá una pantalla de confirmación. Use la tecla de flecha arriba para resaltar **Sí** y la tecla de flecha derecha para eliminar a la mascota.



Seguimiento de mascota

Para saber con facilidad si la mascota está dentro o fuera, la pantalla Menú principal muestra de un vistazo la ubicación actual de cada mascota programada en la puerta para perros. Asimismo, puede ver el historial de la mascota para saber las cuatro últimas fechas y horas en que la mascota utilizó la puerta para perros y si entró o salió. Seguimiento mascota solo funciona cuando el Modo de funcionamiento de la puerta está en el Modo inteligente y la mascota lleva la llave Passport™ programada.

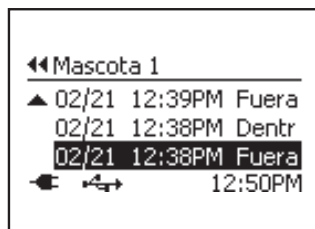
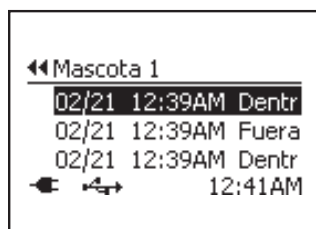
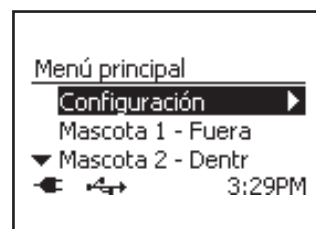
Atención: la ubicación se basa en la última vez que la mascota utilizó la puerta para perros y que se detectó la llave Passport™. La ubicación mostrada quizá no sea correcta si se deja salir o entrar a una mascota utilizando otra abertura que no sea la puerta para perros.

Para ver la ubicación de la mascota:

En el **Menú principal** aparece la lista de mascotas programadas. Use la tecla de flecha abajo para buscar la mascota que desee ver. La ubicación actual de la mascota (**Dentr** o **Fuera**) aparece junto al Nombre de mascota.

Para ver el historial de la mascota:

En el **Menú principal** use la tecla de flecha abajo para buscar la mascota que desee ver. Resalte el nombre y pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar. Aparecerán las 4 últimas fechas y horas en que la mascota utilizó la puerta para perros junto con las ubicaciones.



Luz indicadora

Luz indicadora de la Puerta Inteligente para Perros Passport™			
Color de la luz	Función de la luz	Estado/modo de funcionamiento	Función del altavoz
Verde	Un solo parpadeo cada 6 segundos, en función de la actividad	La fuente de alimentación (adaptador de corriente o batería de ion litio recargable) está en buen estado de funcionamiento	ND
Rojo	Parpadeo doble cada 6 segundos	Alerta de batería baja cuando se alimenta con la batería de ion litio recargable. Modo batería baja.	Si el pitido opcional del Modo batería baja se configura en Encendido, oirá una sola señal.
Rojo	Un solo parpadeo cada 6 segundos	Alerta de error/pantalla ATENCIÓN	Si el Volumen está Encendido, oirá una sola señal.

Actualizaciones del microprograma

Puede actualizar el microprograma de la Puerta Inteligente para Perros Passport™ a nuevas versiones si lo conecta a la aplicación para ordenador de la puerta para perros (consulte "Conexión de la puerta para perros al ordenador" en el Manual de instalación). Pueden publicarse nuevas versiones periódicamente para mejorar la puerta para perros (como en un teléfono móvil), sin necesidad de comprar una nueva puerta para perros. Después de conectarse a la aplicación para ordenador de la puerta para perros, haga clic en la página "Actualizaciones" para ver qué versión de microprograma usa la puerta para perros, la última versión disponible del microprograma y para descargar las actualizaciones.

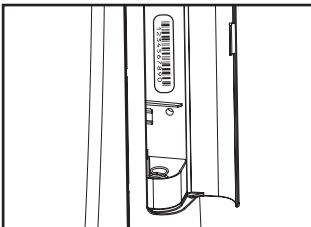
Acerca de

En la pantalla Acerca de puede ver la versión del microprograma de la puerta para perros, el número de serie y la dirección de la web de PetSafe®. Para ir a la pantalla Acerca de, en el **Menú principal** seleccione **Configuración > Acerca de**.



Número de serie

La Puerta Inteligente para Perros Passport™ dispone de un número de serie único que la identifica. Necesitará este número al registrar el producto para utilizar la aplicación para ordenador de la puerta para perros y quizá lo necesite el Centro de atención al cliente cuando llame para solicitar ayuda con el producto. Puede encontrar el número de serie en la pantalla Acerca de (consulte "Acerca de") o en una etiqueta situada dentro del compartimiento de la batería (consulte "Características, controles e indicadores" en el Manual de instalación).



Resolución de problemas

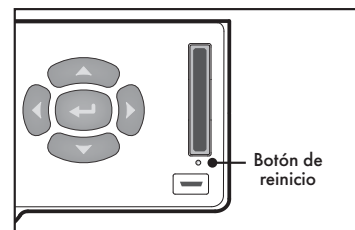
Las respuestas a estas preguntas deberían ayudarle a solucionar cualquier problema que tenga con la puerta para perros. Si no es así, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente o visite nuestro sitio web **www.petsafe.net**.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	
PROBLEMA	SOLUCIÓN
La puerta para perros no responde a una mascota programada cuando está justo delante de la solapa de la puerta para perros	<ul style="list-style-type: none"> • Debe estar configurado el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta"). • Debe haber programado correctamente la llave Passport™ para utilizar la puerta para perros. • Compruebe si la llave Passport™ está enganchada correctamente en el collar de la mascota. • Compruebe que no haya otros accesorios de la llave Passport™ en la zona cercana a la puerta para perros. • Compruebe que el adaptador de corriente está conectado o, si utiliza la batería recargable Passport™, que esté bien insertada y esté con carga plena. • Debe haberse conectado el cable del detector de movimientos desde el marco interno al marco externo. • Compruebe que nada obstruya los detectores de movimiento en los marcos exterior y externo. • Compruebe cómo se acerca la mascota a la puerta para perros. Si se acerca desde un lado, los detectores de movimiento no pueden detectar a la mascota ni la puerta para perros podrá leer la llave Passport™ (consulte la sección "Comprensión de los detectores de movimiento" del Manual de instalación). Vuelva a adiestrar a la mascota (consulte la sección "Adiestrar a la mascota" del Manual de instalación). • Compruebe que no haya dispositivos que transmitan radio frecuencias ni dispositivos electrónicos que puedan interferir con el funcionamiento de la puerta para perros. • Si continúa el problema, vuelva a programar a la mascota. La llave Passport™ debe estar de 13 a 15 cm de la solapa cuando la vuelva a programar. • Si persiste el problema después de volver a programar a la mascota, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente.
La puerta para perros no está leyendo la llave con la suficiente rapidez en la mascota	<ul style="list-style-type: none"> • Si tiene varias mascotas, el Tiempo cerrar de cada una debe estar configurado en 1 o 2 segundos (consulte "Tiempo cerrar"). Si se configura en más tiempo el Tiempo cerrar, quizá la puerta no se abra con la suficiente rapidez para la siguiente mascota. • Puede haber un error o pantalla de ATENCIÓN. Compruebe el mensaje de la pantalla LCD.
No funcionan el tono entrada o tono fuera	<ul style="list-style-type: none"> • Debe estar configurado el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta"). • Compruebe que la mascota lleve programada la llave Passport™. • Compruebe que el Volumen esté encendido (consulte "Control de volumen"). • Compruebe que el tono entrada o el tono fuera no esté configurado en Desactivado (consulte "Tono Entrada y Tono fuera").
El seguimiento de mascota no está funcionando	<ul style="list-style-type: none"> • Debe estar configurado el modo de funcionamiento de la puerta en el Modo inteligente (consulte "Modos de funcionamiento de la puerta"). • Compruebe que la mascota lleve programada la llave Passport™. • La mascota no debe estar saliendo o entrando por otra abertura que no sea la puerta para perros.
La puerta para perros está pitando	<ul style="list-style-type: none"> • Si está utilizando la batería recargable Passport™, la puerta para perros puede estar en el Modo batería baja y debe cargar la batería. • Puede haber un error o pantalla de ATENCIÓN. Compruebe el mensaje de la pantalla LCD.
La luz roja está parpadeando (doble parpadeo cada 6 segundos)	<ul style="list-style-type: none"> • Indicador de batería baja. Recargue la batería de ion de litio.

Pantalla de ATENCIÓN: sustituya la pila del reloj	<ul style="list-style-type: none"> Sustituya la pila del reloj (consulte la sección "Instalación de la pila del reloj y el adaptador de corriente" del Manual de instalación).
Pantalla de ATENCIÓN: solapa abierta	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si hay objetos que obstruyen la solapa y retírelos. A continuación, pulse la tecla Intro para que se reinicie la puerta para perros y bloquee la solapa. Cuando la solapa se vuelva a bloquear correctamente, aparecerá la pantalla del Menú principal.
Pantalla de ATENCIÓN: solapa atascada	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si hay objetos que obstruyen la solapa y retírelos. A continuación, pulse la tecla Intro para que se reinicie la puerta para perros y bloquee la solapa. Cuando la solapa se vuelva a bloquear correctamente, aparecerá la pantalla del Menú principal.
Pantalla de ATENCIÓN: ERROR ... Id. de mascota ya adiestrada	<ul style="list-style-type: none"> La llave Passport™ de la mascota ya está programada. Compruebe si está intentando añadir el perro o la llave Passport™ correctos. Ninguna otra mascota o accesorios de la llave Passport™ ya programados deben estar cerca.
Pantalla de ATENCIÓN: error del accionador - Llame al Centro de atención al cliente	<ul style="list-style-type: none"> Fallo mecánico interno. Póngase en contacto con el Centro de atención al cliente para obtener ayuda.
La aplicación para ordenador y la puerta para perros no están comunicándose	<ul style="list-style-type: none"> El cable USB debe estar enchufado en el puerto USB de la puerta para perros y el puerto USB del ordenador con el icono USB en la pantalla LCD. Debe estar instalado el software de la aplicación para ordenador de la puerta para perros. Compruebe e instale las actualizaciones del software de la aplicación para ordenador y del microprograma de la Puerta Inteligente para Perros Passport™ (consulte "Conexión de la puerta para perros al ordenador" y "Actualizaciones del microprograma").
La puerta para perros no se enciende.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el adaptador de corriente esté enchufado en la toma de corriente y que esté iluminado el indicador luminoso LED del adaptador. Compruebe que el adaptador de corriente esté enchufado en la toma. Si utiliza la batería de ion litio recargable, compruebe que esté conectada e insertada correctamente sin obstrucciones en el compartimiento de batería. La batería debe estar totalmente cargada.

Botón de reinicio

Si persiste un problema o si sigue teniendo dificultades tras apagar la puerta para perros, quizá tenga que reiniciarla. El botón de reinicio "reinicia" la puerta para perros pero conserva la configuración. El botón de reinicio es el botón de tamaño de un alfiler situado en el panel de control sobre el puerto USB. Use un pequeño alfiler o clip de papeles para acceder al botón de reinicio. Empújelo y después suéltelo. Cuando se reinicie la puerta para perros, aparecerá la pantalla de inicio y después volverá al Menú principal.



Accesorios y piezas de recambio

Puede comprar las piezas de recambio o los accesorios de la Puerta Inteligente para Perros Passport™ en www.petsafe.net o poniéndose en contacto con nuestro Centro de atención al cliente.

Términos de uso y limitación de responsabilidad

1. Términos de uso

El uso de este producto implica la aceptación de dichos términos, condiciones y avisos. Si no desea aceptar estos términos, condiciones y avisos, devuelva el producto, sin utilizar en su paquete original, con portes pagados y asumiendo el riesgo del envío al Centro de atención al cliente pertinente, junto con la prueba de compra para obtener una devolución total. Si no desea aceptar estos términos, condiciones y avisos, devuelva el producto, sin utilizar en su paquete original, con portes pagados y asumiendo el riesgo del envío al Centro de atención al cliente pertinente, junto con la prueba de compra para obtener una devolución total.

2. Uso Correcto

Este producto está diseñado para ser utilizado cuando se desee adiestrar a mascotas. El temperamento específico o tamaño/peso de su mascota puede que no sea adecuado para este Producto (consulte el Manual de instalación para ver detalles). Radio Systems Corporation recomienda no usar el producto si su mascota es agresiva y no acepta ninguna responsabilidad por la determinación de la idoneidad en casos individuales. Si no está seguro de si este producto es apropiado para su mascota, consulte con su veterinario o un adiestrador certificado antes de usarlo. El uso correcto incluye, sin limitación, la revisión de este manual de funcionamiento y de cualquier declaración de precaución específica.

3. Usos ilegales o prohibidos

Este producto ha sido diseñado para usarlo sólo con mascotas. Este dispositivo de adiestramiento de mascotas no está concebido para hacer daño, herir ni provocar. El uso de este producto en una forma que no sea la prevista podría provocar la infracción de leyes federales, estatales o locales.

4. Limitación de responsabilidad

En ningún caso será Radio Systems Corporation ni ninguna de sus empresas asociadas responsable de (i) daños indirectos, punitivos, incidentales, especiales o derivados y/o (ii) pérdidas o daños de cualquier tipo que se deriven de o guarden relación con un uso incorrecto del producto. El comprador asume todos los riesgos y responsabilidades derivadas del uso de este producto hasta el límite máximo permitido por la ley. Para evitar dudas, nada de lo establecido en esta cláusula 4 limitará la responsabilidad de Radio Systems Corporation respecto a la muerte humana, daños personales, fraudes o declaraciones falsas fraudulentas.

5. Modificación de los términos y las condiciones

Radio Systems Corporation se reserva el derecho de cambiar los términos, las condiciones y los avisos que rigen este producto de vez en cuando. Si dichos cambios se le hubieran notificado con anterioridad a su uso de este producto, éstos serán vinculantes para usted, como quedan incorporados en este documento.



Aviso importante sobre el reciclaje

Respete las normas para desechar equipos eléctricos y electrónicos de su país. Este equipo debe ser reciclado. Si no necesita más este equipo, no lo deje en el sistema de basuras normal municipal. Devuélvalo al sitio donde lo compró para que pueda incluirse en nuestro sistema de reciclado. Si esto no es posible, contacte con el Centro de atención al cliente para más información. Para obtener un listado de los números de teléfono de los Centros de atención al cliente de su zona, visite nuestro sitio web en www.petsafe.net.



Eliminación de las baterías

Este dispositivo funciona con 1 batería CR2032 de 3 voltios de litio-manganeso; sustitúyala únicamente por unas equivalentes. La recogida por separado de las baterías gastadas es obligatoria en muchas regiones; compruebe las normas de su zona antes de desechar las baterías gastadas. Al final de la vida útil del producto, póngase en contacto con nuestro Centro de Atención al Cliente para recibir instrucciones sobre la eliminación correcta de la unidad. No tire la unidad en la basura doméstica o municipal. Para obtener un listado de los números de teléfono de los Centros de atención al cliente de su zona, visite nuestro sitio web en www.petsafe.net.

Conformidad

IC - Canadá

Este equipo cumple las normas industriales de Canadá. Este equipo cumple con la parte 15 de los reglamentos de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este aparato no debe ocasionar interferencias dañinas, y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan ocasionar un funcionamiento no deseado.

ACMA - Australia

Este dispositivo cumple con los requisitos EMC especificados por la ACMA (Australian Communications and Media Authority).

CE - Europa

Este equipo ha sido sometido a pruebas y ha demostrado cumplir con las normas relevantes de la UE relativas a compatibilidad electromagnética, baja tensión y R&TTE. Antes de usar este equipo fuera de los países de la UE, consulte a la autoridad RTTE local pertinente. Los cambios o modificaciones no autorizados que se hagan a este equipo, sin ser previamente aprobados por Radio Systems Corporation, infringen las normas de R&TTE de la UE, podrían anular la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo y anularán la garantía. La Declaración de Conformidad se puede encontrar en: http://www.petsafe.net/customercare/eu_docs.php.

Garantía

Garantía limitada no transferible de tres años

Este producto cuenta con el beneficio de una garantía limitada del fabricante. Puede encontrar toda la información de la garantía aplicable a este producto, así como sus términos, en www.sportdog.net y también estarán disponibles contactando con el Centro de atención al cliente local.

- Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 PetSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australia/Nueva Zelanda: en cumplimiento con la ley del consumidor australiana para las garantías contra defectos, que entró en vigor el 1 de enero de 2012, la información de esta garantía de este producto se indica a continuación.

Garantía limitada no transferible de tres años

Qué cubre la garantía: Radio Systems Australia Pty Ltd. (a la que en adelante se denominará "Radio Systems") garantiza al comprador minorista original, y no a ningún otro comprador o propietario ulterior, que el producto, al usarlo en un entorno doméstico de forma normal y adecuada, no presentará ningún defecto en los materiales ni por la fabricación durante un periodo de tres (3) años a partir de la fecha de compra. Un "comprador minorista original" es una persona o entidad que adquiere originalmente el producto, o el destinatario de un producto nuevo como regalo que esté sin abrir y en su embalaje original. Cuando el producto sea reparado por el servicio de Atención al Cliente de Radio Systems, la reparación cubrirá la mano de obra y las piezas durante los tres primeros años de tenencia en propiedad; después de los tres primeros años, se aplicará un cargo por las reparaciones o mejoras relativas a la sustitución del producto por artículos nuevos o restaurados según el criterio exclusivo de Radio Systems.

La garantía limitada no es transferible y quedará automáticamente anulada si el consumidor y comprador minorista original vende el producto de Radio Systems o transfiere la propiedad en la que esté instalado el producto de Radio Systems. Esta garantía limitada excluye los daños accidentales por mordeduras de perros, daños por rayos o negligencia o modificación o uso indebido del producto. Los consumidores que adquieran los productos fuera de Australia, Nueva Zelanda o en un distribuidor no autorizado deberán devolver el producto al lugar de compra si surgiese cualquier problema durante la garantía.

Tenga en cuenta que Radio Systems no reembolsa, sustituye o mejora los productos porque el comprador cambió de parecer o por algún otro motivo no contemplado en las condiciones de esta garantía.

Procedimiento de reclamación

Cualquier reclamación que se realice en virtud de esta garantía debe presentarse directamente al Centro de Atención al Cliente de Radio Systems Australia Pty Ltd en la dirección:

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Residentes en Australia: 1800 786 608
Residentes en Nueva Zelanda: 0800 543 054
Correo electrónico: info@petsafeaustralia.com.au

Para presentar una reclamación, se debe aportar una prueba de compra. Sin dicha prueba de compra, Radio Systems no reparará ni sustituirá los componentes defectuosos. Radio Systems pide al consumidor que se ponga en contacto con el Centro de Atención al Cliente de Radio Systems para obtener un número de devolución en garantía antes de enviar el producto. Si no lo hace, se podría retrasar la reparación o sustitución del Producto.

Si se estima que el producto es defectuoso antes de que transcurran 30 días con respecto a la fecha de compra original, Radio Systems preparará el envío de un producto de sustitución con anticipación a la devolución del producto defectuoso. Acompañará al producto de sustitución una bolsa postal para devolver el producto defectuoso. Será obligatorio devolver el producto en los 7 días siguientes a la recepción del producto de sustitución. Si se estima que el producto es defectuoso después de transcurridos 30 días desde la fecha de compra original, el cliente tendrá que devolver el producto a Radio Systems y correr él mismo con los gastos. Radio Systems probará y sustituirá la unidad defectuosa o sus componentes y la devolverá al cliente sin gasto alguno, siempre y cuando el producto aún esté en el periodo de garantía. Esta garantía complementa otros derechos y soluciones que le otorgue la legislación vigente. Los productos de Radio Systems van acompañados de garantías que no se pueden soslayar conforme a la ley de consumidores de Australia. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. También tiene derecho a que se le reparen o sustituyan los productos si resultan no tener una calidad aceptable y el fallo no constituye un fallo importante.

En caso de que tenga alguna consulta o necesite información adicional, por favor contacte con nuestro Centro de Atención al Cliente llamando al 1800 786 608 (Australia) o al 0800 543 054 (Nueva Zelanda).

Indice

PROGRAMMAZIONE DELLA Passport™ Porta intelligente per cani	.67
Menu principale	.67
IMPOSTAZIONI PORTA	.67
Modalità di funzionamento della porta	.67
Blocco tastierino	.68
Controllo del volume	.68
Data e ora	.68
Modalità batteria in esaurimento	.69
Lingua	.69
IMPOSTAZIONI ANIMALE	.69
Accesso predefinito	.69
Modalità accesso predefinito	.70
Modalità Timer (Accesso predefinito)	.70
Tempo di blocco (Accesso predefinito)	.71
Segnale acustico dentro e fuori (Accesso predefinito)	.72
Aggiungi animale	.72
IMPOSTAZIONI SINGOLO ANIMALE	.72
Accesso personale (Singolo animale)	.73
Modalità accesso personale (Singolo animale)	.73
Modalità Timer (Singolo animale)	.74
Tempo di blocco - (Singolo animale)	.75
Segnale acustico dentro e fuori (Singolo animale)	.75
Rinomina animale	.75
Rileva microchip	.76
Rimuovi animale	.76
Traccia animale	.76
ASSISTENZA	.77
Spia luminosa	.77
Aggiornamenti firmware	.77
Informazioni su	.77
Numero seriale	.77
Individuazione e risoluzione dei guasti	.78
Tasto di ripristino	.79
Ricambi e accessori	.79
Limitazione di responsabilità e condizioni di utilizzo	.79
Avviso importante per il riciclaggio	.80
Eliminazione delle batterie	.80
Conformità	.80
Garanzia	.80

PROGRAMMAZIONE DELLA PASSPORT™ PORTA INTELLIGENTE PER CANI

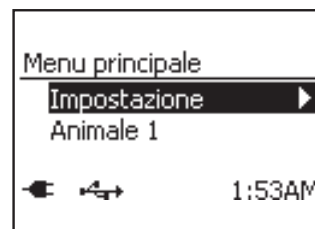
Le impostazioni di fabbrica predefinite della porta per cani possono essere personalizzate per adattarsi a te e ai tuoi animali. La programmazione della porta per cani può essere eseguita tramite il pannello di controllo o l'applicazione per PC della porta per cani. Per usare l'applicazione del PC, consultare la sezione "Collegamento della porta per cani al Computer".

Menu principale

Questa è la schermata predefinita della porta per cani. Inoltre se si naviga in un menu di livello più basso, dopo due minuti di inattività, la schermata scadrà e ritornerà al Menu principale. Dopo cinque minuti di inattività, lo schermo a cristalli liquidi andrà in sospensione (come il telefono cellulare o il PC). Per riattivarlo e tornare al Menu principale, premere qualsiasi tasto sui 5 - Pulsanti di navigazione.

Impostazione: consente di modificare le impostazioni della porta per cani inclusi la Modalità di funzionamento della porta, il blocco tastierino, il volume, la data e l'ora, la Modalità batteria in esaurimento e la lingua. Consente inoltre di modificare le impostazioni dell'animale, inclusi la modalità di accesso dell'animale, il tempo di blocco, il segnale acustico di dentro/fuori, l'aggiunta di un animale, l'eliminazione, la ridenominazione e la rilevazione.

Nell'**Impostazione** gli animali programmati correttamente sono visualizzati con la collocazione di ciascun animale (basata su quando ha attraversato la porta per cani per l'ultima volta in Modalità Smart). Quando si seleziona un animale sulla lista, viene visualizzata la cronologia delle ultime 4 date e orari in cui l'animale ha attraversato la porta per cani in Modalità Smart.



IMPOSTAZIONI PORTA

La schermata di Impostazioni porta ti consente di personalizzare il funzionamento e le impostazioni della Passport™ Porta intelligente per cani.

Per accedere al menu Impostazioni porta, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**. La schermata Impostazioni porta mostrerà le seguenti opzioni:

Porta: permette di modificare la modalità di funzionamento della porta per cani in tre modalità: modalità Smart (impostazioni di fabbrica predefinite), aperta o bloccata.

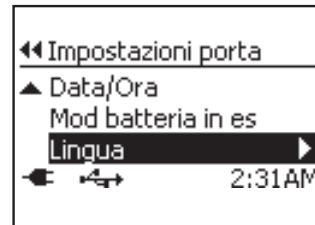
Blocco tastierino: consente di disabilitare i 5 - pulsanti di navigazione impostando un numero PIN di 4 cifre.

Volume: accende o spegne il volume dei segnali acustici o dei suoni (quali i segnali acustici dentro e fuori). L'impostazione predefinita dalla fabbrica è con volume acceso.

Data/Ora: serve a impostare la data e l'ora di riferimento della porta per cani.

Modalità batteria in esaurimento: se la fonte di alimentazione è la batteria ricaricabile Passport™, questa modalità consente di impostare il flap della porta in posizione aperta o bloccata quando la batteria si scarica chiudendo la porta con un bip udibile opzionale. L'impostazione predefinita dalla fabbrica è spento per il bip e bloccato per il flap in posizione chiusa.

Lingua: consente la modifica della lingua corrente. La lingua predefinita dalla fabbrica è l'inglese.



Modalità di funzionamento della porta

La porta per cani ha tre modalità di funzionamento opzionali: modalità Smart, aperta e bloccata.

Modalità Smart: consente a qualsiasi cane con una chiave del Passport™ programmata di accedere alla porta per cani nel modo impostato per quell'animale specifico. Questa è l'impostazione predefinita dalla fabbrica.

Aperta: permette al sistema di rimanere sbloccato in modo che qualsiasi animale possa entrare o uscire, anche se NON indossa una chiave del Passport™ programmata. In questa modalità la porta per cani funzionerà come una porta per cani tradizionale. Nella modalità aperta saranno disabilitate le modalità di accesso, il segnale acustico dentro e fuori, la collocazione e la tracciatura dell'animale.

Bloccata: chiude e blocca il sistema di flap in modo che alcun animale possa entrare o uscire, anche se indossa una chiave del Passport™ programmata.




Per modificare la modalità di funzionamento

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**, poi selezionare la **porta**.
2. Usare il tasto freccia destra per scorrere le opzioni e selezionare la **modalità Smart, aperta o bloccata**. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.

Blocco tastierino

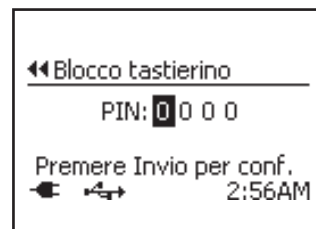
L'impostazione Blocco tastierino consente di disabilitare i 5 - pulsanti di navigazione impostando un numero PIN di 4 cifre. Ciò è utile per evitare che un bambino possa cambiare le impostazioni della porta o dell'animale.

Per bloccare il tastierino

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**. Usare il tasto freccia giù per evidenziare Blocco tastierino e il tasto freccia destra per selezionare. 
2. Usare i tasti freccia su e giù per selezionare il numero PIN di 4 cifre. Usare i tasti freccia destra e sinistra per muoversi fra i campi. 
3. Dopo aver selezionato l'ultima cifra, premere il tasto invio per confermare. Lo schermo a cristalli liquidi visualizzerà **Tastierino bloccato**. Sarà il caso di annotare il numero PIN e conservarlo al sicuro in un posto segreto. 

Per sbloccare il tastierino

1. Premere qualsiasi tasto sui 5 - Pulsanti di navigazione finché verrà visualizzato **Sblocca tastierino**.
2. Usare i tasti freccia su e giù per inserire il numero PIN di 4 cifre. Usare i tasti freccia destra e sinistra per muoversi fra i campi.
3. Premere il tasto invio per confermare e sbloccare i 5 - Pulsanti di navigazione. Se è stato inserito il numero PIN sbagliato, il tastierino resterà bloccato. Se non si ricorda il numero PIN, chiamare il Centro di assistenza ai clienti.

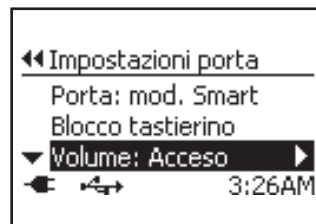


Controllo del volume

La porta per cani è dotata di svariati avvisi udibili opzionali, quali la modalità batteria in esaurimento e il segnale acustico dentro e fuori. Il volume di questi avvisi udibili può essere spento o acceso. L'impostazione predefinita dalla fabbrica è con volume acceso.

Per modificare il volume

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il **volume**.
2. Usare il tasto freccia destra per accendere o spegnere il volume. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.

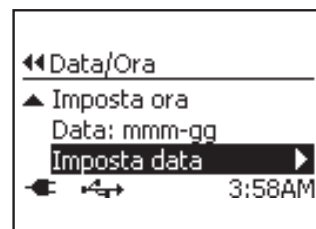


Data e ora

Durante i passaggi di "Impostazione iniziale utente", è possibile impostare il formato della data e dell'ora e la data e l'ora corrente. Potrebbe essere necessario modificare la data e l'ora se ci si sposta in un diverso fuso orario o se cambia l'ora legale.

Per modificare data e ora

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta** e usare il tasto freccia giù per evidenziare **Data/Ora**. Premere il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia giù per evidenziare quale impostazione modificare. Usare il tasto freccia destra per cambiare l'impostazione. Quando si imposta l'ora o la data, usare i tasti freccia destra e sinistra per muoversi fra i campi e premere il tasto invio per confermare, dopo aver compilato l'ultimo campo.

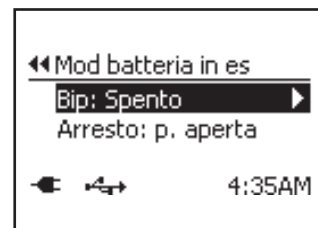
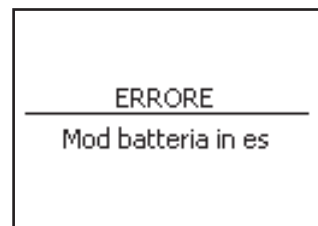


Modalità batteria in esaurimento

Se alimentata da una batteria ricaricabile, la porta per cani entra in Modalità batteria in esaurimento prima che sia troppo scarica per far funzionare correttamente il flap. Quando la porta per cani entra in modalità batteria in esaurimento, compare un avviso sullo schermo a cristalli liquidi. Con la modalità batteria in esaurimento, è possibile impostare la chiusura del flap in posizione aperta o bloccata. Inoltre è possibile impostare un bip udibile opzionale per notificare quando la batteria è in esaurimento. L'impostazione predefinita dalla fabbrica per la modalità batteria in esaurimento è bloccato nella posizione chiusa del flap e spento per il bip udibile.

Per modificare la Modalità batteria in esaurimento

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**. Usare il tasto freccia giù per evidenziare la Modalità batteria in esaurimento. Premere il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia giù per evidenziare quale impostazione modificare. Usare il tasto freccia destra per cambiare l'impostazione. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.

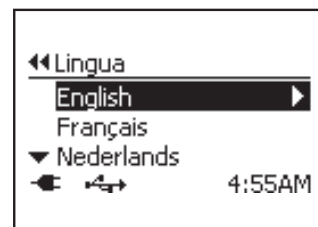
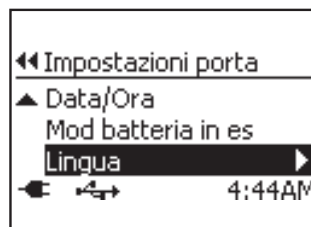


Lingua

La lingua predefinita è l'inglese. La schermata Lingua consente di cambiare la lingua.

Per cambiare lingua

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni porta**. Usare il tasto freccia giù per evidenziare **Lingua** e il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia su/giù per evidenziare Lingua la lingua desiderata. Premere il tasto freccia destra per cambiare lingua. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.



IMPOSTAZIONI ANIMALE

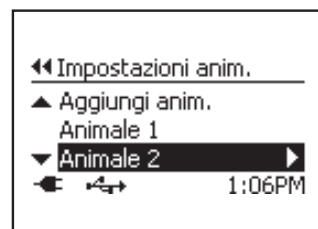
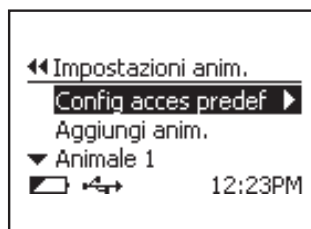
La porta per cani permette di impostare la stessa opzione di accesso e impostazioni per tutti gli animali con l'opzione Accesso predefinito o di impostare l'accesso e personalizzare le impostazioni per singolo animale nel menu Impostazioni animale.

Per accedere al menu Impostazioni animale, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim.** La schermata Impostazioni animale mostrerà le seguenti opzioni:

Accesso predefinito: permette di impostare facilmente la stessa modalità di accesso personale e le impostazioni animale per tutti gli animali. Questa è l'impostazione di fabbrica predefinita per tutti gli animali alla prima programmazione della porta per cani.

Aggiungi animale: consente di programmare altri animali sulla porta per cani acquistando altri accessori per chiave del Passport™ (venduti separatamente). Si possono programmare fino a 20 animali.

Tutti gli animali che sono stati correttamente programmati sulla porta per cani compariranno nel menu Impostazioni animale sotto Aggiungi animale.



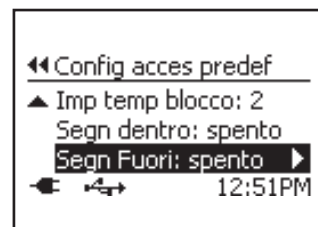
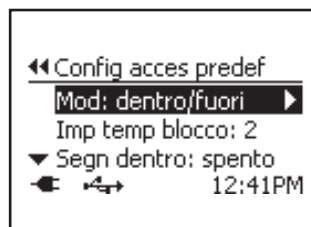
Accesso predefinito

Nell'Accesso predefinito è possibile impostare facilmente le stesse opzioni e impostazioni di accesso per tutti gli animali programmati senza necessità di eseguire una programmazione individuale per animale. L'Accesso predefinito è l'impostazione di accesso predefinita per tutti gli animali alla prima programmazione. La modalità di funzionamento della porta deve essere impostata su Modalità Smart, affinché l'Accesso predefinito funzioni (consultare "Modalità di funzionamento porta").

Per accedere al menu Accesso predefinito, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Accesso predefinito**. Nel menu Accesso predefinito troverai le seguenti opzioni:

Modalità: la Modalità di accesso di qualsiasi animale impostata nell'Accesso predefinito. Sono disponibili quattro modalità di accesso: dentro/fuori (impostazione predefinita dalla fabbrica), solo dentro, solo fuori e timer.

Tempo di blocco: è la quantità di tempo necessaria, affinché il sistema con gattaiola a U con chiusura in più punti possa chiudersi e bloccarsi, dopo che la chiave del Passport™ non viene più rilevata. Si applica a qualsiasi animale impostato nell'Accesso predefinito.



Segnale acustico dentro: segnale acustico udibile opzionale che risuona quando qualsiasi animale impostato nell'Accesso predefinito entra. L'impostazione predefinita dalla fabbrica è spento con 10 opzioni sonore disponibili.

Segnale acustico fuori: segnale acustico udibile opzionale che risuona quando qualsiasi animale impostato nell'Accesso predefinito esce. L'impostazione predefinita dalla fabbrica è spento con 10 opzioni sonore disponibili.

Modalità accesso predefinito

Sono disponibili 4 modalità di Accesso predefinito: dentro/fuori, solo dentro, solo fuori e timer.

Dentro/fuori: la modalità di accesso predefinita che consente agli animali che indossano una chiave del Passport™ programmata di entrare o uscire a loro piacimento.

Modalità solo dentro: consente all'animale che indossa una chiave del Passport™ programmata di entrare attraverso la porta per cani, ma non di uscire. Ciò è utile se si deve portare l'animale al veterinario o se si vuole evitare che l'animale esca di notte.

Modalità solo fuori: consente all'animale che indossa una Chiave del Passport™ programmata di uscire attraverso la porta per cani, ma non di entrare.

Modalità Timer: consente di programmare gli altri accessi (dentro/fuori, solo dentro o solo fuori) a ore specifiche della giornata per tutti gli animali programmati. Sono disponibili quattro fasce orarie programmabili con un **minimo** di due orari programmati obbligatori.

Per modificare la Modalità di Accesso predefinito

1. Per modificare la modalità di Accesso predefinito, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Accesso predefinito**. Usare il tasto freccia destra per selezionare. La modalità sarà visualizzata in alto al menu di Accesso predefinito.
2. Usare il tasto freccia destra per scorrere e selezionare la modalità desiderata (dentro/fuori, solo dentro, solo fuori o timer). Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al **Menu principale**.

Nota: se è selezionata la modalità timer, gli ora di accesso devono essere impostati con un minimo di due orari programmati obbligatori (vedere "Modalità Timer").

```

<< Config acces predef
Mod: dentro/fuori
Imp temp blocco: 2
▼ Segn dentro: spento
12:41PM
  
```

Modalità Timer (Accesso predefinito)

La Modalità Timer nell'Accesso predefinito consente di impostare facilmente la porta per cani in una delle altre opzioni di accesso (dentro/fuori, solo dentro o solo fuori) a ore specifiche della giornata per tutti gli animali programmati. Ciò è utile se vuoi che i tuoi animali domestici abbiano accesso solo in un determinato periodo di tempo (per esempio la notte). Sono disponibili quattro fasce orarie programmabili con un **minimo** di due orari programmati obbligatori. I due orari obbligatori sono necessari per evitare che l'animale resti accidentalmente bloccato fuori o dentro.

Per impostare la Modalità Timer

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Accesso predefinito > Mod.**
2. Premere il tasto freccia destra per scorrere all'opzione **Timer** da selezionare.
3. Una volta selezionata la Modalità Timer, l'ora di accesso apparirà in basso alla lista del menu Accesso predefinito. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora di accesso** poi il tasto freccia destra per selezionare.
4. La schermata dell'Ora di accesso visualizzerà le quattro fasce orarie disponibili. Premere il tasto freccia destra per selezionare la prima fascia oraria.
5. La prima riga visualizzata nel menu dell'Ora di accesso consente la selezione del modo di accesso dell'animale domestico. Usare il tasto freccia destra per scorrere la lista e selezionare il modo di accesso desiderato per l'animale: **dentro/fuori, solo dentro o solo fuori**.
6. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora**. Premere il tasto freccia destra per inserire un dato orario affinché il/i tuo(i) animale/i abbia il tipo di accesso appena selezionato al punto 5. Dopo aver usato il tasto freccia per inserire l'orario desiderato, premere il tasto invio per confermare. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare alla schermata Ora di accesso.
7. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il secondo orario. Premere il tasto freccia destra per selezionare. Ripetere i punti 5 e 6 per selezionare la modalità di accesso personale e impostare l'ora di accesso. Ripetere i passaggi tante volte quante si desidera impostare. **È da ricordare che è necessario programmare minimo 2 orari di accesso**, ma sono disponibili solo 4 fasce orarie. Dopo aver selezionato e impostato le opzioni di accesso desiderate e aver programmato gli orari, controllare la schermata del menu dell'ora di accesso per accertarsi che le informazioni siano corrette.

```

<< Config acces predef
Mod: timer
Imp temp blocco: 2
▼ Segn dentro: spento
2:12PM
  
```

```

<< Config acces predef
▲ Segn dentro: spento
Segn Fuori: 10
Config ora accesso
2:29PM
  
```

```

<< Config ora accesso
-----
-----
▼ -----
2:52PM
  
```

```

<< Config ora accesso
-----
Ora: 12:00AM
Elimina
3:07PM
  
```

```

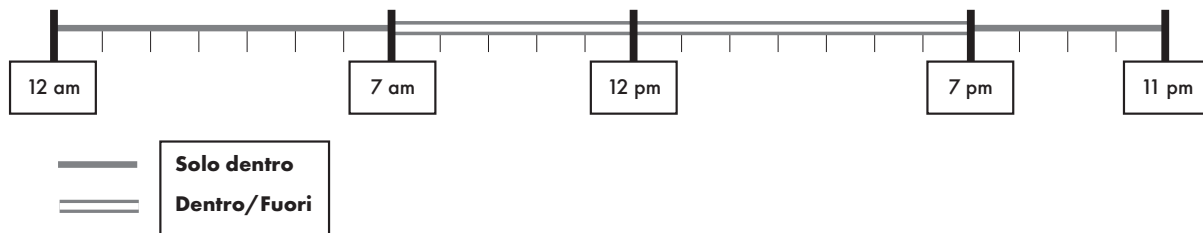
Imposta ora accesso
12:00 AM
Premere Invio per conf.
3:24PM
  
```

```

ERRORE
Er: min 2 eventi di
accesso necessari
  
```

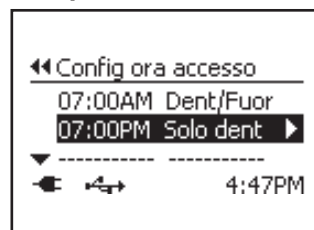
Se **NON** sono state programmate le **2 fasce di orario**, apparirà una schermata di errore. La Modalità di accesso predefinito tornerà indietro all'impostazione predefinita modalità dentro/fuori.

Esempio di Modalità Timer: potrebbe essere di aiuto pensare alla Modalità Timer basandosi su 24 ore o sulla linea temporale dell'orologio. Se vuoi che il tuo animale domestico abbia pieno accesso durante le ore diurne (per esempio dalle 7 del mattino fino a tardo pomeriggio), ma vuoi che l'animale resti all'interno la notte (per esempio a partire dalle 19), dovrai impostare la modalità di accesso su **dentro/fuori** alle 7 del mattino e poi la modalità di accesso **solo dentro** alle 19.



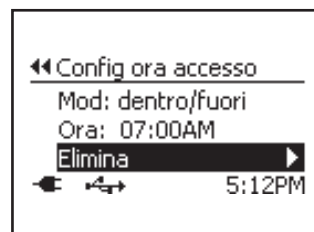
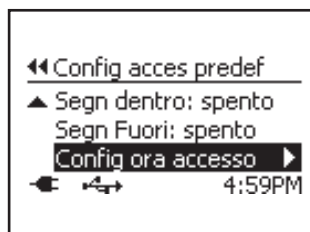
Dopo aver usato la Modalità Timer per programmare l'esempio fornito, comparirà la schermata del menu Ora di accesso:

Esempio:



Per cancellare l'accesso con Modalità Timer

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Accesso predefinito > Mod.**
2. Premere il tasto freccia destra per scorrere all'opzione Timer da selezionare.
3. Una volta selezionata la Modalità Timer, l'ora di accesso apparirà in basso alla lista del menu Accesso predefinito. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora di accesso** poi il tasto freccia destra per selezionare.
4. Usare i tasti freccia su/giù per evidenziare la fascia oraria di accesso che si intende cancellare. Premere il tasto freccia destra per selezionare.
5. Usare il tasto freccia giù per evidenziare **Elimina** e il tasto freccia destra per selezionare. La fascia oraria sul menu Ora di accesso risulterà cancellata. **È da ricordare che è necessario programmare minimo due Ora di accesso, affinché la Modalità Timer funzioni.**



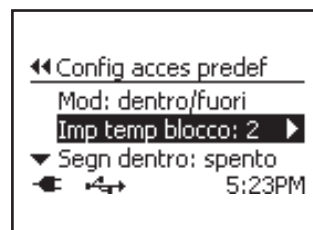
Nota: la modalità timer può essere disabilitata impostando una diversa modalità di Accesso predefinito, pur conservando le impostazioni della modalità timer. Ciò potrebbe essere utile se si intende usare la Modalità Timer durante la settimana e una diversa modalità di Accesso predefinito nel fine settimana.

Tempo di blocco (Accesso predefinito)

Il tempo di blocco è la quantità di tempo necessaria per la chiusura del flap della porta per cani, dopo che la chiave del Passport™ non viene più rilevata. Nell'Accesso predefinito il tempo di blocco può essere facilmente impostato per tutti gli animali. Il tempo di blocco predefinito è impostato su 2 secondi, ma può essere cambiato da 1 secondo a 60 secondi. Potrebbe essere necessario un tempo di blocco più lungo con animali domestici più vecchi o più lenti.

Per modificare il tempo di blocco

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Accesso predefinito**. Usare il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il **tempo di blocco**, poi il tasto freccia destra per scorrere fino al tempo di blocco desiderato. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.



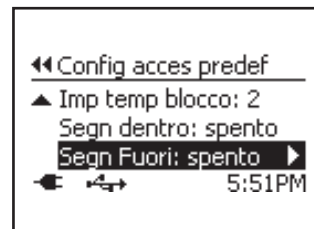
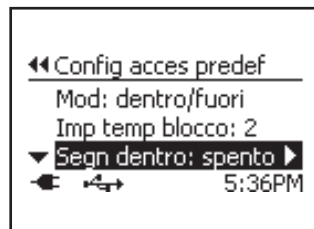
Segnale acustico dentro e fuori (Accesso predefinito)

Gli avvisi udibili opzionali possono essere impostati per tutti gli animali programmati in modo da sapere quando entrano ed escono grazie ai segnali acustici dentro e fuori. L'impostazione predefinita dalla fabbrica per i segnali acustici dentro e fuori è spento, ma è possibile impostare facilmente uno dei 10 segnali acustici udibili.

Nota: la modalità di funzionamento della porta deve essere impostata su Modalità Smart, affinché funzioni il segnale acustico dentro e fuori.

Per modificare il segnale acustico dentro o fuori

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Config acces predef.** Usare il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il segnale acustico **dentro o fuori** (quella che si desidera modificare). Usare il tasto freccia destra per scorrere le dieci opzioni e selezionare il segnale acustico udibile desiderato (ciascun segnale acustico risuonerà al passaggio) o per disattivarlo. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.




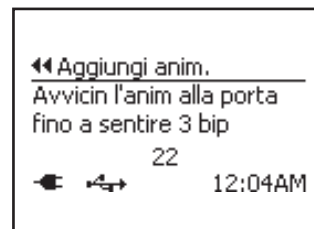
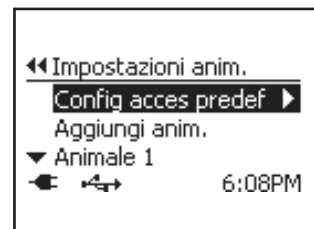
Aggiungi animale

La Passport™ Porta intelligente per cani consente di programmare fino a 20 animali. L'aggiunta dell'animale è temporizzata. In 30 secondi bisogna aggiungere l'animale nel sistema, quindi accertarsi che la chiave del Passport™ sia nelle vicinanze prima di aggiungerlo.

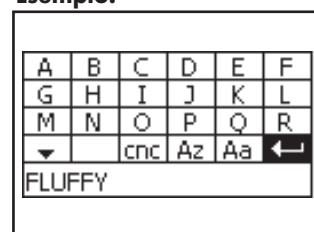
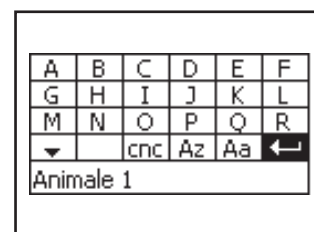
Nota: è possibile programmare una chiave del Passport™ alla volta. La presenza di qualsiasi altro accessorio della chiave del Passport™ in prossimità della porta per cani impedirà la corretta programmazione.

Per aggiungere un animale

1. Dal **Menu principale > Impostazione > Impostazioni anim. > Aggiungi anim.**
2. Poi tenere la chiave del Passport™ lontana 13 cm/15 cm dal centro del flap principale e ad esso parallela. Tenere pazientemente la chiavetta in questa posizione e aspettare che sia programmato nei 30 secondi previsti. **NON POSIZIONARE LA CHIAVETTA SUL FLAP.** È molto importante che la chiave del Passport™ sia programmata ad almeno 13-15 cm dal flap in modo che la porta per cani legga regolarmente la chiavetta indossata dal cane. Tenere pazientemente la chiave del Passport™ in questa posizione e aspettare che sia programmato nei 30 secondi previsti.
3. Dopo aver programmato correttamente la chiave del Passport™, si udiranno tre bip e apparirà la schermata di testo per rinominare l'animale. **Animale "X"** (X corrisponde al successivo numero dell'animale disponibile) comparirà in bassi allo schermo. È possibile lasciare il nome dell'animale predefinito o rinominare l'animale.
4. Per rinominare l'animale usare i tasti freccia sui 5 - Pulsanti di navigazione per scorrere lo schermo di inserimento del testo fino a **Az** (azzera). Premere il tasto invia/seleziona sui 5 - Pulsanti di navigazione per cancellare il nome. Usare i tasti freccia per selezionare le lettere sullo schermo di inserimento del testo e scrivere il nome dell'animale. Selezionare il simbolo  sullo schermo di inserimento del testo per completare il nuovo nome. Ripetere i passaggi per ciascun animale si desidera aggiungere alla porta per cani.



Esempio:



IMPOSTAZIONI SINGOLO ANIMALE

Le impostazioni del singolo animale permettono di personalizzare le impostazioni e l'accesso della porta per cani. È molto utile nel caso ci siano più animali che necessitano opzioni e impostazioni diverse. L'impostazione per singolo animale è l'Accesso predefinito, finché non viene cambiata. Inoltre se è stata programmata una impostazione diversa per un singolo animale, questa **esclude** le impostazioni dell'Accesso predefinito per quell'animale. La modalità di funzionamento della porta deve essere impostata su Modalità Smart, affinché funzionino le impostazioni per singolo animale (consultare "Modalità di funzionamento porta").

Per modificare l'accesso e le impostazioni per un animale specifico, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim.** Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'animale desiderato, poi il tasto freccia destra per selezionare.

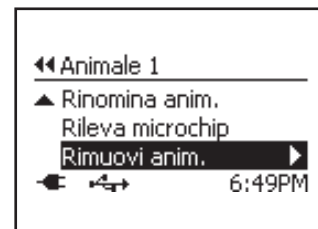
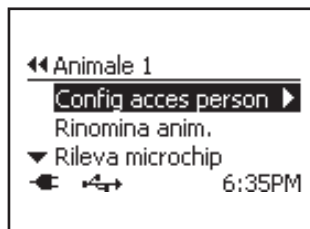
Nel menu di ciascun animale troverai le seguenti opzioni:

Accesso personale: è il menu in cui modificare la modalità di accesso, il tempo di blocco, il segnale acustico dentro e fuori per un singolo animale.

Rinomina animale: consente di cambiare il nome predefinito assegnato dalla porta per cani con il vero nome dell'animale o di modificare il nome.

Rileva microchip: consente alla porta per cani di conservare le impostazioni programmate per un animale, se per qualche ragione l'animale deve essere riprogrammato (per esempio se si riposiziona la chiave del Passport™ del cane).

Rimuovi animale: consente di cancellare un animale programmato sulla porta per cani e tutte le impostazioni.



Accesso personale (Singolo animale)

Nel menu di ciascun animale, il menu di Accesso personale consente di modificare la modalità di accesso, il tempo di blocco, il segnale acustico dentro e fuori per un animale specifico.

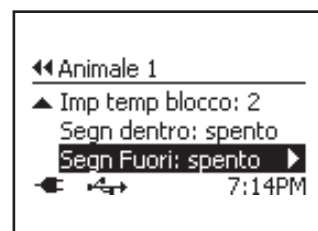
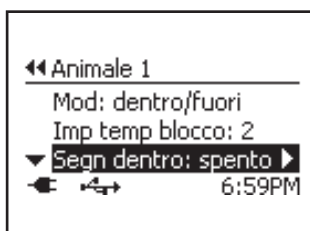
Per accedere al menu di Accesso personale, dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale) > **Config acces person**. Premere il tasto freccia destra per selezionare. Nel menu Accesso personale troverai le seguenti opzioni:

Modalità: la Modalità di accesso impostata per ogni animale che che esclude l'Accesso predefinito. Sono disponibili cinque modalità: predefinita (l'impostazione di fabbrica predefinita) dentro/fuori, solo dentro, solo fuori e timer.

Tempo di blocco: il tempo di blocco predefinito è 2 secondi, ma può essere cambiato da 1 secondo a 60 secondi per ciascun animale ed è utile per animali più vecchi o lenti. Se è selezionata la Modalità predefinita come modalità di accesso per il singolo animale, allora il tempo di blocco per il singolo animale non può essere regolato.

Segnale acustico dentro: l'impostazione predefinita dalla fabbrica è spento ma con 10 opzioni sonore disponibili. Se è selezionata la Modalità predefinita come modalità di accesso per il singolo animale, allora il segnale acustico dentro per il singolo animale non può essere regolato.

Segnale acustico fuori: l'impostazione predefinita dalla fabbrica è spento ma con 10 opzioni sonore disponibili. Se è selezionata la Modalità predefinita come modalità di accesso per il singolo animale, allora il segnale acustico fuori per il singolo animale non può essere regolato.



Modalità accesso personale (Singolo animale)

La Modalità di accesso personale può essere programmata per singolo animale. Ciò consente di personalizzare l'accesso in base alle esigenze di ciascun animale. Le modalità di accesso disponibili sono:

Predefinito: nel menu di ciascun animale, se è selezionata la Modalità predefinita, l'animale sarà programmato per tutte le impostazioni dell'Accesso predefinito, inclusa la Modalità di accesso, il tempo di blocco, il segnale acustico dentro e fuori. La Modalità predefinita è quella predefinita dalla fabbrica per la Modalità di accesso personale singolo.

Dentro/fuori: consente all'animale programmato dentro e fuori a suo piacimento.

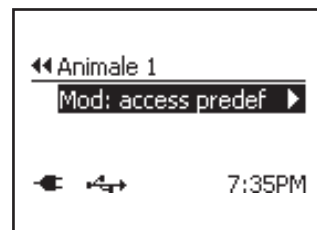
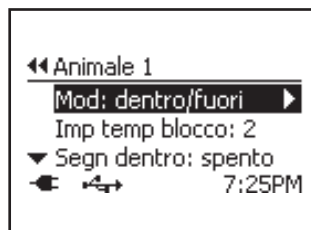
Solo dentro: consente all'animale programmato dentro, ma non fuori.

Solo fuori: consente all'animale programmato fuori, ma non dentro.

Modalità Timer: consente di programmare le altre modalità di accesso personale (dentro/fuori, solo dentro o solo fuori) a ore specifiche della giornata per ogni animale. Sono disponibili quattro fasce orarie programmabili con un minimo di due orari programmati obbligatori.

Per modificare la Modalità accesso personale:

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale) > **Accesso personale**. Usare il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia destra per scorrere le Modalità di accesso personale e selezionare la modalità desiderata: **predefinito, dentro/fuori, solo dentro, solo fuori** o **timer**. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.



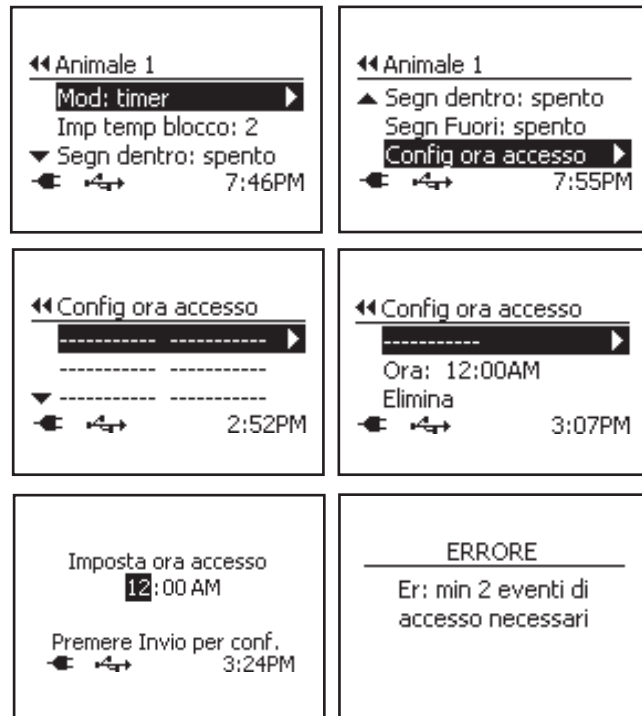
Nota: se è selezionata la Modalità predefinita, tutte le altre impostazioni nel menu dell'animale non appariranno sullo schermo perché non possono essere cambiate. Queste impostazioni dell'animale torneranno alle impostazioni predefinite nell'Accesso predefinito (consultare "Accesso predefinito"). Se è selezionata la modalità timer, gli orari di accesso devono essere impostati con un minimo di due orari programmati obbligatori (vedere "Modalità Timer").

Modalità Timer (Singolo animale)

La Modalità Timer di ciascun animale consente di impostare la porta per cani in una delle altre opzioni di accesso (dentro/fuori, solo dentro o solo fuori) a ore specifiche della giornata per quel dato animale. Ciò è utile se si desidera che un dato animale domestico abbia un accesso diverso dagli altri animali durante un determinato periodo di tempo (per esempio la notte). Per ogni animale sono disponibili quattro fasce orarie programmabili con un **minimo** di due orari programmati obbligatori. I due orari obbligatori sono necessari per evitare che l'animale resti accidentalmente bloccato fuori o dentro.

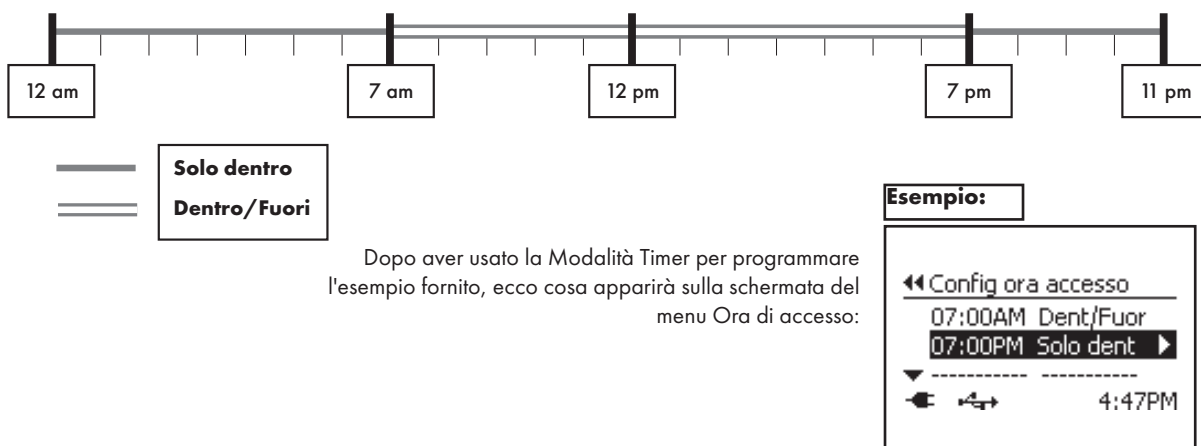
Per impostare la Modalità Timer

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale) > **Mod.**
2. Premere il tasto freccia destra per scorrere all'opzione **Timer** da selezionare.
3. Una volta selezionata la Modalità Timer, l'**Ora di accesso** apparirà in basso alla lista del menu dell'animale. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora di accesso** poi il tasto freccia destra per selezionare.
4. La schermata dell'Ora di accesso visualizzerà le quattro fasce orarie disponibili. Premere il tasto freccia destra per selezionare la prima fascia oraria.
5. La prima riga visualizzata nel menu dell'Ora di accesso consente la selezione del modo di accesso dell'animale domestico. Usare il tasto freccia destra per scorrere la lista e selezionare il modo di accesso desiderato per l'animale: **dentro/fuori**, **solo dentro** o **solo fuori**.
6. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora**. Premere il tasto freccia destra per inserire un dato orario, affinché l'animale abbia il tipo di accesso appena selezionato al punto 5. Dopo aver usato il tasto freccia per inserire l'orario desiderato, premere il tasto invio per accettare. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare alla schermata Orario di accesso.
7. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il secondo orario. Premere il tasto freccia destra per selezionare. Ripetere i punti 5 e 6 per selezionare la modalità di accesso personale e impostare l'ora di accesso. Ripetere i passaggi tante volte quante si desidera impostare. **È da ricordare che è necessario programmare minimo 2 orari** di accesso, ma sono disponibili solo 4 fasce orarie. Dopo aver selezionato e impostato le opzioni di accesso desiderate e aver programmato gli orari, controllare la schermata del menu dell'ora di accesso per accertarsi che le informazioni sono corrette.



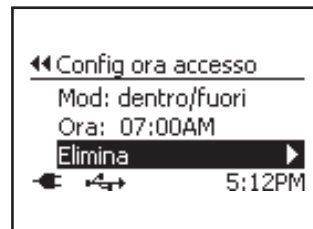
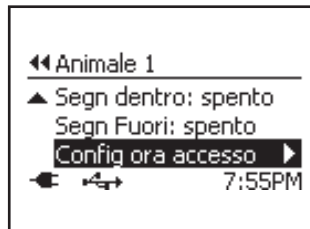
Se NON sono state programmate le 2 fasce di orario, apparirà una schermata di errore. La Modalità di accesso personale tornerà indietro all'impostazione predefinita modalità dentro/fuori.

Esempio di Modalità Timer: potrebbe essere di aiuto pensare alla Modalità Timer basandosi su 24 ore o sulla linea temporale dell'orologio. Se vuoi che il tuo animale domestico abbia pieno accesso durante le ore diurne (per esempio dalle 7 del mattino fino a tardo pomeriggio), ma vuoi che l'animale resti all'interno la notte (per esempio a partire dalle 19), dovrai impostare la modalità di accesso per il dato animale su **dentro/fuori** alle 7 del mattino e poi la modalità di accesso solo **dentro** alle 19.



Per cancellare l'ora di accesso con Modalità Timer

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale) > **Accesso personale > Mod.**
2. Premere il tasto freccia destra per scorrere all'opzione **Timer** da selezionare.
3. Una volta selezionato l'orario, l'ora di accesso apparirà in basso alla lista del menu dell'animale. Usare il tasto freccia giù per evidenziare l'**Ora di accesso** poi il tasto freccia destra per selezionare.
4. Usare i tasti freccia su/giù per evidenziare la fascia ora di accesso che si intende cancellare. Premere il tasto freccia destra per selezionare.
5. Usare il tasto freccia giù per evidenziare **Elimina** e il tasto freccia destra per selezionare. La fascia oraria sul menu Ora di accesso risulterà cancellata. **È da ricordare che è necessario programmare minimo due Orari di accesso, affinché la Modalità Timer funzioni.**



Nota: la modalità timer può essere disabilitata impostando una diversa modalità di Accesso personale, pur conservando le impostazioni della modalità timer. Ciò potrebbe essere utile se si intende usare la Modalità Timer durante la settimana per uno specifico animale e una diversa modalità di Accesso personale nel fine settimana.

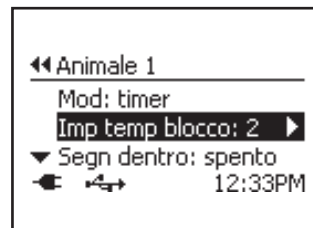
Tempo di blocco - (Singolo animale)

Il tempo di blocco è la quantità di tempo necessaria per la richiusura del flap della porta per cani, dopo che la chiave del Passport™ non viene più rilevata. Il tempo di blocco predefinito è impostato su 2 secondi, ma può essere cambiato da 1 secondo a 60 secondi per ciascun animale. Ciò è particolarmente utile con animali domestici più vecchi o più lenti che potrebbero aver bisogno di più tempo di altri animale per attraversare i flap prima che si richiudano.

Nota: il tempo di blocco può solo essere modificato per animale se la modalità di accesso per singolo animale NON è impostata come predefinito.

Per modificare il tempo di blocco

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale). Usare il tasto freccia destra per selezionare.
2. Premere il tasto freccia giù per evidenziare il **Imp temp blocco**, poi il tasto freccia destra per scorrere fino al tempo di blocco desiderato. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.



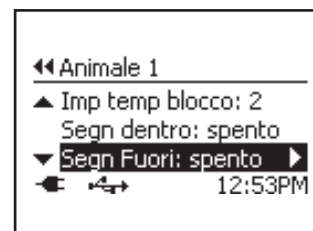
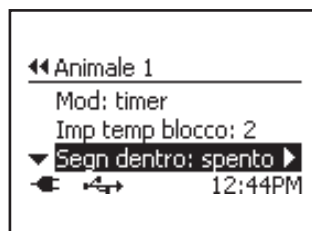
Segnale acustico dentro e fuori (Singolo animale)

Gli avvisi udibili opzionali possono anche essere impostati per animali in modo da sapere quando un animale entra o esce grazie ai segnali acustici dentro e fuori. L'impostazione predefinita dalla fabbrica per i segnali acustici dentro e fuori è spento, ma è possibile impostare facilmente uno dei 10 segnali acustici udibili. Ciò è utile per sapere se un dato animale entra o esce usando la porta per cani.

Nota: il segnale acustico dentro e fuori può solo essere modificato per animale se la modalità di accesso per singolo animale NON è impostata su predefinita. La modalità di funzionamento della porta deve essere impostata su Modalità Smart, affinché funzioni il segnale acustico dentro e fuori (consultare "Modalità di funzionamento porta").

Per modificare il segnale acustico dentro o fuori:

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale). Usare il tasto freccia destra per selezionare.
2. Usare il tasto freccia giù per evidenziare il segnale acustico **dentro** o **fuori** (quella che si desidera modificare). Usare il tasto freccia destra per scorrere le dieci opzioni e selezionare il segnale acustico udibile desiderato (ciascun segnale acustico risuonerà al passaggio) o per disattivarlo. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.

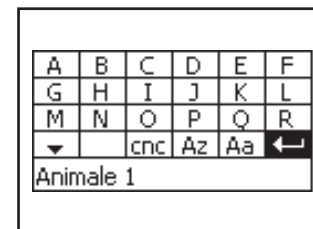
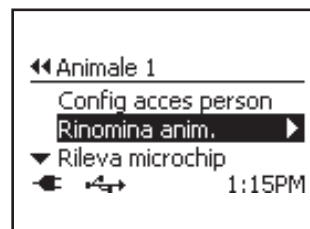


Rinomina animale

Il nome **Animale "X"** predefinito (X corrisponde al successivo numero dell'animale disponibile) assegnato dalla porta per cani può essere in qualsiasi momento cambiato con il nome vero dell'animale oppure è possibile cambiare il nome corrente con un nome diverso.

Per rinominare l'animale

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X'** (o nome animale) > **Rinomina anim.** Premere il tasto freccia destra per selezionare.
2. Comparirà la schermata di inserimento del testo per rinominare l'animale. Usare i tasti freccia sui 5 - Pulsanti di navigazione per scorrere lo schermo di inserimento del testo fino a **Az** (azzerà). Premere il tasto invia sui 5 - Pulsanti di navigazione per cancellare il nome. Usare i tasti freccia per selezionare le lettere sullo schermo di inserimento del testo e scrivere il nome dell'animale. Selezionare il simbolo sullo schermo di inserimento del testo per completare il nuovo nome.



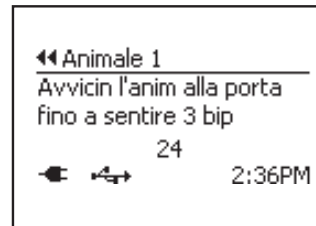
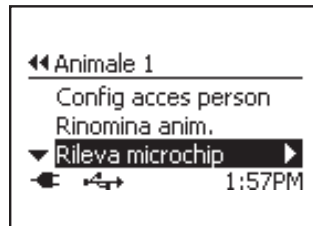
Rileva microchip

Se per qualche ragione un cane deve essere riprogrammato (per esempio se la chiavetta Passport™ viene sostituita), Reliva microchip consente alla Passport™ Porta intelligente per cani di sostituire il codice della chiavetta del Passport™ precedentemente salvato con il nuovo codice pur conservando le impostazioni dell'animale programmate. Prima di procedere, accertarsi che la chiavetta Passport™ dell'animale sia nelle vicinanze, perché la riprogrammazione è temporizzata, servono 30 secondi per la riprogrammazione.

Nota: la presenza di qualsiasi altro accessorio della chiavetta Passport™ o animale con microchip in prossimità della porta per cani impedirà la corretta programmazione.

Rileva microchip

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X' (o nome animale) > Rileva microchip**.
2. Poi tenere la chiave del Passport™ dell'animale lontana 13 cm/15 cm dal centro del flap principale e ad esso parallela. Tenere pazientemente la chiavetta in questa posizione e aspettare che sia programmata nei 30 secondi previsti. **NON POSIZIONARE LA CHIAVETTA SUL FLAP.** È molto importante che la chiave del Passport™ sia programmata ad almeno 13-15 cm dal flap in modo che la porta per cani legga regolarmente la chiavetta indossata dal cane. Dopo aver riprogrammato correttamente l'animale, si udiranno 3 bip e lo schermo a cristalli liquidi ritornerà al menu dell'animale. Premere il tasto freccia sinistra/indietro per ritornare al Menu principale.

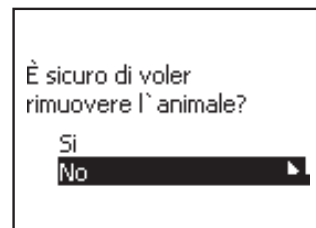
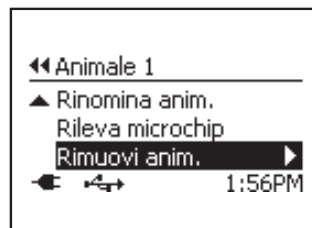


Rimuovi animale

Rimuovi animale consente di cancellare un animale dalla porta per cani e tutte le impostazioni. L'eliminazione non può essere annullata. Assicurarsi di voler eliminare l'animale prima di eseguire questa procedura.

Per rimuovi l'animale

1. Dal **Menu principale** selezionare **Impostazione > Impostazioni anim. > Animale 'X' (o nome animale) > Rimuovi anim.**
2. Comparirà una schermata di conferma. Usare il tasto freccia su per evidenziare **Sì** e il tasto freccia destra per eliminare l'animale.



Traccia animale

Serve a sapere se l'animale è dentro o fuori, la schermata del Menu principale mostra in modo immediato la collocazione corrente di ciascun animale programmato sulla porta per cani. Inoltre è possibile visualizzare la cronologia delle ultime quattro date e orari in cui l'animale ha attraversato la porta per cani e se è uscito o entrato. La Tracciatura dell'animale funziona solo quando la Modalità di funzionamento della porta è impostata su Modalità Smart e l'animale indossa la chiave del Passport™ programmata.

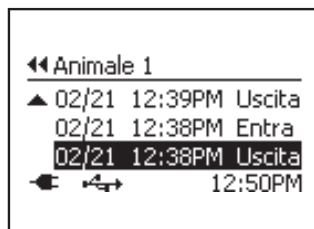
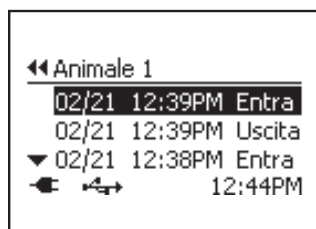
Nota: la collocazione si basa sull'ultima volta che l'animale ha usato la porta per cani e la chiave del Passport™ è stata rilevata. La collocazione visualizzata potrebbe non essere corretta se l'animale esce o entra utilizzando un'apertura diversa dalla porta per cani.

Per visualizzare la collocazione l'animale

Nel **Menu principale** è visibile la lista degli animali programmati. Usare il tasto freccia giù per trovare l'animale che si desidera controllare. La collocazione **Entra** o **Uscita** dell'animale è indicata accanto al nome dell'animale.

Per visualizzare la cronologia dell'animale

Nel **Menu principale**, usare il tasto freccia giù per trovare l'animale che si desidera controllare. Evidenziare il nome e premere il tasto freccia destra per selezionare. Saranno visualizzate le ultime 4 date e orari in cui l'animale ha usato la porta per cani e la collocazione.



Spia luminosa

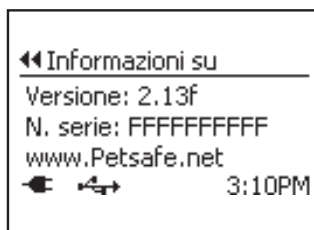
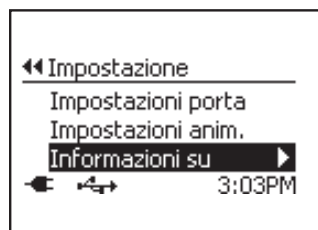
Spia luminosa della Passport™ Porta intelligente per cani			
Colore spia luminosa	Funzione spia luminosa	Stato/modalità di funzionamento	Funzione altoparlante
Verde	Lampeggia una volta ogni 6 secondi, a seconda dell'attività	Fonte di alimentazione elettrica (Adattatore o batteria ricaricabile agli ioni di litio) funziona correttamente	N/A
Rosso	Lampeggia due volte ogni 6 secondi	Avviso batteria in esaurimento se alimentato da batteria ricaricabile agli ioni di litio. Modalità batteria in esaurimento.	Se il bip opzionale della modalità batteria in esaurimento e il volume sono impostati su acceso, si udirà un singolo bip.
Rosso	Lampeggia una volta ogni 6 secondi	Avviso errore/schermata ATTENZIONE	Se il volume è impostato su acceso, si udirà un singolo bip.

Aggiornamenti firmware

È possibile aggiornare il firmware della Passport™ Porta intelligente per cani a una nuova versione collegandosi all'applicazione per PC della porta per cani (consultare la sezione "Connettere la porta per cani al Computer" nel Manuale di installazione). Periodicamente potrebbero essere rilasciate nuove versioni per migliorare o potenziare la porta per cani (come nel caso dei telefoni cellulari), senza necessità di acquistare una nuova porta. Dopo aver aperto l'applicazione per PC della porta per cani, fare clic sulla pagina "Aggiorna" per vedere quale versione del firmware è installata sulla porta, l'ultima versione disponibile del firmware e per scaricare qualsiasi aggiornamento.

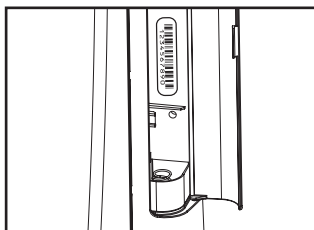
Informazioni su

Nella schermata Informazioni su, è possibile controllare la versione del firmware della porta per cani, il numero seriale e il sito web di PetSafe®. Per visualizzare la schermata Informazioni Generali, nel **Menu principale** selezionare **Impostazione > Informazioni su**.



Numero seriale

La Passport™ Porta intelligente per cani ha un numero seriale unico che identifica la porta per cani. Questo è necessario durante la registrazione del prodotto per usare l'applicazione per PC della porta per cani e può servire al Centro di assistenza ai clienti durante le chiamate per l'assistenza con il prodotto. Il numero seriale si trova nella schermata Informazioni su (consultare "Informazioni su") o sull'etichetta posta all'interno del comparto batteria (consultare "Caratteristiche, comandi e indicatori" nel Manuale di installazione).



Individuazione e risoluzione dei guasti

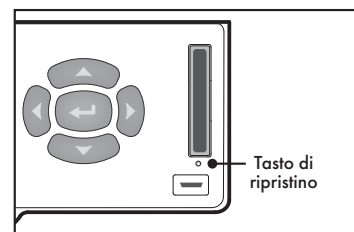
Le risposte a queste domande possono aiutare l'utente a risolvere eventuali problemi d'uso della porta per cani. In caso contrario, contattare il Centro di assistenza clienti o visitare il nostro sito Web all'indirizzo **www.petsafe.net**.

INDIVIDUAZIONE E RISOLUZIONE DEI GUASTI	
PROBLEMA	SOLUZIONE
La porta per cani non risponde a un animale programmato quando l'animale si trova direttamente davanti al flap della porta per cani	<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che la modalità di funzionamento della porta sia impostata su Modalità Smart (consultare "Modalità di funzionamento porta"). • Controllare se la chiave del Passport™ è stata programmata sulla porta per cani. • Controllare se la chiave del Passport™ è collegata correttamente al collare dell'animale. • Controllare che non ci siano altri accessori della chiave del Passport™ in prossimità della porta per cani. • Controllare se l'adattatore è collegato, o se si sta usando una batteria ricaricabile Passport™ controllare che sia correttamente inserita e completamente carica. • Accertarsi che il cavo del rivelatore di movimento è collegato dalla struttura interna alla struttura esterna. • Accertarsi che il rivelatore di movimento sulla struttura interna ed esterna non sia ostruito. • Controllare in che modo l'animale si avvicina alla porta per cani. Se si avvicina dal lato, il rivelatore di movimento potrebbe non rilevare l'animale e la porta per cani non leggere la chiave del Passport™ (consultare "Funzionamento dei Rivelatori di movimento" nel Manuale di installazione). Riaddestrare l'animale (consultare la sezione "Addestramento animale" del Manuale di installazione). • Controllare che non ci siano dispositivi che trasmettono in radiofrequenza o dispositivi elettronici che possano interferire con il funzionamento della porta per cani. • Se il problema persiste, riprogrammare l'animale. Accertarsi che la Chiave del Passport™ sia lontana da 13 a 15 cm dal flap durante la riprogrammazione. • Se il problema persiste dopo la riprogrammazione dell'animale, contattare il Centro di assistenza ai clienti.
La porta per cani non legge la chiavetta abbastanza velocemente per l'animale	<ul style="list-style-type: none"> • In presenza di più animali, accertarsi che il Tempo di blocco di ciascun animale sia impostato su 1 o 2 secondi (consultare "Tempo di blocco"). Se il Tempo di blocco di un animale è più lungo, potrebbe impedire alla porta di aprirsi abbastanza velocemente per l'animale successivo. • Potrebbe essere comparso un errore o una schermata di ATTENZIONE. Controllare la presenza di messaggi sullo schermo a cristalli liquidi.
Il segnale acustico dentro o fuori non funziona	<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che la modalità di funzionamento della porta sia impostata su Modalità Smart (consultare "Modalità di funzionamento porta"). • Controllare se l'animale porta la chiave del Passport™ programmata. • Controllare se il volume è acceso (consultare "Controllo volume"). • Controllare che il segnale acustico dentro o fuori non sia impostato su spento (consultare "Segnale acustico dentro e fuori").
La tracciatura dell'animale non funziona	<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che la modalità di funzionamento della porta sia impostata su Modalità Smart (consultare "Modalità di funzionamento porta"). • Controllare se l'animale porta la chiave del Passport™ programmata. • Accertarsi che l'animale non entri o esca attraverso un'apertura diversa dalla porta per cani.
La porta per cani emette un bip	<ul style="list-style-type: none"> • Se si sta usando una batteria ricaricabile Passport™, la porta per cani potrebbe essere in Modalità batteria in esaurimento e la batteria potrebbe necessitare una ricarica. • Potrebbe essere comparso un errore o una schermata di ATTENZIONE. Controllare la presenza di messaggi sullo schermo a cristalli liquidi.

La spia rossa lampeggia (lampeggia due volte ogni 6 secondi)	<ul style="list-style-type: none"> • Indicatore batteria in esaurimento. Ricaricare la batteria agli ioni di litio.
Schermata ATTENZIONE: sostituire la batteria dell'orologio	<ul style="list-style-type: none"> • Sostituire la batteria dell'orologio (consultare la sezione "Installazione della batteria dell'orologio e dell'adattatore" del Manuale di installazione).
Schermata ATTENZIONE: flap rimane aperto	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare se qualche oggetto ostruisce il flap e rimuoverlo. Poi premere il tasto invia in modo che la porta per animali domestici si riavvii e blocchi il flap. Se il flap si blocca correttamente, riapparirà la schermata del Menu principale.
Schermata ATTENZIONE: flap bloccato	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare se qualche oggetto ostruisce il flap e rimuoverlo. Poi premere il tasto invia in modo che la porta per cani si riavvii e blocchi il flap. Se il flap si blocca correttamente, riapparirà la schermata del Menu principale.
Schermata ATTENZIONE: ERRORE ... ID animale già impostato	<ul style="list-style-type: none"> • La chiave del Passport™ è già programmata. Controllare se si sta aggiungendo il giusto cane o chiave del Passport™. Accertarsi che non ci siano altri animali o accessori della chiave del Passport™ già programmati nelle vicinanze.
Schermata ATTENZIONE: guasto trasmissione - Chiamare il Centro di assistenza clienti	<ul style="list-style-type: none"> • Guasto meccanico interno. Contattare il Centro di assistenza clienti per supporto.
L'applicazione del PC e la porta per cani non comunicano	<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che il cavo USB sia inserito nella Porta USB della porta per cani e nella porta USB del PC con l'icona USB visibile sullo schermo a cristalli liquidi. • Accertarsi che il software dell'applicazione della porta per cani per il PC sia installata. • Controllare gli aggiornamenti del firmware della Passport™ Porta intelligente per cani e dell'applicazione software del PC e installarli (consultare "Connettere la porta per cani al Computer" e "Aggiornamenti firmware").
La porta per cani non si accende.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare se l'adattatore è collegato all'alimentazione e se il LED dell'adattatore è illuminato. • Controllare se l'adattatore è collegato alla presa. • Se si sta usando la batteria ricaricabile agli ioni di litio, controllare che la batteria sia collegata e inserita correttamente e che nulla ostruisca il comparto batteria. Accertarsi inoltre che la batteria sia completamente carica.

Tasto di ripristino

Se il problema persiste o in caso di altri problemi dopo aver spento la porta per cani, potrebbe essere necessario ripristinare la porta. Il Tasto di ripristino "riavvia" la porta per cani conservando le impostazioni. Il tasto di ripristino è il tasto piccolo a forma di pin posto sul Pannello di controllo sulla porta USB. Usare uno spillo o una graffetta per accedere al tasto di ripristino. Premere e rilasciare. Dopo il riavvio della porta per cani, apparirà la schermata di avvio e poi il Menu principale.



Ricambi e accessori

I ricambi o gli accessori della Passport™ Porta intelligente per cani possono essere acquistati sul sito **www.petsafe.net** o contattando il nostro Centro di assistenza clienti.

Limitazione di responsabilità e condizioni di utilizzo

1. Termini di utilizzo

L'uso di questo prodotto implica l'accettazione senza modifiche di ogni termine, condizione o avviso qui indicato. Se non si desidera accettare tali termini, condizioni e avvisi, restituire il prodotto, non utilizzato, nella sua confezione originale a proprie spese e a proprio rischio, al Centro assistenza clienti di pertinenza assieme alla prova di acquisto per ottenere il rimborso completo.

2. Uso corretto

Questo prodotto è stato progettato per essere applicato ai cani da addestrare. Per specificità di carattere, taglia o peso, il cane potrebbe non essere adatto a questo prodotto (fare riferimento al presente Manuale di installazione per ulteriori dettagli). Radio Systems Corporation sconsiglia di utilizzare questo prodotto se l'animale è aggressivo e non si assume la responsabilità di stabilire l'idoneità nei singoli casi. In caso di dubbi sull'adeguatezza di questo prodotto al proprio cane, prima di utilizzare il dispositivo, si invita l'utente a richiedere il parere del veterinario o di un addestratore certificato. Il corretto utilizzo comprende, a titolo esemplificativo ma non esaustivo la lettura dell'intera Guida all'uso e di ogni informazione di attenzione pertinente.

3. Divieto di uso illegale o proibito

Questo prodotto deve essere usato unicamente con animali domestici. Questo dispositivo per l'addestramento non deve essere usato con l'intento di danneggiare, ferire o provocare il cane. L'utilizzo di questo Prodotto in modo diverso da quello previsto potrebbe configurare la violazione di leggi federali, statali o locali.

4. Limitazioni di responsabilità

In nessun caso Radio Systems Corporation, o una delle sue affiliate, potrà essere ritenuta responsabile di (i) qualsiasi danno indiretto, punitivo, accidentale, speciale o consequenziale e/o (ii) di qualsiasi perdita o danno derivante o ricollegabile all'uso improprio di questo prodotto. Nella misura massima consentita dalla legge, l'acquirente assume su di sé ogni rischio e responsabilità derivante dall'uso di questo prodotto. Per fugare ogni dubbio, nulla nella presente clausola 4 limiterà la responsabilità di Radio Systems Corporation per la morte di persone, lesioni personali, frode o dichiarazioni fraudolente.

5. Modifica delle condizioni generali

Radio Systems Corporation si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento condizioni generali e note che regolano l'uso di questo prodotto. La notifica all'utente di dette modifiche prima che egli utilizzi questo prodotto, le rende vincolanti parimenti a quelle qui esplicitamente indicate.

Avviso importante per il riciclaggio

Rispettare le normative per lo smaltimento delle apparecchiature elettriche ed elettroniche vigenti nel proprio Paese. Questa apparecchiatura deve essere riciclata. Alla sua dismissione, questa apparecchiatura non dovrà essere smaltita attraverso il normale sistema di rifiuti urbani. Affinché possa essere inserita nel nostro sistema di riciclaggio, invitiamo l'utente a riconsegnare l'apparecchiatura al punto vendita in cui è stata acquistata. Se ciò non fosse possibile, invitiamo l'utente a contattare il Centro Assistenza Clienti per informazioni in merito. Per un elenco dei numeri di telefono dei Centri di assistenza clienti nella propria area, visitare il nostro sito web: www.petsafe.net.

Eliminazione delle batterie

Questo dispositivo utilizza 1 pile al litio manganese (CR 2032) da 3 volt; sostituirle unicamente con batterie di tipo equivalente. In diverse aree viene richiesta la raccolta differenziata delle pile esauste perciò, prima di gettarle via, verificare le norme locali inerenti. Al termine della vita utile del prodotto, contattare uno dei nostri Centri di assistenza clienti per ricevere istruzioni sul corretto smaltimento dell'unità. Non smaltire l'unità nei normali rifiuti domestici o urbani. Per un elenco dei numeri di telefono dei Centri di assistenza clienti nella propria area, visitare il nostro sito web: www.petsafe.net.

Conformità

IC - Canada

Questo dispositivo è conforme alle normative dell'industria del Canada. Questo dispositivo è conforme alla parte 15 del regolamento FCC. Il suo funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo non deve causare interferenze e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza, comprese quelle che possono causare un funzionamento indesiderato del dispositivo.

ACMA - Australia

Questo dispositivo è conforme ai requisiti CEM applicabili specificati dalla ACMA (Australian Communications and Media Authority).

CE - Europa

Il sistema è stato collaudato e risulta conforme alle Direttive europee su compatibilità elettromagnetica, bassa tensione e R&TTE. Prima di utilizzare questa apparecchiatura al di fuori dei Paesi della UE, effettuare una verifica di compatibilità presso la locale autorità R & TTE competente. Modifiche o variazioni all'apparecchiatura non autorizzate da Radio Systems Corporation possono infrangere le normative R&TTE europee, invalidare l'autorizzazione all'uso dell'apparecchiatura e rendere nulla la garanzia. La dichiarazione di conformità è disponibile all'indirizzo web: http://www.petsafe.net/customer-care/eu_docs.php.

Garanzia

Tre anni di garanzia limitata non trasferibile

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata del produttore. Informazioni esaurienti sulla garanzia di questo prodotto e le sue condizioni sono disponibili sul sito web: www.petsafe.net e/o possono essere richieste al Centro assistenza clienti di zona.

- Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 PetSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australia/Nuova Zelanda – In conformità con l'Australian Consumer Law, Warranties Against Defects (Legge australiana per la protezione dei consumatori, garanzia per vizi), in vigore a decorrere dal 1 gennaio 2012, i dettagli di questo prodotto sono i seguenti:

Tre anni di garanzia limitata non trasferibile

Ambito della garanzia: Radio Systems Australia Pty Ltd. (d'ora in poi denominata "Radio Systems") garantisce all'acquirente originale al dettaglio e a nessun altro acquirente o proprietario successivo che questo prodotto, se utilizzato in condizioni normali ed appropriate presso la residenza, è esente da difetti dei materiali o di lavorazione per un periodo di tre (3) anni dalla data di acquisto. Si definisce "Acquirente originale al dettaglio" la persona o l'ente che ha effettuato l'acquisto originale del prodotto o il destinatario di un prodotto nuovo donato e ancora avvolto nella confezione originale integra (non aperta). Per i primi tre anni di proprietà, l'assistenza in garanzia offerta dal Servizio di assistenza clienti di Radio Systems copre la manodopera e i componenti, dopo i primi tre anni, applica un addebito per il servizio o l'aggiornamento necessari per la sostituzione del prodotto con un articolo nuovo o riparato a esclusiva discrezione di Radio Systems.

La garanzia limitata non è trasferibile e terminerà automaticamente se l'acquirente originale rivende il prodotto Radio Systems o cede la proprietà su cui il prodotto Radio Systems è installato. Questa garanzia limitata non comprende danni accidentali dovuti a morsi del cane, danni da fulmini, uso incauto, modifiche e uso improprio. Per ogni problema in garanzia, i consumatori che acquistano i prodotti al di fuori dei confini di Australia e Nuova Zelanda, o da un rivenditore non autorizzato dovranno restituire il prodotto al rivenditore da cui è stato originariamente acquistato.

Osservare che Radio Systems non concede il rimborso, la sostituzione o l'aggiornamento se il consumatore cambia idea né per ogni altro motivo che esuli dalle condizioni sancite da questa garanzia.

Procedura di reclamo

Ogni reclamo sporto in virtù di questa garanzia deve essere indirizzato direttamente al Centro di assistenza clienti Radio Systems Australia Pty Ltd:

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Residenti in Australia: 1800 786 608
Residenti in Nuova Zelanda: 0800 543 054
E-mail: info@petsafeaustralia.com.au

Per sporgere reclamo è necessario allegare una prova d'acquisto. In assenza di tale prova, Radio Systems non riparerà né sostituirà i componenti guasti o difettosi. Prima di spedire il prodotto per la riparazione, Radio Systems richiede all'Acquirente di contattare il Centro di assistenza clienti Radio Systems per richiedere un numero di autorizzazione al reso in garanzia. Ogni inadempienza di questa norma determinerà un ritardo nella riparazione o sostituzione del prodotto.

Se il prodotto è rilevato difettoso entro 30 giorni dalla data di acquisto originale, Radio Systems invierà un prodotto sostitutivo prima della ricezione del reso del prodotto. Una speciale busta di spedizione è acclusa al prodotto sostitutivo per la spedizione del prodotto difettoso. Il prodotto deve essere restituito entro 7 giorni dalla ricezione del prodotto sostitutivo. Se il prodotto è ritenuto difettoso dopo i primi 30 giorni dalla data dell'acquisto originario, l'acquirente dovrà restituire il prodotto a Radio Systems a spese dell'acquirente. Radio Systems valuterà e sostituirà l'unità difettosa o i suoi componenti e la restituirà all'Acquirente senza alcun addebito, a condizione che il prodotto ricada nel suddetto periodo di validità della garanzia. Questa garanzia è fornita a complemento di altri diritti e risarcimenti resi disponibili in virtù della legge. I prodotti Radio Systems sono forniti corredati da garanzie che non possono essere escluse ai sensi dell'Australia Consumer Law. L'Acquirente ha diritto alla sostituzione o al rimborso in caso i guasti gravi e come compenso per ogni altra perdita o danno ragionevolmente prevedibile. L'Acquirente ha diritto a ricevere un prodotto riparato o sostitutivo anche se il prodotto risulta di qualità inaccettabile e il difetto non è di grave entità.

Per ogni dubbio o per richiedere ulteriori informazioni, rivolgersi al Centro assistenza clienti al numero: 1800 786 608 (Australia) o 0800 543 054 (Nuova Zelanda).

Inhaltsverzeichnis

Passport™ Intelligente Hundetür programmieren	.83
Hauptmenü	.83
TÜREINSTELLUNGEN	.83
Tür-Betriebsmodi	.83
Tastenfeld sperren	.84
Lautstärkenregelung	.84
Datum und Uhrzeit	.84
Niedriger Batteriestand	.85
Sprache	.85
HAUSTIEREINSTELLUNGEN	.85
Hauptzugang	.85
Modi für den Hauptzugang	.86
Timer-Modus (Hauptzugang)	.86
Versperrzeit (Hauptzugang)	.87
Hinein-Ton und Hinaus-Ton (Hauptzugang)	.88
Haustier hinzufügen	.88
EINSTELLUNGEN FÜR EINZELNE HAUSTIERE	.88
Haustier-Zugang (einzelnes Haustier)	.89
Haustier-Zugangsmodus (einzelnes Haustier)	.89
Timer-Modus (einzelnes Haustier)	.90
Versperrzeit (einzelnes Haustier)	.91
Hinein-Ton und Hinaus-Ton (einzelnes Haustier)	.91
Haustier umbenennen	.91
Haustier neu erlernen	.92
Haustier löschen	.92
Haustierortung	.92
HILFE	.93
LED-Leuchte	.93
Aktualisierungen der Firmware	.93
Info	.93
Seriennummer	.93
Mögliche Probleme und Lösungen	.94
Rückstelltaste	.95
Ersatzteile und Zubehör	.95
Nutzungsbedingungen und Haftungsbeschränkung	.95
Wichtige Recyclinghinweise	.96
Batterieentsorgung	.96
Konformität	.96
Garantie	.96

PASSPORT™ INTELLIGENTE HUNDETÜR PROGRAMMIEREN

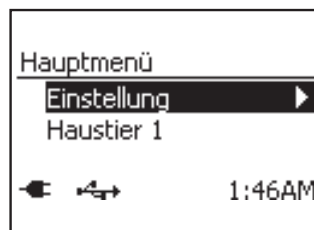
Die werkseitigen Voreinstellungen für Ihre Hundetür können Sie für sich und Ihr(e) Haustier(e) individuell programmieren. Sie können hierzu das Bedienfeld oder die Computeranwendung für die Hundetür verwenden. Informationen zur Nutzung der Computeranwendung finden Sie in Abschnitt „Hundetür an den Computer anschließen“.

Hauptmenü

Dies ist der Standard-Bildschirm der Hundetür. Er wird auch dann angezeigt, wenn Sie in ein Menü auf einer darunter liegenden Ebene wechseln und mindestens zwei Minuten lang keine Aktivität erfolgt. Nach fünf Minuten ohne Aktivität schaltet der LCD-Bildschirm in den Ruhezustand (genau wie ein Mobiltelefon oder Computer). Um den LCD-Bildschirm zu reaktivieren und zum Hauptmenü zurückzukehren, kann eine beliebige Taste der 5-Tasten-Navigation gedrückt werden.

Einstellung: Über diesen Menüpunkt können Sie die Einstellungen für die Hundetür ändern, u. a. Betriebsmodus, Tastensperre, Lautstärke, Datum/Uhrzeit, niedriger Batteriestand und Sprache. Auch die Einstellungen für Haustiere können geändert werden, z. B. Zugangsmodus für Haustiere, Versperrzeit, Hinein-Ton/Hinaus-Ton, Haustier hinzufügen, Haustier löschen, Haustier umbenennen und Haustier neu erlernen.

Unterhalb von **Einstellung** werden ferner alle erfolgreich programmierten Haustiere mit Angabe ihres Aufenthaltsorts aufgeführt (je nach letzter Benutzung der Hundetür im Smart-Modus). Wenn ein Haustier aus dieser Liste ausgewählt wird, wird ein Verlauf der letzten 4 Male (Datum und Uhrzeit) angezeigt, zu denen das Haustier bei aktiviertem Smart-Modus die Hundetür benutzt hat.



TÜREINSTELLUNGEN

Über den Bildschirm „Türeinstellungen“ können Sie Funktion und Einstellungen der Passport™ Intelligenten Hundetür individuell steuern.

Auf diesen Bildschirm gelangen Sie über das **Hauptmenü** > **Einstellung** > **Türeinstellungen**. Im Bildschirm „Türeinstellungen“ werden Ihnen die folgenden Menüpunkte angezeigt:

Tür: Hier kann unter drei möglichen Betriebsmodi gewählt werden: Smart-Modus (werkseitige Standardeinstellung), Offener oder Gesperrter Modus.

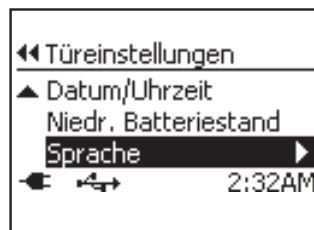
Tastenfeld sperren: Ermöglicht die Sperrung der 5-Tasten-Navigation, für die eine 4-stellige PIN-Nummer eingegeben werden muss.

Lautstärke: Hier kann der Ton der Pieptöne bzw. akustischen Signale (z. B. Hinein-Ton/Hinaus-Ton) ein- oder ausgeschaltet werden. Die werkseitige Voreinstellung ist „Ein“.

Datum/Uhrzeit: Hier werden Datum und Uhrzeit für die Benutzung der Hundetür eingestellt.

Niedriger Batteriestand: Ermöglicht bei Betrieb über die Passport™ Wiederaufladbare Batterie, die Türklappe entweder in eine geöffnete oder geschlossene Position zu bringen, wenn die Batteriekapazität zur Neige geht und die Tür sich mit einem optionalen Piepton schließt. Die werkseitige Voreinstellung für den Piepton ist „Aus“ bzw. für die Klappe „Gesperrt“.

Sprache: Die aktuelle Sprache kann geändert werden. Die werkseitige Voreinstellung ist Englisch.



Tür-Betriebsmodi

Die Hundetür verfügt über drei Betriebsmodi: Smart-Modus, Offener und Gesperrter Modus.

Smart-Modus: Ermöglicht jedem Hund mit programmiertem Passport™ Schlüssel, die Hundetür je nach den Einstellungen für das jeweilige Tier zu benutzen. Dieser Modus ist werkseitig voreingestellt.

Offen: In diesem Modus wird das Klappensystem nicht verriegelt, so dass jedes Haustier bzw. Tier – auch Haustiere OHNE programmierten Passport™ Schlüssel – ein- und ausgehen kann. In diesem Modus funktioniert die Hundetür wie eine herkömmliche Hundeklappe. Zugangsmodi, Hinein-Ton/Hinaus-Ton, Standort des Haustiers und Haustierortung sind im Offenen Modus deaktiviert.

Gesperrt: Verriegelt das Klappensystem, so dass kein Haustier hereinkommen oder hinausgehen kann – auch Haustiere mit programmiertem Passport™ Schlüssel.

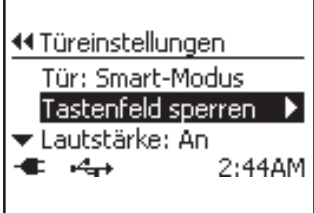


So ändern Sie den Tür-Betriebsmodus:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung** > **Türeinstellungen** und wählen Sie dann **Tür** aus.
2. Gehen Sie mit Hilfe der Nach-rechts-Taste die Menüpunkte durch und klicken Sie auf **Smart-Modus**, **Offen** oder **Gesperrt**. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Tastensfeld sperren

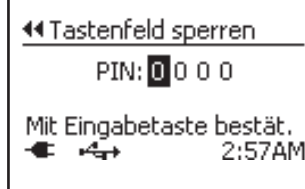
Diese Funktion ermöglicht die Sperrung der 5-Tasten-Navigation, für die eine 4-stellige PIN-Nummer eingegeben werden muss. Hierdurch können Kinder daran gehindert werden, die Tür- oder Haustier-Einstell zu ändern.

So sperren Sie das Tastensfeld:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung > Türeinstellungen**. Markieren Sie mit der Nach-unten-Taste den Menüpunkt „Tastensfeld sperren“ und wählen Sie ihn dann mit der Nach-rechts-Taste aus.
 
2. Verwenden Sie die Nach-oben- und Nach-unten-Taste zum Auswählen Ihrer 4-stelligen PIN-Nummer. Mit der Nach-links- und Nach-rechts-Taste können Sie sich zwischen den Feldern bewegen.
 
3. Nachdem die letzte Ziffer der PIN-Nummer eingegeben ist, muss diese durch Drücken der Eingabetaste bestätigt werden. Anschließend zeigt der LCD-Bildschirm „**Tastensfeld gesperrt**“ an. Notieren Sie sich ggf. die gewählte PIN-Nummer und bewahren Sie sie an einem sicheren Ort auf.
 

So entsperren Sie das Tastensfeld:

1. Drücken Sie eine beliebige Taste der 5-Tasten-Navigation, und der Bildschirm „**Tastensfeld entsperren**“ wird aufgerufen.
2. Verwenden Sie die Nach-oben- und -Nach-unten-Taste zum Eingeben der 4-stelligen PIN-Nummer. Mit der Nach-links- und Nach-rechts-Taste können Sie sich zwischen den Feldern bewegen.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die Eingabetaste. Damit ist die 5-Tasten-Navigation entsperrt. Wird eine falsche PIN-Nummer eingegeben, bleibt das Tastensfeld gesperrt. Falls Sie Ihre PIN-Nummer vergessen haben, wenden Sie sich bitte an unsere Kundenbetreuung.

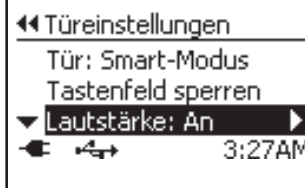


Lautstärkenregelung

Die Hundetür ist mit mehreren optionalen akustischen Signalen ausgestattet, z. B. für die Hinein-Ton und Hinaus-Ton sowie für niedrigen Batteriestand. Der Ton dieser Signale kann ein- und ausgeschaltet werden. Die werkseitige Voreinstellung ist „Ein“.

So ändern Sie die Lautstärke:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung > Türeinstellungen**. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Lautstärke** zu markieren.
2. Anschließend können Sie den Ton mit Hilfe der Nach-rechts-Taste ein- oder ausschalten. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

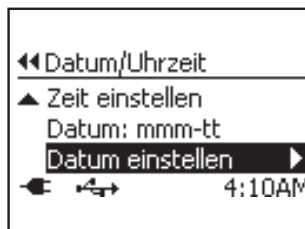
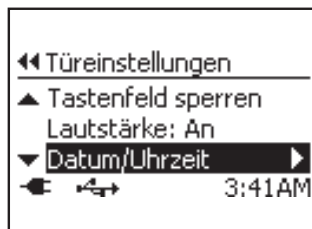


Datum und Uhrzeit

Die Schritte des Abschnitts „Ersteinrichtung durch den Anwender“ dienen dazu, Datums- und Zeitformat sowie das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit einzustellen. Wenn Sie in eine andere Zeitzone umziehen oder auf Sommerzeit umstellen möchten, müssen Datum und Uhrzeit ggf. geändert werden.

So ändern Sie Datum und Uhrzeit:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** auf **Einstellung > Türeinstellungen** und markieren Sie **Datum/Uhrzeit** mit der Nach-unten-Taste. Drücken Sie dann zum Auswählen die rechte Nach-rechts-Taste.
2. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die Einstellung zu markieren, die Sie ändern möchten. Verwenden Sie dann die Nach-rechts-Taste, um die Einstellung zu ändern. Bei der Eingabe von Datum und Uhrzeit können Sie mit der Nach-links- und Nach-rechts-Taste zwischen den Feldern wechseln. Sobald das letzte Feld eingegeben ist, klicken Sie zur Bestätigung auf die Eingabetaste.

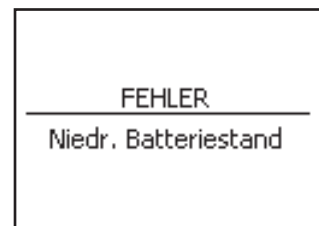
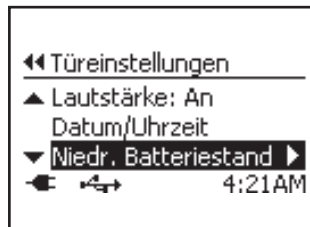


Niedriger Batteriestand

Wird die Hundetür über die wiederaufladbare Batterie betrieben, wechselt sie, kurz bevor die Kapazität völlig erschöpft ist, in den Modus „Niedriger Batteriestand“, um sicherzustellen, dass die Klappe einwandfrei funktioniert. In diesem Fall wird ein entsprechender Warnhinweis auf dem LCD-Bildschirm angezeigt. Für den Modus „Niedriger Batteriestand“ kann die Position der Klappe entweder auf „Offen“ oder „Gesperrt“ programmiert werden. Optional kann bei niedrigem Batteriestand ein Tonsignal ertönen. Die werkseitigen Voreinstellungen bei niedrigem Batteriestand sind „Geschlossen“ für die Position der Klappe und „Aus“ für den Piepton.

So ändern Sie den Modus „Niedriger Batteriestand“:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung > Türeinstellungen**. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um den Modus „Niedriger Batteriestand“ zu markieren. Drücken Sie dann zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
2. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die Einstellung zu markieren, die Sie ändern möchten. Verwenden Sie dann die Nach-rechts-Taste, um die Einstellung zu ändern. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

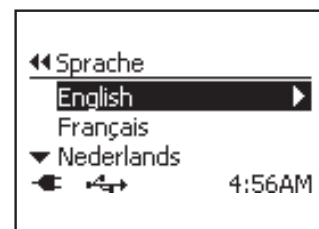
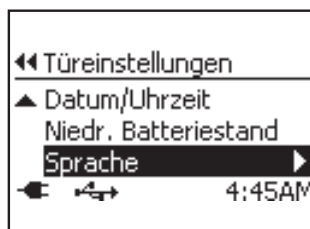


Sprache

Die werkseitige Voreinstellung ist Englisch. Über den Bildschirm „Sprache“ kann diese geändert werden.

So ändern Sie die Sprache:

1. Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung > Türeinstellungen**. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Sprache** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um diesen Eintrag auszuwählen.
2. Verwenden Sie die Tasten Nach-oben- und Nach-unten-Taste, um die gewünschte Sprache zu markieren. Drücken Sie dann die Nach-rechts-Taste, um die Sprache zu ändern. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



HAUSTIEREINSTELLUNGEN

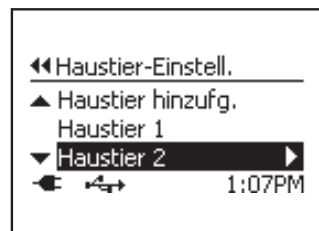
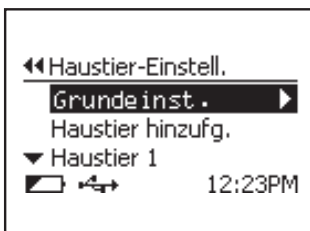
Über das Menü „Hundetüreinstellungen“ haben Sie die Möglichkeit, entweder dieselbe Zugangsoption und die gleichen Einstellungen für alle Haustiere festzulegen (Option „Hauptzugang“) oder Zugang und Einstellungen für einzelne Tiere zu regeln.

Sie gelangen zum Menü Haustiereinstellungen über das **Hauptmenü > Einstellung > Haustier-Einstell.** Im Bildschirm „Haustiereinstellungen“ werden Ihnen die folgenden Menüpunkte angezeigt:

Hauptzugang: Ermöglicht die Auswahl desselben Zugangsmodus und derselben Einstellungen für alle Haustiere. Die Hauptzugang ist die werkseitige Voreinstellung für alle Haustiere, wenn sie erstmals für die Hundetür programmiert werden.

Haustier hinzufügen: Ermöglicht die Programmierung der Hundetür für zusätzliche Haustiere, wenn zusätzliches Zubehör zum Passport™ Schlüssel erworben wird (separat erhältlich). Es können bis zu 20 Haustiere programmiert werden.

Alle erfolgreich programmierten Haustiere werden zusätzlich im Menü „Haustier-Einstell.“ unterhalb von „Haustier hinzufügen“ aufgeführt.



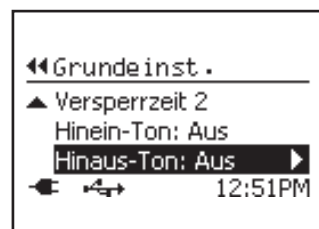
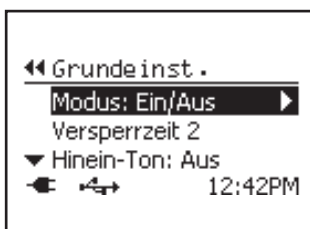
Hauptzugang

Mit der Hauptzugang können Sie problemlos dieselben Zugangsoptionen und Einstellungen für alle programmierten Haustiere festlegen, ohne dass jedes Haustier einzeln programmiert werden muss. Hauptzugang ist die standardmäßige Voreinstellung, wenn Haustiere erstmals programmiert werden. Als Tür-Betriebsmodus muss der Smart-Modus ausgewählt werden, damit die Hauptzugang funktioniert (siehe „Tür-Betriebsmodi“).

Sie gelangen zum Menü Hauptzugang über das **Hauptmenü > Einstellung > Haustier-Einstell. > Hauptzugang**. Im Menü Hauptzugang stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

Modus: Als Zugangsmodus für alle Haustiere wird die „Hauptzugang“ festgelegt. Es gibt vier Zugangsmodi: „Ein/Aus“ (dies ist die werkseitige Voreinstellung), „Nur Eingang“, „Nur Ausgang“ und „Timer“.

Versperrzeit: Zeitspanne, die das Mehrpunkt-Verschlosssystem der Klappe in U-Form für eine erneute Verriegelung benötigt, wenn kein Passport™ Schlüssel mehr erkannt wird. Die Einstellung gilt für alle Haustiere, die unter „Hauptzugang“ eingestellt sind.



Hinein-Ton: Optionales akustisches Signal, das ertönt, wenn ein Haustier mit Hauptzugang das Haus betritt. Als werkseitige Voreinstellung ist dieses Signal ausgeschaltet. Es stehen 10 optionale Signale zur Auswahl.

Hinaus-Ton: Optionales akustisches Signal, das ertönt, wenn ein Haustier mit Hauptzugang das Haus verlässt. Als werkseitige Voreinstellung ist dieses Signal ausgeschaltet. Es stehen 10 optionale Signale zur Auswahl.

Modi für den Hauptzugang

Für die Hauptzugang stehen 4 Modi zur Verfügung: „Ein/Aus“, „Nur Eingang“, „Nur Ausgang“ und „Timer“.

Ein/Aus: Standardmäßiger Zugangsmodus, der allen Haustieren mit programmiertem Passport™ Schlüssel erlaubt, nach Belieben ein- und auszugehen.

Modus „Nur Eingang“: Ermöglicht einem oder mehreren Haustieren mit programmiertem Passport™ Schlüssel, das Haus durch die Hundetür zu betreten, jedoch nicht zu verlassen. Diese Möglichkeit bietet sich an, wenn Sie Ihr(e) Haustier(e) zum Tierarzt bringen oder nachts im Haus behalten möchten.

Modus „Nur Ausgang“: Ermöglicht es einem oder mehreren Haustieren mit programmiertem Passport™ Schlüssel, das Haus durch die Hundetür zu betreten, jedoch nicht zu verlassen.

Timer-Modus: Ermöglicht die Programmierung anderer Zugangsmodi (Ein/Aus, Nur Eingang, Nur Ausgang) für bestimmte Zeiten. Es stehen vier programmierbare Zeitfenster zur Verfügung, in denen **mindestens** zwei Uhrzeiten programmiert werden müssen.

So ändern Sie den Modus für „Hauptzugang“:

1. Sie ändern den Modus für **Hauptzugang** über das **Hauptmenü > Einstellung > Haustier-Einstell > Hauptzugang**. Drücken Sie zum Auswählen die rechte Pfeiltaste. Der Modus wird oben im Menü „Hauptzugang“ angezeigt.
2. Verwenden Sie die Nach-rechts-Taste, um zu blättern und den gewünschten Modus auszuwählen (Ein/Aus, Nur Eingang, Nur Ausgang oder Timer). Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Hinweis: Wenn der Timer-Modus gewählt wurde, müssen mindestens zwei Uhrzeiten für den Zugang programmiert werden (siehe „Timer-Modus“).

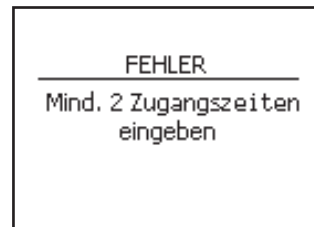
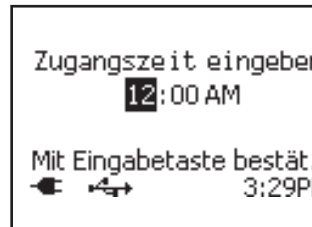
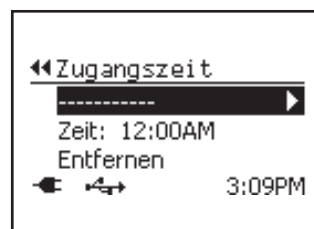
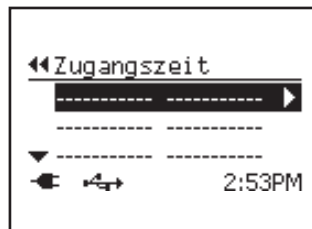
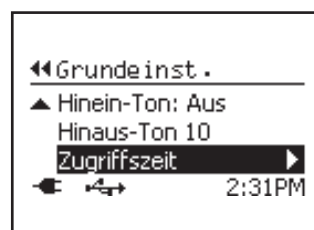
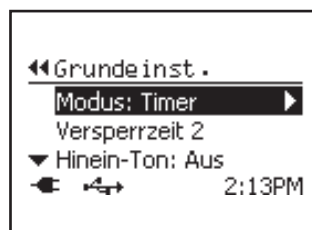


Timer-Modus (Hauptzugang)

Mit Hilfe des Timer-Modus als Option der Hauptzugang können Sie für die Hundetür problemlos eine der anderen Zugangsoptionen (Ein/Aus, Nur Eingang oder Nur Ausgang) eingeben. Die Optionen gelten dann für alle programmierten Haustiere mit den festgelegten Uhrzeiten. Diese Option ist praktisch, wenn Sie den Zugang für Ihre Haustiere auf eine bestimmte Zeitspanne festlegen möchten (z. B. nachts). Es stehen vier programmierbare Zeitfenster zur Verfügung, für die **mindestens** zwei Uhrzeiten programmiert werden müssen. Diese beiden Uhrzeiten sollen verhindern, dass Ihr Haustier aus Versehen ein- oder ausgesperrt wird.

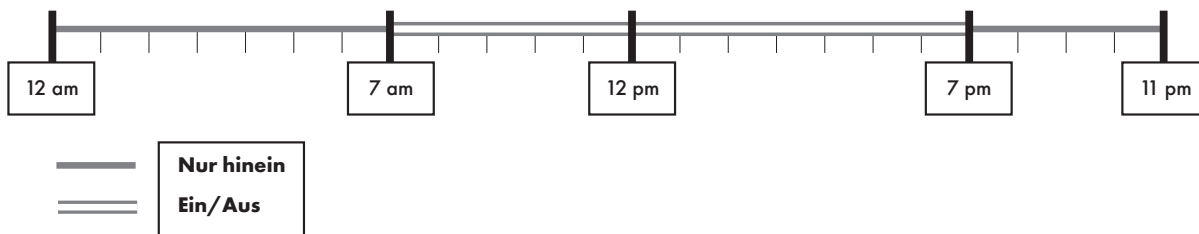
So stellen Sie den Timer-Modus ein:

1. Im **Hauptmenü** unter **Einstellung > Haustier-Einstell > Hauptzugang > Modus** auswählen.
2. Drücken Sie die Nach-rechts-Taste, um zur Option **Timer** zu gelangen und um diese auszuwählen.
3. Nachdem der Timer-Modus ausgewählt wurde, wird die Zugangszeit am unteren Rand der Menüliste „Hauptzugang“ angezeigt. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Zugangszeit** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um diese auszuwählen.
4. Im Bildschirm „Zugangszeit“ sind vier verfügbare Zeitfenster angezeigt. Drücken Sie zur Auswahl des ersten Zeitfensters die Nach-unten-Taste.
5. In der ersten Zeile des Menüs „Zugangszeit“ wird der Haustier-Zugangsmodus ausgewählt. Blättern Sie mit der Nach-rechts-Taste und wählen Sie dann den gewünschten Haustier-Zugangsmodus aus: **Ein/Aus**, **Nur hinein** oder **Nur Ausgang**.
6. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Uhrzeit** zu markieren. Drücken Sie die Nach-rechts-Taste, um für Ihr(e) Haustier(e) eine Uhrzeit festzulegen, zu denen es (sie) den in Schritt 5 gewählten Zugang haben soll(en). Verwenden Sie die Tasten, um die Ziffern der Uhrzeit einzugeben, und klicken Sie anschließend zur Bestätigung auf die Eingabetaste. Durch Drücken der Nach-links-/Zurück-Taste gelangen Sie zum Menü „Zugangszeit“ zurück.
7. Markieren Sie mit der Nach-unten-Taste das zweite Zeitfenster. Wählen Sie den Menüpunkt dann mit der Nach-rechts-Taste aus. Wiederholen Sie die Schritte 5 und 6 und wählen Sie den Haustier-Zugangsmodus und die vorgesehene Uhrzeit für den Zugang aus. Wiederholen Sie diese Schritte so oft, wie Sie Uhrzeiten eingeben möchten. **Denken Sie daran, dass mindestens 2 Uhrzeiten programmiert werden müssen**, jedoch bis zu 4 Zeitfenster zur Verfügung stehen. Nachdem die gewünschten Zugangsoptionen und die gewünschten Uhrzeiten ausgewählt bzw. eingegeben wurden, sollten Sie noch einmal prüfen, ob Ihre Eingaben auf dem Bildschirm „Zugangszeit“ korrekt sind.



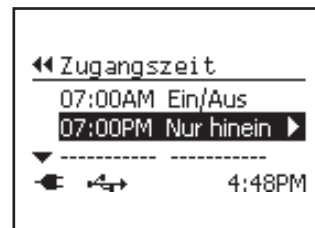
Wenn NICHT 2 Zeitfenster programmiert wurden, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Der Modus „Hauptzugang“ wird in diesem Fall in den Standardmodus „Ein/Aus“ zurückgesetzt.

Beispiel für den Timer-Modus: Man kann sich den Timer-Modus als Zeitleiste mit 24 Stunden oder als Uhr vorstellen. Wenn Ihr(e) Haustier(e) tagsüber unbeschränkten Zugang haben soll(en) (z. B. von 7 Uhr morgens bis zum späten Abend), nachts jedoch im Haus bleiben soll(en) (z. B. ab 19 Uhr), stellen Sie den Zugangsmodus **Ein/Aus** auf „7:00AM“ und anschließend den Zugangsmodus **Nur hinein** auf „7:00PM“ ein.



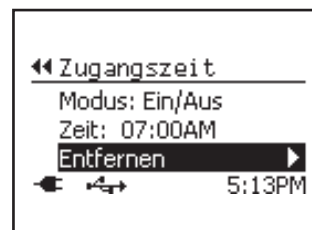
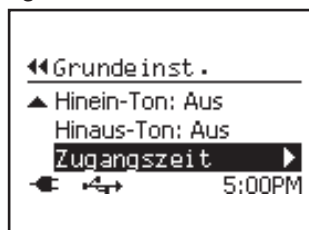
Nach der Programmierung des Beispiels im Timer-Modus sieht der Bildschirm „Zugangszeit“ dann wie folgt aus:

Beispiel:



So entfernen Sie den Timer-Modus „Zugangszeit“:

1. Im **Hauptmenü** unter **Einstellung > Haustier-Einstell > Hauptzugang > Modus** auswählen.
2. Drücken Sie die rechte Pfeiltaste, um zur Option Timer zu gelangen und um diese auszuwählen.
3. Nachdem Timer ausgewählt wurde, wird die Zugangszeit am unteren Rand der Menüliste „Hauptzugang“ angezeigt. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Zugangszeit** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um diese auszuwählen.
4. Verwenden Sie die Pfeil-Aufwärts- und -Abwärts-Tasten, um das Zugangszeitfenster zu markieren, das Sie entfernen möchten. Drücken Sie dann zum Auswählen die rechte Pfeiltaste.
5. Verwenden Sie die Pfeil-Abwärts-Taste, um **Entfernen** zu markieren und dann die rechte Pfeiltaste, um diesen Eintrag auszuwählen. Das Zeitfenster im Menü Zugangszeit sollte nun gelöscht sein. **Denken Sie bitte daran, dass Sie mindestens zwei programmierte Zugangszeiten programmieren müssen, damit der Timer-Modus funktioniert.**



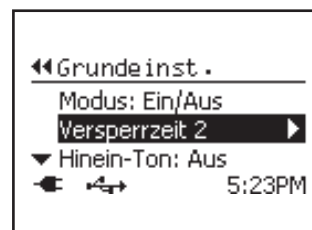
Hinweis: Der Timer-Modus kann durch Einstellen eines anderen Modus für „Hauptzugang“ deaktiviert werden, wobei die programmierten Timer-Modus-Einstellungen erhalten bleiben. Dies kann nützlich sein, wenn Sie den Timer-Modus während der Woche und einen anderen Modus für „Hauptzugang“ am Wochenende verwenden möchten.

Versperrzeit (Hauptzugang)

Die Vesperrzeit ist die Zeit, die es dauert, bis die Hundetür wieder verriegelt, nachdem der Passport™ Schlüssel nicht mehr erkannt wird. Unter „Hauptzugang“ kann problemlos für alle Haustiere dieselbe Vesperrzeit eingegeben werden. Die Vesperrzeit ist werkseitig auf 2 Sekunden voreingestellt, kann jedoch in einem Bereich von 1 Sekunde bis 60 Sekunden geändert werden. Für ältere oder langsamere Haustiere ist diese Zeitspanne ggf. etwas länger zu programmieren.

So ändern Sie die Vesperrzeit:

1. Im **Hauptmenü** unter **Einstellung > Haustier-Einstell > Hauptzugang** auswählen. Drücken Sie zum Auswählen die rechte Pfeiltaste.
2. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Versperrzeit** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um die gewünschte Vesperrzeit auszuwählen. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



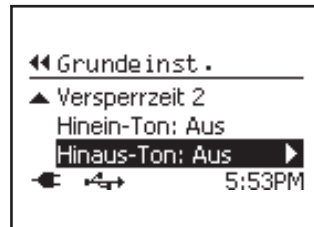
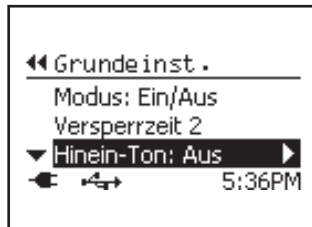
Hinein-Ton und Hinaus-Ton (Hauptzugang)

Optional können auch akustische Alarmer problemlos allen programmierten Haustieren zugeordnet werden. Anhand der Hinein-Ton und Hinaus-Ton können Sie dann feststellen, wann die betreffenden Tiere das Haus betreten oder verlassen. Standardmäßig sind die Hinein-Ton und Hinaus-Ton deaktiviert, können jedoch leicht auf einen der 10 Tonsignale eingestellt werden.

Hinweis: Als Tür-Betriebsmodus muss der Smart-Modus ausgewählt werden, damit die Hinein-Ton und Hinaus-Ton funktionieren.

So ändern Sie die Hinein-Ton und Hinaus-Ton:

- Im **Hauptmenü** unter **Einstellung > Haustier-Einstell > Hauptzugang** auswählen. Drücken Sie zum Auswählen die rechte Pfeiltaste.
- Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Hinein-Ton** oder **Hinaus-Ton** zu markieren (je nachdem, welche Einstellung Sie ändern möchten). Verwenden Sie die Nach-rechts-Taste, um durch die zehn Optionen zu blättern und um das gewünschte Tonsignal auszuwählen (jeder Ton wird abgespielt, wenn er ausgewählt ist); alternativ können Sie das Tonsignal ausschalten. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.




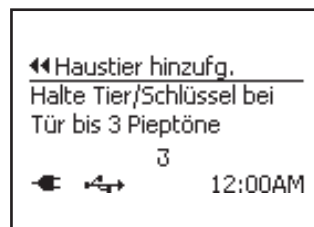
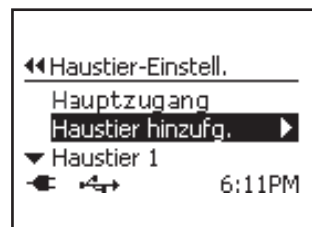
Haustier hinzufügen

Die Passport™ Intelligente Hundetür ermöglicht die Programmierung von bis zu 20 Haustieren. Beim Hinzufügen eines Haustiers handelt es sich um eine zeitkritische Eingabe. Da Ihnen hierzu nur 30 Sekunden zur Verfügung stehen, sollte der Passport™ Schlüssel in Ihrer Nähe befinden, bevor das betreffende Tier hinzugefügt wird.

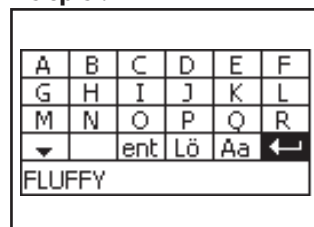
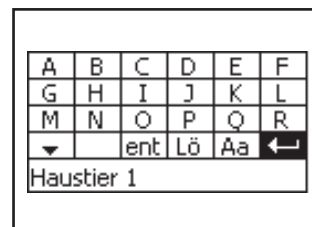
Hinweis: Es kann nur jeweils ein Passport™ Schlüssel programmiert werden. Befindet sich ein anderes Zubehörteil mit Passport™ Schlüssel in der Nähe der Hundetür, ist keine korrekte Programmierung möglich.

So fügen Sie ein Haustier hinzu:

- Gehen Sie im **Hauptmenü** zu **Einstellung > Tiereinstellungen > Haustier hinzufügen**.
- Halten Sie den Passport™ Schlüssel in einem Abstand von 13 bis 15 cm von der Mitte der Hauptklappe und parallel zu dieser. Halten Sie den Schlüssel ruhig in dieser Position und warten Sie, bis die Programmierung nach Ablauf des 30-Sekunden-Countdowns abgeschlossen ist. NICHT DEN SCHLÜSSEL AN DIE KLASPE HALTEN. Es ist sehr wichtig, dass der Passport™ Schlüssel mindestens 13 cm bis 15 cm von der Klappe entfernt programmiert wird, damit die Hundetür den vom Hund getragenen Schlüssel korrekt erkennt. Halten Sie den Passport™ Schlüssel ruhig in dieser Position und warten Sie, bis die Programmierung nach Ablauf des 30-Sekunden-Countdowns abgeschlossen ist.
- Sobald der Passport™ Schlüssel erfolgreich programmiert wurde, hören Sie drei Pieptöne, und auf dem Bildschirm wird der Text „Haustier umbenennen“ angezeigt. Unten auf dem Bildschirm ist **Haustier „X“** aufgeführt (wobei „X“ für die nächste verfügbare Nummer steht). Sie können diese vorgegebene Bezeichnung verwenden oder das Haustier umbenennen.
- Verwenden Sie zum Umbenennen eines Haustiers die Tasten der 5-Tasten-Navigation, um durch den Texteingabebildschirm bis zur Taste **Lö** (Löschen) zu blättern. Drücken Sie die Eingabe-/Auswahltaste der 5-Tasten-Navigation, um die vorgegebene Bezeichnung zu löschen. Verwenden Sie dann die Pfeiltasten, um die Buchstaben auf dem Textbildschirm auszuwählen und den Namen des Haustiers einzugeben. Schließen Sie die Eingabe des Namens ab, indem Sie auf das Symbol  auf dem Textbildschirm klicken. Wiederholen Sie diese Schritte bei jedem Haustier, das Sie der Hundetür hinzufügen möchten.



Beispiel:



EINSTELLUNGEN FÜR EINZELNE HAUSTIERE

Mit dieser Funktion können Sie die Einstellungen und den Zugang zur Hundetür für einzelne Haustiere festlegen. Dies ist sehr praktisch, wenn Sie mehrere Haustiere besitzen, für die Sie unterschiedliche Zugangsmöglichkeiten festlegen möchten. Sofern keine Änderung vorgenommen wurde, ist die Standardeinstellung für einzelne Haustiere die „Hauptzugang“. Wenn Sie für ein bestimmtes Haustier eine andere Einstellung programmiert haben, **setzt** diese die Eingaben für „Hauptzugang“ für das entsprechende Tier **außer Kraft**. Als Tür-Betriebsmodus muss der Smart-Modus ausgewählt werden, damit die Einstellungen für das einzelne Haustier funktionieren (siehe „Tür-Betriebsmodi“).

Um den Zugang und die Einstellungen für ein bestimmtes Haustier zu ändern, gehen Sie im **Hauptmenü** auf **Einstellung > Tiereinstellungen**. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um das gewünschte Haustier zu markieren, und wählen Sie es dann mit der Nach-rechts-Taste aus.

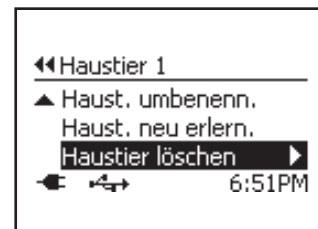
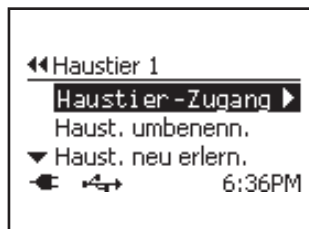
In den Menüs der einzelnen Haustiere stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

Haustier-Zugang: Menü, in dem Sie Zugangsmodus, Versperrzeit, Hinein-Ton und Hinaus-Ton für einzelne Haustiere ändern können.

Haustier umbenennen: Hier können Sie die von der Hundetür vergebene Standardbezeichnung für das Haustier ändern oder einen bereits vergebenen Namen ändern.

Haustier neu erlernen: Mit dieser Option kann die Hundetür die programmierten Einstellungen für ein Haustier beibehalten, wenn dieses aus irgendeinem Grund neu programmiert werden muss (z. B. wenn der Passport™ Schlüssel des Hundes ausgetauscht wird).

Haustier löschen: Ermöglicht das Löschen eines Haustiers, das für die Hundetür programmiert wurde. Alle programmierten Einstellungen für dieses Haustier werden ebenfalls gelöscht.



Haustier-Zugang (einzelnes Haustier)

Für jedes einzelne Haustier können über das Menü „Haustier-Zugang“ Zugangsmodus, Versperrzeit sowie Hinein-Ton und Hinaus-Ton geändert werden.

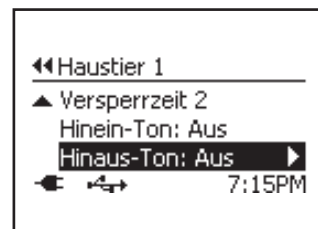
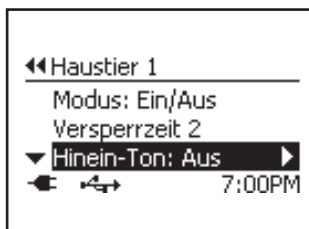
Um das Menü Haustier-Zugang zu öffnen, gehen Sie im **Hauptmenü** auf **Einstellung > Haustier-Einstell > Haustier X** (bzw. Name des Haustiers) > **Haustier-Zugang**. Drücken Sie dann zum Auswählen die rechte Pfeiltaste. Im Menü „Haustier-Zugang“ stehen die folgenden Optionen zur Verfügung:

Modus: Der Zugangsmodus, der für ein einzelnes Haustier eingestellt wurde und den Modus „Hauptzugang“ außer Kraft setzt. Es kann unter fünf Modi gewählt werden: „Hauptzugang“ (die werkseitige Voreinstellung), „Ein/Aus“, „Nur Eingang“, „Nur Ausgang“ und „Timer“.

Versperrzeit: Die Standard-Versperrzeit beträgt 2 Sekunden. Sie kann jedoch für jedes Haustier auf eine Zeitspanne von 1 Sekunde bis 60 Sekunden geändert werden, was für ältere bzw. langsamere Haustiere praktisch sein kann. Wenn als Zugangsmodus für einzelne Haustiere der Modus „Hauptzugang“ ausgewählt wurde, kann die individuelle Versperrzeit nicht angepasst werden.

Hinein-Ton: Die Standardeinstellung ist „Aus“. Es stehen jedoch 10 Signalooptionen zur Verfügung. Wenn als Zugangsmodus für einzelne Haustiere der Modus „Hauptzugang“ ausgewählt wurde, kann das Hinein-Ton für einzelne Haustiere nicht angepasst werden.

Hinaus-Ton: Die Standardeinstellung ist „Aus“. Es stehen jedoch 10 Signalooptionen zur Verfügung. Wenn als Zugangsmodus für einzelne Haustiere der Modus „Hauptzugang“ ausgewählt wurde, kann das Hinaus-Ton für einzelne Haustiere nicht angepasst werden.



Haustier-Zugangsmodus (einzelnes Haustier)

Der Zugangsmodus kann für jedes Tier individuell programmiert werden. Auf diese Weise können Sie den Zugang den Bedürfnissen der einzelnen Haustiere angepasst werden. Folgende Optionen stehen für den Zugangsmodus zur Verfügung:

Hauptzugang: Ist dieser Modus gewählt, werden für das einzelne Haustier alle Einstellungen der „Hauptzugang“ programmiert (Zugangsmodus, Versperrzeit, Hinein-Ton und Hinaus-Ton). Der Hauptzugang ist die werkseitige Voreinstellung für den Zugang einzelner Haustiere.

Ein/Aus: Standardmäßiger Zugangsmodus, der es einem programmierten Haustier erlaubt, nach Belieben ein- und auszugehen.

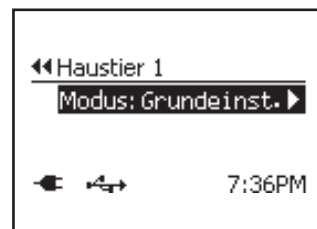
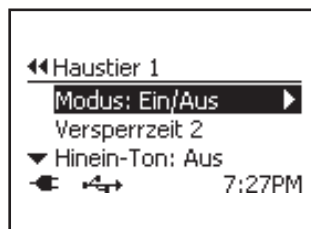
Nur hinein: Ermöglicht es einem programmierten Haustier, das Haus zu betreten, aber nicht zu verlassen.

Nur hinaus: Ermöglicht es einem programmierten Haustier, das Haus zu verlassen, aber nicht zu betreten.

Timer: Ermöglicht die individuelle Programmierung anderer Haustier-Zugangsmodi (Ein/Aus, Nur Eingang, Nur Ausgang) für bestimmte Zeiten. Es stehen vier programmierbare Zeitfenster zur Verfügung, in denen mindestens zwei Uhrzeiten programmiert werden müssen.

So ändern Sie den Haustier-Zugangsmodus:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) > **Haustier-Zugang** aus. Drücken Sie zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
2. Blättern Sie mit der Nach-rechts-Taste durch die Haustier-Zugangsmodi und wählen Sie dann den gewünschten Modus aus: **Hauptzugang, Ein/Aus, Nur hinein, Nur hinaus** oder **Timer**. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



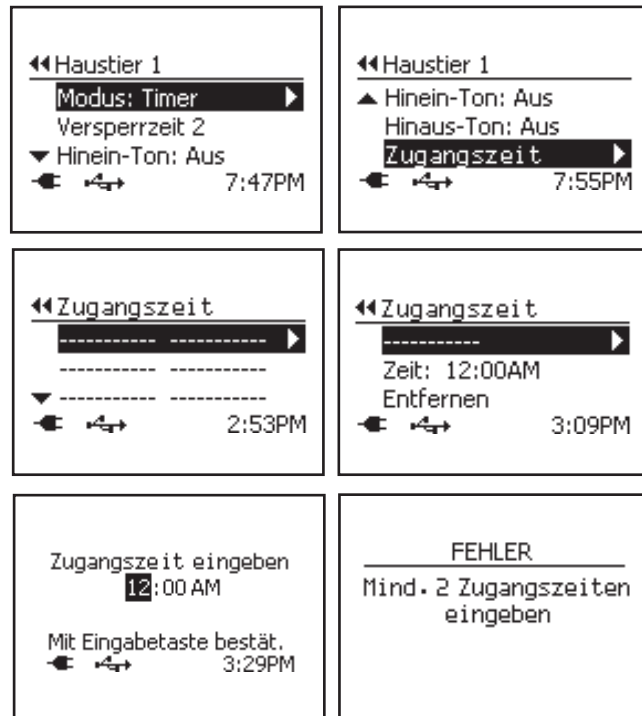
Hinweis: Wenn der Modus „Hauptzugang“ gewählt ist, werden allen anderen Einstellungen des betreffenden Haustier-Menüs nicht auf dem Bildschirm angezeigt, da sie nicht geändert werden können. Diese Einstellungen entsprechen dann den Standardeinstellungen der „Hauptzugang“ (siehe „Hauptzugang“). Wenn der Timer-Modus gewählt wurde, müssen mindestens zwei Uhrzeiten für den Zugang programmiert werden (siehe „Timer-Modus“).

Timer-Modus (einzelnes Haustier)

Mit Hilfe des Timer-Modus können Sie für jedes einzelne Haustier eine der anderen Hundetür-Zugangsoptionen (Ein/Aus, Nur Eingang oder Nur Ausgang) für bestimmten Uhrzeiten eingeben. Diese Option ist praktisch, wenn Sie für ein bestimmtes Haustier eine andere Zeitspanne (z. B. nachts) für den Zugang festlegen möchten als bei den anderen Haustieren. Für jedes Haustier stehen vier programmierbare Zeitfenster zur Verfügung, für die **mindestens** zwei Uhrzeiten programmiert werden müssen. Diese beiden Uhrzeiten sollen verhindern, dass Ihr Haustier aus Versehen ein- oder ausgesperrt wird.

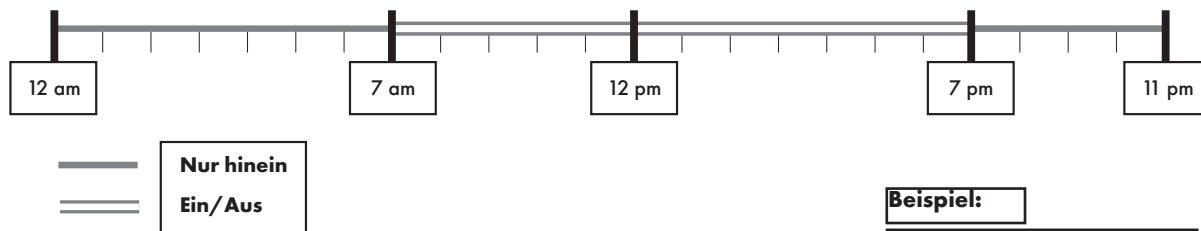
So stellen Sie den Timer-Modus ein:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) **> Modus**.
2. Drücken Sie die Nach-rechts-Taste, um zur Option **Timer** zu gelangen und um diese auszuwählen.
3. Nachdem der Timer-Modus ausgewählt wurde, wird die **Zugangszeit** am unteren Rand der Menüliste des entsprechenden Haustiers angezeigt. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Zugangszeit** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um diese auszuwählen.
4. Im Bildschirm „Zugangszeit“ sind vier verfügbare Zeitfenster angezeigt. Drücken Sie zur Auswahl des ersten Zeitfensters die Nach-unten-Taste.
5. In der ersten Zeile des Menüs „Zugangszeit“ wird der Haustier-Zugangsmodus ausgewählt. Blättern Sie mit der Nach-rechts-Taste und wählen Sie dann den gewünschten Haustier-Zugangsmodus aus: **Ein/Aus**, **Nur Eingang** oder **Nur Ausgang**.
6. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Zeit** zu markieren. Drücken Sie die Nach-rechts-Taste, um für Ihr Haustier eine Uhrzeit festzulegen, zu denen es den in Schritt 5 gewählten Zugang haben soll. Verwenden Sie die Tasten, um die Ziffern der Uhrzeit einzugeben, und klicken Sie anschließend zur Bestätigung auf die Eingabetaste. Durch Drücken der Nach-links-/Zurück-Taste gelangen Sie zum Menü „Zugangszeit“ zurück.
7. Markieren Sie mit der Nach-unten-Taste das zweite Zeitfenster. Drücken Sie dann zum Auswählen die Nach-rechts-Taste. Wiederholen Sie die Schritte 5 und 6 und wählen Sie den Haustier-Zugangsmodus und die vorgesehene Uhrzeit für den Zugang aus. Wiederholen Sie diese Schritte so oft, wie Sie Uhrzeiten eingeben möchten. **Denken Sie daran, dass mindestens 2 Uhrzeiten programmiert werden müssen**, jedoch bis zu 4 Zeitfenster zur Verfügung stehen. Nachdem die gewünschten Zugangsoptionen und die gewünschten Uhrzeiten ausgewählt bzw. eingegeben wurden, sollten Sie noch einmal prüfen, ob Ihre Eingaben auf dem Bildschirm „Zugangszeit“ korrekt sind.



Wenn NICHT 2 Zeitfenster programmiert wurden, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Der Haustier-Zugangsmodus wird in diesem Fall in den Standardmodus „Ein/Aus“ zurückgesetzt.

Beispiel für den Timer-Modus: Man kann sich den Timer-Modus als Zeitleiste mit 24 Stunden oder als Uhr vorstellen. Wenn Ihr Haustier tagsüber unbeschränkten Zugang haben soll (z. B. von 7 Uhr morgens bis zum späten Abend), nachts jedoch im Haus bleiben soll (z. B. ab 19 Uhr), stellen Sie den Zugangsmodus **Ein/Aus** auf „7:00AM“ und anschließend den Zugangsmodus **Nur hinein** auf „7:00PM“ ein.



Nach der Programmierung des Beispiels im Timer-Modus sieht der Bildschirm „Zugangszeit“ dann wie folgt aus:



So entfernen Sie den Timer-Modus „Zugangszeit“:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) **> Haustier-Zugang > Modus**.
2. Drücken Sie die Nach-rechts-Taste, um zur Option **Timer** zu gelangen und um diese auszuwählen.
3. Nachdem die Timer ausgewählt wurde, wird die Zugangszeit am unteren Rand der Menüliste des Haustiers angezeigt. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um die **Zugangszeit** zu markieren und dann die Nach-unten-Taste, um diese auszuwählen.
4. Verwenden Sie die Nach-unten- und Nach-oben-Tasten, um das Zugangszeitfenster zu markieren, das Sie entfernen möchten. Drücken Sie dann zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
5. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Entfernen** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um diesen Eintrag auszuwählen. Das Zeitfenster im Menü Zugangszeit sollte nun gelöscht sein. **Denken Sie bitte daran, dass Sie mindestens zwei programmierte Zugangszeiten programmieren müssen, damit der Timer-Modus funktioniert.**

Hinweis: Der Timer-Modus kann durch Einstellen eines anderen Haustier-Zugangsmodus deaktiviert werden, wobei die programmierten Timer-Modus-Einstellungen erhalten bleiben. Dies kann nützlich sein, wenn Sie den Timer-Modus während der Woche für ein bestimmtes Haustier und einen anderen Haustier-Zugangsmodus am Wochenende verwenden möchten.

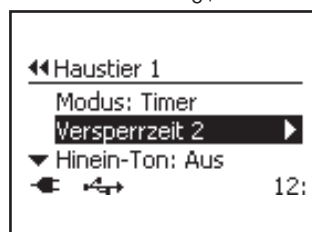
Versperrzeit (einzelnes Haustier)

Die Vesperrzeit ist die Zeit, die es dauert, bis die Hundetür wieder verriegelt, nachdem der Passport™ Schlüssel nicht mehr erkannt wird. Die Vesperrzeit ist werkseitig auf 2 Sekunden eingestellt, kann aber für jedes Haustier in einem Bereich von 1 Sekunde bis 60 Sekunden geändert werden. Dies ist besonders nützlich, wenn Sie ein älteres oder langsames Haustier haben, das mehr Zeit als andere Haustiere benötigt, um durch die Klappe zu gelangen, bevor diese wieder verriegelt.

Hinweis: Die Vesperrzeit können nur dann für ein Haustier geändert werden, wenn der individuelle Haustier-Zugangsmodus NICHT auf HAUPTZUGANG eingestellt ist.

So ändern Sie die Vesperrzeit:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) aus. Drücken Sie zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
2. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Versperrzeit** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um die Option auszuwählen. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



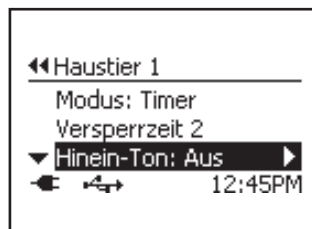
Hinein-Ton und Hinaus-Ton (einzelnes Haustier)

Optional können bestimmten Haustieren auch akustische Alarmer zugeordnet werden. Anhand der Hinein-Ton und Hinaus-Ton können Sie dann feststellen, wann das betreffende Haustier das Haus betritt oder verlässt. Standardmäßig sind die Hinein-Ton und Hinaus-Ton deaktiviert, können jedoch leicht auf einen der 10 Tonsignale eingestellt werden. Dies ist hilfreich, wenn Sie wissen wollen, wann ein bestimmtes Haustier durch die Hundetür das Haus verlässt oder betritt.

Hinweis: Die Hinein-Ton und Hinaus-Ton können nur dann für ein Haustier geändert werden, wenn der individuelle Haustier-Zugangsmodus NICHT auf Hauptzugang eingestellt ist. Als Tür-Betriebsmodus muss der Smart-Modus ausgewählt werden, damit die Hinein-Ton und Hinaus-Ton funktionieren (siehe „Tür-Betriebsmodi“).

So ändern Sie die Hinein-Ton und Hinaus-Ton:


1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) aus. Drücken Sie zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
2. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um **Hinein-Ton** oder **Hinaus-Ton** zu markieren (je nachdem, welche Einstellung Sie ändern möchten). Verwenden Sie die Nach-rechts-Taste, um durch die zehn Optionen zu blättern und um das gewünschte Tonsignal auszuwählen (jeder Ton wird abgespielt, wenn er ausgewählt ist); alternativ können Sie das Tonsignal ausschalten. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



Haustier umbenennen

Standardmäßig ist **Haustier „X“** (wobei „X“ für die nächste verfügbare Haustiernummer steht) als Name von der Hundetür zugeordnet; es kann jedoch jederzeit der tatsächliche Haustiernamen eingestellt oder der aktuelle Name geändert werden.

So ändern Sie einen Haustiernamen:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung > Haustiereinstellung > Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) **> Haust. umbenenn.** aus. Drücken Sie dann zum Auswählen die Nach-rechts-Taste.
2. Es erscheint der Bildschirm zum Umbenennen des Haustiers. Verwenden Sie die Pfeiltasten der 5-Tasten-Navigation, um durch den Texteingabebildschirm bis zur Taste **Lö** (Löschen) zu blättern. Drücken Sie die Eingabetaste der 5-Tasten-Navigation, um den Namen zu löschen. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um die Buchstaben auf dem Textbildschirm auszuwählen und den Namen des Haustiers einzugeben. Schließen Sie die Eingabe des Namens ab, indem Sie auf das Symbol  auf dem Textbildschirm klicken.

Hustier neu erlernen

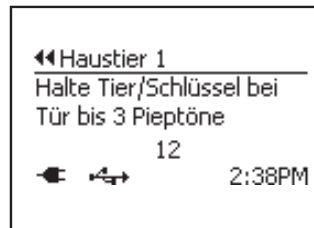
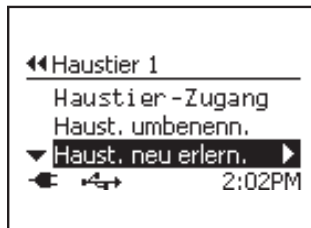
Wenn aus einem beliebigen Grunde ein Hund neu programmiert werden muss (z. B. wenn ein Hund einen neuen Passport™ Schlüssel erhält), kann die Funktion „Hustier neu erlernen“ dazu verwendet werden, den von der Passport™ Intelligenten Hundetür im Passport™ Schlüssel gespeicherten Code durch den neuen Schlüsselcode zu ersetzen, ohne die programmierten Einstellungen des Haustiers zu ändern. Bevor Sie fortfahren sollten Sie darauf achten, dass sich der Passport™ Schlüssel Ihres Haustiers sich in der Nähe befindet, da die Neuprogrammierung des Haustiers zeitkritisch ist – es stehen 30 Sekunden zur Verfügung, um das Hustier neu zu programmieren.

Hinweis: Befindet sich ein anderes Zubehörteil mit Passport™ Schlüssel in der Nähe der Hundetür, ist keine korrekte Programmierung möglich.

So wird ein Hustier neu erlernt:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung** > **Haustiereinstellung** > **Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) > **Haust. neu erlern.** aus.
2. Halten Sie den Passport™ Schlüssel Ihres Haustiers in einem Abstand von 13 bis 15 cm von der Mitte der Hauptklappe und parallel zu dieser. Halten Sie den Schlüssel ruhig in dieser Position und warten Sie, bis die Programmierung nach Ablauf des 30-Sekunden-Countdowns abgeschlossen ist. NICHT DEN SCHLÜSSEL AN DIE Klappe HALTEN.

Es ist sehr wichtig, dass der Passport™ Schlüssel mindestens 13 cm bis 15 cm von der Klappe entfernt programmiert wird, damit die Hundetür den vom Hund getragenen Schlüssel korrekt erkennt. Wenn das Hustier erfolgreich erneut programmiert wurde, hören Sie 3 Pieptöne und der LCD-Bildschirm kehrt zum Haustiermenü zurück. Drücken Sie die Nach-links-/Zurück-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

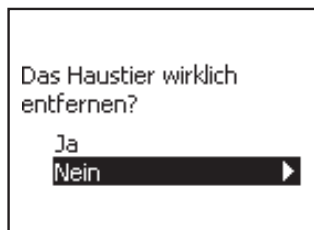
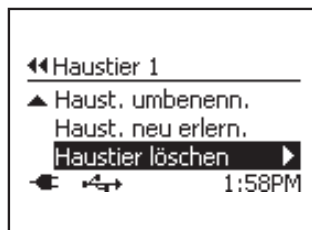


Hustier löschen

Durch Löschen eines Haustiers kann dieses zusammen mit allen programmierten Einstellungen aus der Hundetür entfernt werden. Das Löschen eines Haustiers kann nicht rückgängig gemacht werden. Überlegen Sie daher gründlich, ob Sie das Hustier wirklich löschen möchten, bevor Sie die folgenden Schritte durchführen.

So löschen Sie ein Hustier:

1. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Einstellung** > **Haustiereinstellung** > **Haustier „X“** (oder den Namen des Haustiers) > **Haustier löschen.**
2. Es erscheint ein Bestätigungsbildschirm. Verwenden Sie die Nach-oben-Taste, um **Ja** zu markieren und dann die Nach-rechts-Taste, um das Hustier zu löschen.



Hustierortung

Um einfach festzustellen, ob Ihr Hustier im Haus oder draußen ist, zeigt der Hauptmenü-Bildschirm auf einen Blick den aktuellen Standort jedes Haustiers an, das in der Hundetür programmiert ist. Sie können außerdem den Verlauf (d. h. ältere Daten) Ihres Haustiers aufrufen, um festzustellen, wann Ihr Hustier die letzten vier Male (Datum und Uhrzeit) die Hundetür benutzt hat und ob Ihr Hustier das Haus betreten oder verlassen hat. Die Hustierortung funktioniert nur, wenn der Smart-Modus als Tür-Betriebsmodus ausgewählt ist und Ihr Hustier den programmierten Passport™ Schlüssel trägt.

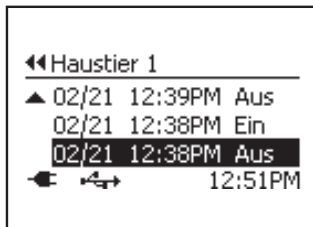
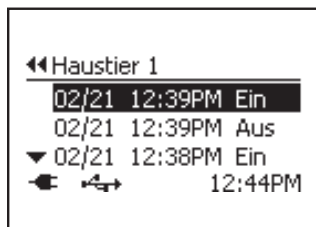
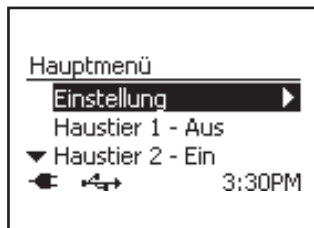
Hinweis: Der Aufenthaltsort basiert auf dem letzten Zeitpunkt, an dem das Hustier die Hundetür benutzt hat und der Passport™ Schlüssel registriert wurde. Der angezeigte Aufenthaltsort ist evtl. nicht mehr korrekt, wenn das Hustier sich draußen befindet oder nicht die Hundetür benutzt hat.

So rufen Sie den Aufenthaltsort des Haustiers auf:

Rufen Sie im **Hauptmenü** die Liste der programmierten Haustiere auf. Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um das Hustier zu bestimmen, das Sie sehen möchten. Der aktuelle Aufenthaltsort des Tiers, **Ein** oder **Aus**, wird neben dem Namen des Haustiers angezeigt.

So rufen Sie den Verlauf des Haustiers auf:

Verwenden Sie die Nach-unten-Taste, um im **Hauptmenü** das Hustier zu bestimmen, das Sie sehen möchten. Markieren Sie dann den Namen und drücken Sie zum Auswählen die Nach-rechts-Taste. Es werden die letzten 4 Male (Datum und Uhrzeit), an denen Ihr Hustier die Hundetür verwendet hat, zusammen mit den Aufenthaltsorten angezeigt.



LED-Leuchte

Passport™ Intelligente Hundetür – LED-Leuchte			
Farbe der Leuchte	Leuchtenfunktion	Betriebsmodus/Status	Lautsprecherfunktion
Grün	Blinkt einmal alle 6 Sekunden, je nach Aktivität	Stromversorgung (Stromadapter oder wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterie) in gutem Betriebszustand	Entfällt
Rot	Alle 6 Sekunden doppeltes Aufleuchten	Niedriger Batteriestand, wenn die Lithium-Ionen-Batterie als Stromquelle dient. Verschlusseinstellung bei niedriger Batterie.	Wenn bei der Verschlusseinstellung bei niedriger Batterie der optionale Piepton aktiviert und die Lautstärke auf Ein gestellt ist, ist ein einfacher Piepton zu hören.
Rot	Alle 6 Sekunden einfaches Aufleuchten	Fehleralarm/Bildschirm ACHTUNG	Wenn die Lautstärke auf Ein gestellt ist, ist ein einfacher Piepton zu hören.

Aktualisierungen der Firmware

Sie können die Firmware-Version Ihrer Passport™ Intelligenten Hundetür aktualisieren, indem Sie diese mit der Hundetür-Computeranwendung verbinden (siehe „Hundetür an Computer anschließen“ im Montageanleitung). Neue Versionen werden in regelmäßigen Abständen veröffentlicht, um Verbesserungen oder Erweiterungen der Hundetür (ähnlich einem Mobiltelefon) zur Verfügung zu stellen, ohne dass eine neue Hundetür gekauft werden muss. Nach dem Anschluss an die Hundetür-Computeranwendung, klicken Sie auf die Seite „Updates“, um festzustellen, welche Firmware-Version in Ihrer Hundetür installiert ist, welche neueste Firmware-Version verfügbar ist und ob Updates heruntergeladen werden können.

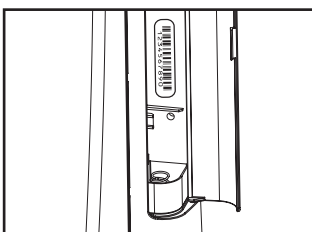
Info

Im Info-Bildschirm können Sie die Firmware-Version Ihrer Hundetür, die Seriennummer und die PetSafe® Internetadresse sehen. Wählen Sie im **Hauptmenü Einstellung > Info**, um zum Info-Bildschirm zu gelangen.



Seriennummer

Ihre Passport™ Intelligente Hundetür verfügt über eine einzigartige Seriennummer, die Ihre Hundetür eindeutig identifiziert. Diese Nummer wird bei der Produktregistrierung benötigt, um die Hundetür-Computeranwendung zu verwenden. Sie kann außerdem unserer Kundenbetreuung mitgeteilt werden, wenn Sie Fragen zum Produkt haben oder Hilfe benötigen. Die Seriennummer finden Sie im Info-Bildschirm (siehe „Info“) oder auf dem Aufkleber im Batteriefach (siehe „Produkteigenschaften, Steuerungselemente und Anzeigen“ in der Montageanleitung).



Mögliche Probleme und Lösungen

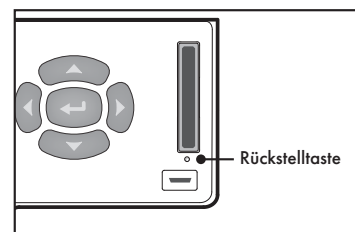
Die Antworten auf diese Fragen sollen Ihnen dabei helfen, Probleme mit der Hundetür zu beheben. Sollten die Antworten Ihre Fragen nicht beantworten, wenden Sie sich bitte an die Kundenbetreuung oder besuchen Sie unsere Website unter **www.petsafe.net**.

MÖGLICHE PROBLEME UND LÖSUNGEN	
PROBLEM	LÖSUNG
Hundetür reagiert nicht auf ein programmiertes Haustier, wenn sich dieses direkt vor der Klappe der Hundetür befindet	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob der Smart-Modus als Tür-Betriebsmodus ausgewählt ist (siehe „Tür-Betriebsmodi“). • Überprüfen Sie, ob das Haustier in der Hundetür programmiert ist. • Überprüfen Sie, ob der Passport™ Schlüssel korrekt am Halsband Ihres Haustiers befestigt ist. • Vergewissern Sie sich, dass sich keine anderen Zubehörteile mit Passport™ Schlüssel in der Nähe der Hundetür befinden. • Überprüfen Sie, ob der Stromadapter angeschlossen ist, oder ob bei Verwendung der Passport™ Wiederaufladbaren Batterie diese richtig eingesetzt und voll aufgeladen ist. • Stellen Sie sicher, dass das Kabel des Bewegungssensors zwischen Innen- und Außenrahmen angeschlossen ist. • Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände die Bewegungssensor am Innen- und Außenrahmen blockieren. • Überprüfen Sie, wie das Haustier sich der Hundetür nähert. Wenn es sich von der Seite nähert, können die Bewegungssensor das Haustier nicht erkennen, so dass die Hundetür den Passport™ Schlüssel nicht einlesen kann (siehe Abschnitt „Bewegungssensor“ in der Montageanleitung). Gewöhnen Sie das Haustier um (siehe Abschnitt „Haustier trainieren“ in der Montageanleitung). • Überprüfen Sie, dass sich in der Nähe keine Hochfrequenz-Sendegeräte oder elektronischen Geräte befinden, die den Betrieb der Hundetür stören können. • Wenn das Problem weiterhin auftritt, müssen Sie die Haustier neu programmieren. Achten Sie darauf, dass sich der Passport™ Schlüssel beim Neuprogrammieren in einem Abstand von 13 bis 15 cm von der Klappe befindet. • Wenn das Problem auch nach der Neuprogrammierung des Haustiers auftritt, wenden Sie sich bitte an die Kundenbetreuung.
Die Hundetür liest den Schlüssel des Haustiers nicht schnell genug ein	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie mehrere Haustiere haben, sollten Sie sicherstellen, dass für jedes Haustier die Versperrzeit auf 1 oder 2 Sekunden eingestellt ist (siehe „Versperrzeit“). Wenn die Versperrzeit eines Haustiers länger eingestellt ist, kann die Tür sich evtl. nicht schnell genug für das nächste Tier öffnen. • Fehler oder Meldung im Bildschirm ACHTUNG. Überprüfen Sie den LCD-Bildschirm auf Meldungen.
Hinein-Ton und Hinaus-Ton funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob der Smart-Modus als Tür-Betriebsmodus ausgewählt ist (siehe „Tür-Betriebsmodi“). • Überprüfen Sie, ob das Haustier einen programmierten Passport™ Schlüssel trägt. • Überprüfen Sie, ob die Lautstärke eingeschaltet ist (siehe „Lautstärkenregelung“). • Überprüfen Sie, dass das Hinein-Ton und Hinaus-Ton nicht ausgeschaltet ist (siehe „Hinein-Ton und Hinaus-Ton“).
Die Haustierortung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob der Smart-Modus als Tür-Betriebsmodus ausgewählt ist (siehe „Tür-Betriebsmodi“). • Überprüfen Sie, ob das Haustier einen programmierten Passport™ Schlüssel trägt. • Stellen Sie sicher, dass das Haustier nicht durch eine andere Öffnung als die Hundetür nach drinnen oder draußen gelangt.
Die Hundetür piept	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie die Passport™ Wiederaufladbare Batterie verwenden, kann der Batteriestand der Hundetür niedrig sein, so dass die Batterie wieder aufgeladen werden muss. • Fehler oder Meldung im Bildschirm ACHTUNG. Überprüfen Sie den LCD-Bildschirm auf Meldungen.
Rote Leuchte blinkt (alle 6 Sekunden doppeltes Aufleuchten)	<ul style="list-style-type: none"> • Niedriger Batteriestand. Laden Sie die Lithium-Ionen-Batterie wieder auf.

Bildschirm ACHTUNG: Uhrbatterie austauschen	<ul style="list-style-type: none"> Tauschen Sie die Uhrbatterie aus (siehe Abschnitt „Uhrbatterie und Stromadapter installieren“ in der Montageanleitung).
Bildschirm ACHTUNG: Klappe offen gehalten	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob ein Gegenstand die Klappe blockiert und entfernen Sie diesen. Drücken Sie dann die Eingabetaste, damit die Hundetür die Klappe ansteuert und verriegelt. Sobald die Klappe wieder erfolgreich verriegelt ist, wird das Hauptmenü angezeigt.
Bildschirm ACHTUNG: Klappe verklemmt	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob ein Gegenstand die Klappe blockiert und entfernen Sie diesen. Drücken Sie dann die Eingabetaste, damit die Hundetür die Klappe ansteuert und verriegelt. Sobald die Klappe wieder erfolgreich verriegelt ist, wird das Hauptmenü angezeigt.
Bildschirm ACHTUNG: FEHLGESCHLAGEN ... Haustier-ID bereits erlernt	<ul style="list-style-type: none"> Der Passport™ Schlüssel ist bereits programmiert. Überprüfen Sie, ob Sie wirklich den richtigen Hund oder den korrekten Passport™ Schlüssel hinzufügen. Achten Sie darauf, dass sich keine bereits programmierten anderen Haustiere oder Passport™ Schlüssel in der Nähe befinden.
Bildschirm ACHTUNG: Drivetrain Fehler - Bitte Kundenbetreuung anrufen	<ul style="list-style-type: none"> Interner mechanischer Fehler. Wenden Sie sich in diesem Fall an unsere Kundenbetreuung.
Computeranwendung und Hundetür kommunizieren nicht miteinander	<ul style="list-style-type: none"> Achten Sie darauf, dass das USB-Kabel zwischen dem USB-Anschluss der Hundetür und dem Ihres Computers angeschlossen ist und dass das USB-Symbol auf dem LCD-Bildschirm angezeigt wird. Überprüfen Sie, ob die Computeranwendungssoftware der Hundetür installiert ist. Überprüfen Sie, ob es Updates für die Firmware der Passport™ Intelligenten Hundetür und der Computeranwendungssoftware gibt und installieren Sie diese (siehe „Hundetür an Computer anschließen“ und „Firmware-Updates“).
Die Hundetür lässt sich nicht einschalten.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob der Stromadapter mit dem Stromanschluss verbunden ist und ob die LED am Adapter leuchtet. Überprüfen Sie ob der Stromadapter an eine Steckdose angeschlossen ist. Wenn Sie eine wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterie (Akku) verwenden, überprüfen Sie, ob die Batterie angeschlossen und korrekt in das Batteriefach eingelegt ist, ohne dass etwas im Fach blockiert. Achten Sie darauf, dass die Batterie vollständig vollständig aufgeladen ist.

Rückstelltaste

Wenn sich ein Problem nicht beheben lässt oder nach dem Ausschalten Ihrer Hundetür immer noch auftritt, müssen Sie evtl. Ihre Hundetür zurückstellen. Die Rückstelltaste setzt Ihre Hundetür zurück, ohne dabei Ihre programmierten Einstellungen zu ändern. Die Rückstelltaste ist die kleine, stecknadelgroße Taste auf dem Bedienfeld über dem USB-Anschluss. Verwenden Sie einen kleinen Stift oder eine Büroklammer zum Betätigen der Rückstelltaste. Taste zuerst drücken und dann loslassen. Nach dem Neustart Ihrer Hundetür erscheint zuerst der Startbildschirm und dann wieder das Hauptmenü.



Ersatzteile und Zubehör

Ersatzteile oder Zubehör für Ihre Passport™ Intelligente Hundetür sind über die Website **www.petsafe.net** oder unsere Kundenbetreuung erhältlich.

Nutzungsbedingungen und Haftungsbeschränkung

1. Nutzungsbedingungen

Der Gebrauch des vorliegenden Produkts unterliegt der Zustimmung ohne Änderungen zu den hierin enthaltenen Bestimmungen, Bedingungen und Bemerkungen. Der Gebrauch dieses Produktes setzt das Einverständnis mit sämtlichen derartigen Bestimmungen, Bedingungen und Bemerkungen voraus. Wenn Sie diese Bedingungen und Hinweise nicht akzeptieren möchten, geben Sie das Produkt bitte unverwendet in seiner Originalverpackung und auf Ihre Kosten und Ihr Risiko an das entsprechende Kundenservicezentrum zusammen mit dem Kaufnachweis für eine vollständige Kostenrückerstattung zurück.

2. Richtige Verwendung

Dieses Produkt ist zur Verwendung für Haustiere mit dem erforderlichen Training ausgelegt. Das spezifische Temperament oder die Größe/ das Gewicht Ihres Haustiers ist eventuell nicht für dieses Produkt geeignet (siehe auch Angaben in der Montageanleitung). Radio Systems Corporation empfiehlt, dass dieses Produkt nicht verwendet wird, wenn Ihr Haustier aggressiv ist, und übernimmt keine Haftung für die Feststellung der Eignung in einem bestimmten Fall. Wenn Sie nicht sicher sind, ob dieses Produkt für Ihr Haustier angemessen ist, konsultieren Sie bitte Ihren Tierarzt oder zertifizierten Trainer. Zum vorschriftsmäßigen Gebrauch gehört, ohne Einschränkung, das Durchlesen der gesamten Gebrauchsanweisung und sämtlicher spezifischer Warnhinweise zu Vorsichtsmaßnahmen.

3. Rechtswidrige oder verbotene Verwendung

Dieses Produkt ist ausschließlich für den Gebrauch mit Haustieren vorgesehen. Diese Trainingsvorrichtung für Haustiere soll weder Schaden zufügen noch verletzen noch provozieren. Der Gebrauch dieses Produkts auf eine Weise, die nicht der vorgesehenen entspricht, kann einen Verstoß gegen Bundes-, Landes- oder Kommunalgesetze darstellen.

4. Haftungsbeschränkung

Radio Systems Corporation und alle damit verbundenen Unternehmen sind unter keinen Umständen haftbar zu machen für (i) jegliche indirekte Schäden, Schadensersatzverpflichtungen, zufällige Schäden, besondere Schäden oder Folgeschäden und/oder (ii) jegliche Verluste oder Schäden jedweder Art, die aus dem Missbrauch dieses Produkts entstehen oder damit verbunden sind. Der Käufer trägt sämtliche Risiken und Haftungen, die aus dem Gebrauch dieses Produkts erwachsen, im vollsten im Rahmen des Gesetzes zulässigen Ausmaß. Zur Vermeidung von Zweifeln wird klargestellt, dass nichts in der vorliegenden Klausel 4 die Haftbarkeit von Radio Systems Corporation in Bezug auf menschlichen Tod oder Körperverletzung oder Betrug oder betrügerisch falsche Darstellung einschränkt.

5. Änderungen der Nutzungsbedingungen

Radio Systems Corporation behält sich das Recht vor, an den Bestimmungen, Bedingungen und Hinweisen, denen dieses Produkt unterliegt, gelegentliche Änderungen vorzunehmen. Wurden Sie über derartige Änderungen vor Gebrauch des Produkts in Kenntnis gesetzt, sind diese in der gleichen Form bindend, als wären sie im vorliegenden Dokument enthalten.

Wichtige Recyclinghinweise

Bitte beachten Sie die Vorschriften zur Entsorgung elektrischer und elektronischer Geräte im jeweiligen Land. Dieses Gerät muss wiederverwertet werden. Wird dieses Gerät nicht mehr benötigt, darf es nicht mit dem normalen kommunalen Abfall entsorgt werden. Bitte senden Sie es dahin zurück, wo Sie es bestellt haben, damit es in unserer Recyclinganlage entsorgt werden kann. Ist dies nicht möglich, setzen Sie sich bitte mit der Kundenbetreuung in Verbindung, die Ihnen weitere Informationen gibt. Eine Liste der Telefonnummern der Kundenbetreuung finden Sie auf unserer Website www.petsafe.net.

Batterieentsorgung

Dieses Gerät wird mit 1 (CR2032) 3V-Lithium-Mangan-Batterie betrieben; verwenden Sie nur gleichwertige Batterien zum Austauschen. In vielen Regionen ist eine getrennte Entsorgung von Altbatterien Pflicht; informieren Sie sich über die Vorgaben in Ihrer Region, bevor Sie verbrauchte Batterien entsorgen. Am Ende des Produktlebens kontaktieren Sie bitte unser Kundenservicezentrum, um Anweisungen zur richtigen Entsorgung des Geräts zu erhalten. Entsorgen Sie das Gerät bitte nicht im Hausmüll. Eine Liste der Telefonnummern der Kundenbetreuung finden Sie auf unserer Website www.petsafe.net.

Konformität

IC - Kanada

Dieses Gerät ist mit den Industry Canada Rules konform. Dieses Gerät ist mit Teil 15 der FCC-Richtlinien konform. Die Bedienung unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich jener, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

ACMA - Australien

Dieses Gerät erfüllt die entsprechenden EMC-Anforderungen, die von der ACMA (Australian Communications and Media Authority - australische Kommunikations- und Medienbehörde) festgelegt werden.

CE - Europa

Dieses Gerät wurde getestet und stimmt nachweislich mit den entsprechenden EU-Richtlinien für elektromagnetische Kompatibilität, Niederspannung und R&TTE (EU Electromagnetic Compatibility and Low Voltage and R&TTE Directive) überein. Vor Gebrauch des Geräts außerhalb eines EU-Landes informieren Sie sich bei der jeweiligen R&TTE-Behörde. Unzulässige Änderungen oder Modifikationen an dem Gerät, die nicht von Radio Systems Corporation genehmigt sind, stellen einen Verstoß gegen die Bestimmungen der Funk- und Telekommunikationsendgeräte- (R&TTE-) Richtlinie der EU dar und können dazu führen, dass der Benutzer die Genehmigung zur Bedienung des Geräts und die Garantie ihre Gültigkeit verliert. Die Konformitätserklärung finden Sie unter: http://www.petsafe.net/customer-care/eu_docs.php.

Garantie

Dreijährige nicht übertragbare beschränkte Garantie

Dieses Produkt besitzt eine eingeschränkte Herstellergarantie. Alle Einzelheiten zu der für dieses Produkt geltenden Garantie und ihren Bestimmungen erhalten Sie auf www.petsafe.net und / oder bei Ihrer Kundenbetreuung vor Ort.

- Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland
- Radio Systems Corporation, 10427 PetSafe Way, Knoxville, TN 37932 USA

Australien/Neuseeland – Gemäß dem australischen Consumer Law, Warranties Against Defects, das am 1. Januar 2012 in Kraft getreten ist, lauten die Angaben zu diesem Produkt wie folgt:

Dreijährige nicht übertragbare beschränkte Garantie

Versicherungsschutz: Radio Systems Australia Pty Ltd. (im Folgenden „Radio Systems“ genannt) garantiert dem Käufer des Originalgeräts und keinem anderen Käufer oder folgenden Besitzer, dass dieses Produkt bei normalem und korrektem Hausgebrauch für einen Zeitraum von drei (3) Jahren ab Kaufdatum frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern ist. Ein „Käufer des Originalgeräts“ ist eine Person oder juristische Person, die das Produkt selbst erworben hat, oder eine Person, die das neue Produkt als Geschenk erhält, das nicht geöffnet wurde und sich in seiner Originalverpackung befindet. Ein „Käufer des Originalgeräts“ ist eine Person oder juristische Person, die das Produkt selbst erworben hat, oder eine Person, die das neue Produkt als Geschenk erhält, das nicht geöffnet wurde und sich in seiner Originalverpackung befindet.

Die beschränkte Garantie ist nicht übertragbar und endet sofort, wenn der Käufer des Originalprodukts das Produkt von Radio Systems verkauft oder den Besitz an dem Produkt von Radio Systems überträgt. Die beschränkte Garantie schließt zufälligen Schaden durch Hundebisse, Blitzschäden oder Vernachlässigung, Änderung und unsachgemäßen Gebrauch aus. Kunden, die Produkte außerhalb von Australien, Neuseeland oder von einem nicht autorisierten Händler kaufen, müssen das Produkt bei Garantieproblemen an den Ort des ursprünglichen Erwerbs zurückgeben.

Bitte beachten Sie, dass Radio Systems keine Erstattung, Austausch oder Nachbesserungen aufgrund einer Meinungsänderung oder aus anderen Gründen außerhalb dieser Garantiebedingungen vornimmt.

Anspruchsstellungsverfahren

Alle Schadenforderungen, die unter dieser Garantie gestellt werden, müssen direkt an die Kundenbetreuung von Radio Systems Australia Pty Ltd gerichtet werden:

Radio Systems Australia Pty Ltd.
PO Box 765, Mudgeeraba QLD 4213
Kunden in Australien: 1800 786 608
Kunden in Neuseeland: 0800 543 054
Email: info@petsafeaustralia.com.au

Um einen Anspruch geltend zu machen, muss ein Kaufbeleg vorgewiesen werden. Ohne Kaufbeleg wird Radio Systems keine Reparaturen durchführen oder defekte Bestandteile austauschen. Radio Systems bittet den Kunden, beim der Kundenbetreuung von Radio Systems nach einer Garantierücksendenummer zu fragen bevor das Produkt eingesendet wird. Andernfalls kann es zu Verzögerungen bei Reparatur oder Austausch des Produkts kommen.

Wenn das Produkt innerhalb von 30 Tagen nach dem ursprünglichen Kauf als fehlerhaft erkannt wird, sorgt Radio Systems dafür, dass ein Austauschprodukt verschickt wird, bevor das fehlerhafte Produkt eingesendet wird. Ein Postbeutel wird mit dem Austauschprodukt zur Einsendung des fehlerhaften Produkts mitgeschickt. Das Produkt muss innerhalb von 7 Tagen nach Empfang des Austauschs zurückgesendet werden. Wenn das Produkt nach über 30 Tagen nach dem ursprünglichen Kaufs als fehlerhaft erkannt wird, muss der Kunde das Produkt an Radio Systems auf Kosten des Kunden einsenden. Radio Systems testet und tauscht das fehlerhafte Produkt oder dessen Bestandteile aus und sendet es dem Kunden kostenlos zurück, sofern die Garantiezeit des Produkts noch nicht abgelaufen ist. Diese Garantie gilt zusätzlich zu weiteren Rechten und Rechtsmitteln, die Ihnen gesetzlich zustehen. Waren von Radio Systems unterliegen Garantien, die unter australischen Verbraucherschutzgesetzen nicht ausgeschlossen werden können. Ihnen steht ein Austausch oder eine Erstattung bei schwerer Störung und als Kompensation für jegliche vorhersehbaren Verluste oder Schäden zu. Sie haben auch das Recht, die Waren repariert oder ausgetauscht zu bekommen, wenn die Waren von nicht annehmbarer Qualität sind und das Versagen zu keinem schweren Versagen führt.

Bei Fragen oder wenn Sie weitere Informationen benötigen, wenden Sie sich bitte an unsere Kundenbetreuung unter 1800 786 608 (Australien) oder 0800 543 054 (Neuseeland).



protect. teach. love:

PetSafe® products are designed to enhance the relationship between you and your pet. To learn more about our extensive product range which includes Containment Systems, Training Systems, Bark Control, Dog Doors, Health & Wellness, and Play & Challenge products, please visit www.petsafe.net.

Les produits PetSafe® sont conçus pour améliorer la relation entre vous et votre animal de compagnie. Pour en savoir plus sur notre vaste gamme de produits, comprenant des systèmes de confinement, de dressage, de contrôle de l'aboiement, des chatières, des produits consacrés à la santé et au bien-être ainsi qu'au jeu et aux défis, rendez-vous sur notre site www.petsafe.net.

PetSafe®-producten zijn ontworpen om de relatie tussen u en uw huisdier te verbeteren. Bezoek onze website op www.petsafe.net voor meer informatie over onze uitgebreide productreeks die onder meer africhtsystemen, trainingssystemen, blafbeersing, kattenluiken, gezondheid en welzijn, en producten voor spel en uitdaging omvat.

Los productos PetSafe® están diseñados para mejorar la relación entre usted y su mascota. Para saber más acerca de nuestra amplia gama de productos, que incluyen limitadores de zona, sistemas de adiestramiento, control de ladridos, puertas para mascotas, salud y bienestar y productos de juego y reto, visite www.petsafe.net.

I prodotti PetSafe® sono progettati per migliorare la qualità della relazione tra voi e il vostro cane. Per ulteriori informazioni sulla nostra estesa gamma di prodotti comprendente sistemi antifuga, soluzioni per l'addestramento, controllo dell'abbaiare, porte per animali domestici, i prodotti della linea Salute e benessere e Gioco e prova, visitare: www.petsafe.net.

PetSafe® Produkte sind darauf ausgelegt, die Beziehung zwischen Ihnen und Ihrem Haustier zu verbessern. Um mehr über unsere breite Produktpalette zu erfahren, die Rückhaltesysteme, Trainingssysteme, Bellkontrolle, Haustiertüren, Gesundheit & Wellness und Sport und Spiel umfasst, besuchen Sie uns bitte auf www.petsafe.net.

Radio Systems Corporation
10427 PetSafe Way
Knoxville, TN 37932 USA
(865) 777-5404

www.petsafe.net

400-1826-19

©2014 Radio Systems Corporation

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.
2nd Floor, Elgee Building, Market Square
Dundalk, Co. Louth, Ireland
+353 (0) 42 942 1811

Covered by US patent 6141911. Other patents pending.
Protégé par le brevet GB2381180. Autres brevets en attente.
In de beschermd volgens patent GB2381180. Andere patenten aangevraagd.
Protegido por la patente GB2381180. Otras patentes en trámite.
Protetto da brevetto n° GB2381180. Altri brevetti in corso di registrazione.
Geschützt durch Patent GB2381180. Weitere Patente angemeldet.